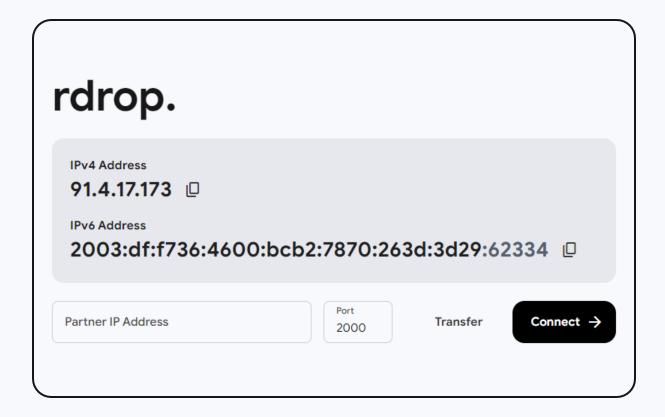
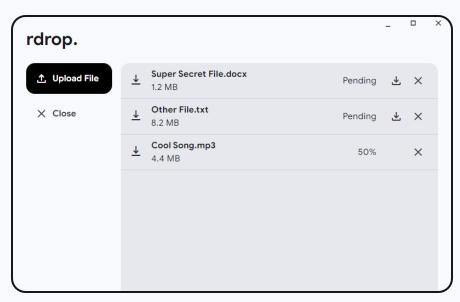


# Oberfläche





# Aufbau









**Tauri**Applikation und Deployment

### Was ist Tauri?

Installation

Self Updater

Windows, MacOS, Linux

**App Signing** 

Native Notifikationen

Plugin System

Fenster Management

Rust Funktionen aufrufen

Druid

The fltk-rs crate

gtk-rs

Tauri

iced Warum Tauri?

relm

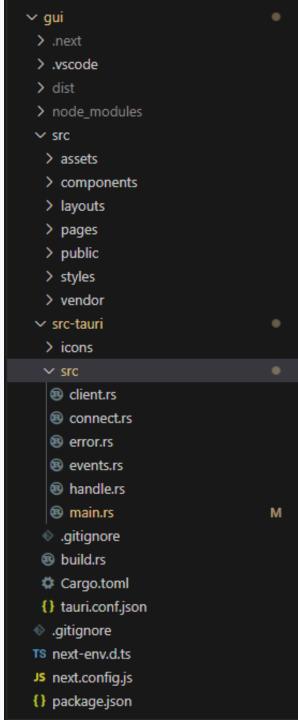
Slint

egui The Azul framework

# Die Struktur

src - Frontend (HTML, CSS, JS)

src-tauri – Rust code, Window Handling



### Rust im Frontend aufrufen

```
#[tauri::command]
pub fn offer_file(app_state: State<AppState>, path: String) -> Result<(), ClientError> {
    println!("[EVENT] offer_file");
    let mut unlocked_state: MutexGuard<Current> = (*app_state).0.lock()?;

    match unlocked_state.deref_mut() {
        &mut Current::ConnectedUdp(ref mut client: &mut Client<EncryptedWriter<...>, ...>) => client.offer_file(path),
        &mut Current::ConnectedTcp(ref mut client: &mut Client<EncryptedWriter<...>, ...>) => client.offer_file(path),
        _ => Err(ClientError::new(ClientErrorKind::WrongState)),
    }
}
```

```
const handleUpload = async () => {
    const selected = await open({
        multiple: true
    });

    if(!selected) return;
    selected.forEach((file) => {
        invoke('offer_file', { path: file });
    });
};
```

#### **Events**

update blur window-created file-drop file-drop-cancelled close-requested move resize theme-change menu scale-change

0k(())

#### **Events**

```
useTauriEvent('app://update-status', (event) => {
    setConncectionStatus(event?.payload);
});

pub fn send_connect_status(handle: &AppHandle<Wry>, status: &str, description: &str) -> Result<(), ClientError> {
    handle &AppHandle
    .emit_all(event: "app://update-status", payload: Status { status: status.into(), description: description.into(), error: false })
    ?;
```

# Kommunikation

Datenübertragung über das Internet

# Verbindungsaufbau

- 1. Öffnen eines **UDP-Sockets**
- 2. In einem Intervall Eröffnungspakete senden
- 3. Bei Erhalt eines Eröffnungspakets wird die Verbindung aktiv

# Verschlüsselung

- 1. Rollen festlegen durch Austausch von zufälligen Zahlen
- 2. Öffentliche **Schlüssel** austauschen

