

Risk List

Identifizierte Risiken → Gegenmaßnahmen

Klasse 1 Projektgefährdende Risiken

1. Ungenügende Terminplanung wird zu spät erkannt → 1, 2, 7, 8
2. Anforderungsliste zu hoch → 2, 4, 6
3. Nichterreichbarkeit Projektbeteiligter → 1
4. Unzureichende Dokumentation → 1, 2, 3, 5
5. Entwicklung an den Anforderungen vorbei → 1, 2
6. Ungenügende Kommunikation → 1, 2
 - a. innerhalb des Entwicklerteams
 - b. mit dem Kunden

Klasse 2 Kostenintensive Risiken

1. Unklare Kompetenzzuweisung → 1, 2, 3
2. Angespannte Arbeitsatmosphäre → 1, 2, 3, 5
3. Fehlende Hard-/Software → 6
4. Zu hohe Komplexität der eingesetzten Technologie(n) → 1, 2, 4
5. Pandemie → 4, 7, 8
6. Ungewissheit/Zweifel, ob das System nach der Implementierung deployt werden kann → 9

Klasse 3 Moderate Risiken

1. Ausfall Teammitglied → 3, 5
2. Unbeholfenheit eines Teammitgliedes → 1, 3, 5

Gegenmaßnahmen

1. (1) Regelmäßige Treffen (spätestens alle 2 Wochen alle zusammen) im Team
2. (2) Treffen mit den Kunden spätestens nach 2 Iterationen
3. (3) Bei Eintritt unklarer Kompetenzzuweisung Zuordnung der Aufgaben durch den Projektmanager
4. (4) Reduktion der Anforderungen auf Mögliches
5. (5) Rollentausch (OpenUP-Rollen) im Team

6. (6) Austausch über Möglichkeiten der Hard-/Software mit den Kunden
7. (7) Zeitplan mit Kunden abstimmen
8. (8) Zusammensetzen im Team und Ausarbeitung eines Zeitplans
9. (9) Testweise den momentanen Stand deployen bzw. dessen Voraussetzungen prüfen