XChaCha20 stream cipher Poly1305 message authentication

# Übergang zu TCP

#### **P2P Synchronisation**

- 1. Zeitstempel erstellen
- 2. Paket versenden
- 3. Warten auf Antwort
- 4. Rountrip **Delay** berechnen
- 5. Zeitdifferenz Schätzung erstellen
- 6. Median der Schätzungen verwenden

#### NTP Synchronisation

- Anfrage an NTP Server senden
- 2. Zeitdifferenz ermitteln

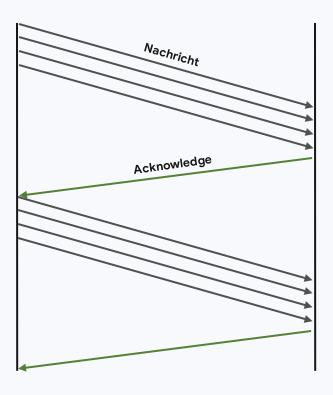
# Übergang zu TCP

- 1. Uhrzeit für Verbindugsaufbau festlegen
- 2. Verbindungsversuch starten

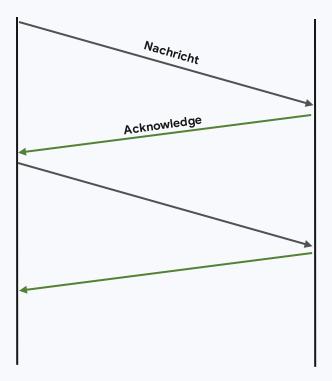
Problematisch bei Asynchronem Netzwerk-Jitter

### Protokolle auf Basis von UDP

#### **Sliding-Window**



#### Send-And-Wait



# File I/O

Dateiaufspaltung, Hashing und Nachrichtenkodierung

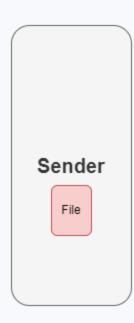
### I/O - Modul

- Erstellt und kodiert Nachrichten zwischen Sender und Empfänger
- Angebot / Bestellung Dateien
- Zerteilt Dateien in kleinere Pakete
- Fügt Pakete wieder zu einem File zusammen

### I/O - Modul

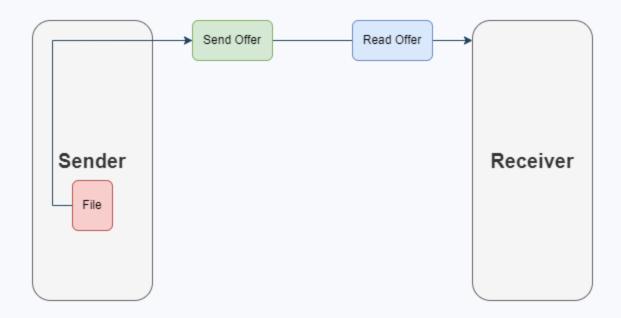
- Bibliothek (lib)
- Modularisiert:
  - Error
  - Hash
  - Offer
  - Order
  - File
  - General

# Vorgehensweise

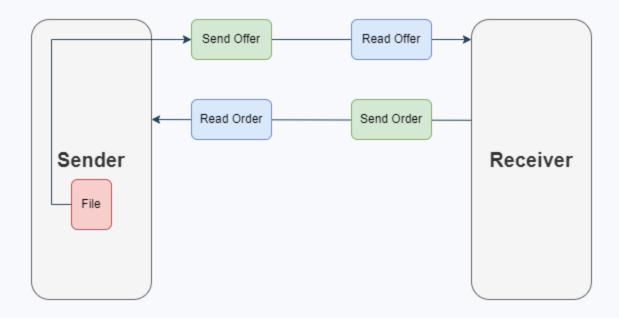




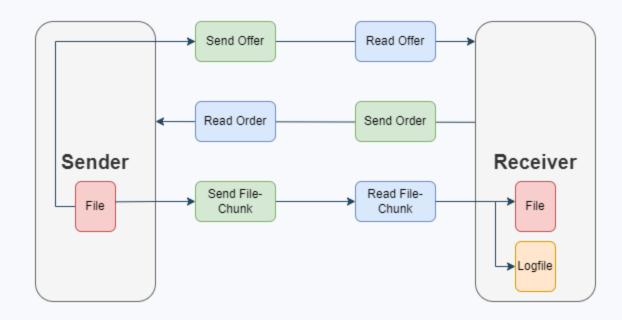
# Vorgehensweise - Offer



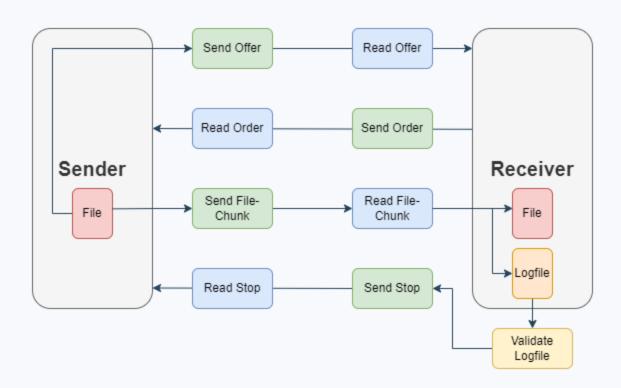
# Vorgehensweise - Order



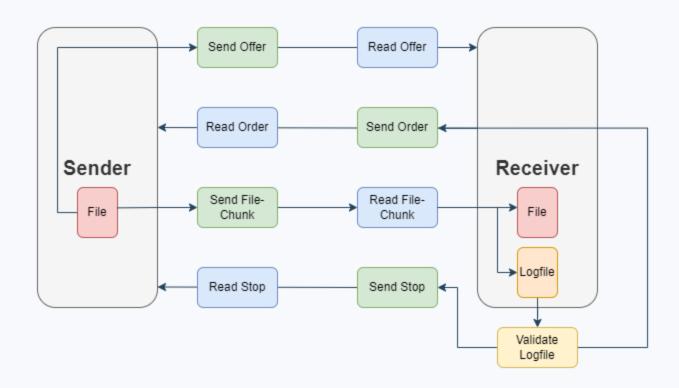
# Vorgehensweise - File-Data



# Vorgehensweise - Stop



### Vorgehensweise - Reorder



# Kodierung

- Vec<u8> (Byte-Vector)
- Write!-Makro
- Regular Expressions
- Offer
  - (1)[Name] [Größe] [Hash-Algorithmus] [File-Hash]
  - \[(.+)\] \[(\\d+)\] \[(\SHA256|SHA512|MD5|SIPHASH24)\] \[([0-9a-fA-F]+)\]
- Order
  - (2)[Chunk-Size] [Hash-Algorithmus] [File-Hash] [Name] [Start] [End] [Chunk-Hash-Algorithmus]
  - \[(\d+)\]\s-\s\[(SHA256|SHA512|MD5|SIPHASH24)\]\s-\s\[([a-fA-F0-9]+)\]\s-\s\[(.+)\]\s-\s\[(\d+)\]\s-\s\[(\d+)\]\s-\s\[(SHA256|SHA512|MD5|SIPHASH24)\])?

# Kodierung

- Daten
  - [Header][Datenpaket]
  - 1. Byte: 0
  - 2. Byte: Header-Länge
  - 3. Byte: Header-Feld-Größen: WXXY YZZZ
  - 4. Byte max 151. Byte: Header-Informationen
  - User-Hash, Paketgröße, File-Hash, Paketgesamtanzahl, Paketnummer, Pakethash

# Kodierung

- Stop
  - (3)[File-Hash]
  - \[([a-fA-FO-9]+)\]

#### Logfile

- [Timestamp] [UserHash] [FileHash-Algorithmus] [FileHash] [Paketnummer] [Maximale Paketnummer] [Paketgröße bytes] [PaketHash-Algorithmus] [PaketHash]
- \[(\d{2}\.\d{4}\-\d{2}:\d{2}\.\d{3})\][\t\f\v]\*-[\t\f\v]\*\[([a-fA-FO-9]+)\][\t\f\v]\*-[\t\f\v]\*\[(SHA256|SHA512|MD5|SIPHASH24)\][\t\f\v]\*-[\t\f\v]\*\[([a-fA-FO-9]+)\][\t\f\v]\*-[\t\f\v]\*\[(\d+)\][\t\f\v]\*-[\t\f\v]\*\[(\d+)\][\t\f\v]\*\[(\d+)\][\t\f\v]\*\[(\d+)\][\t\f\v]\*\[(\d+)\][\t\f\v]\*\[(\d+)\][\t\f\v]\*\[(\d+)\]][\t\f\v]\*\[(\d+)\][\t\f\v]\*\[(\d+)\]]?

# Ausblick - Weiterentwicklung

- Paketgröße variabel
- Buffersize variabel
- Hashalgorithmus variabel
- Userhash nicht nur Platzhalter