

Snake

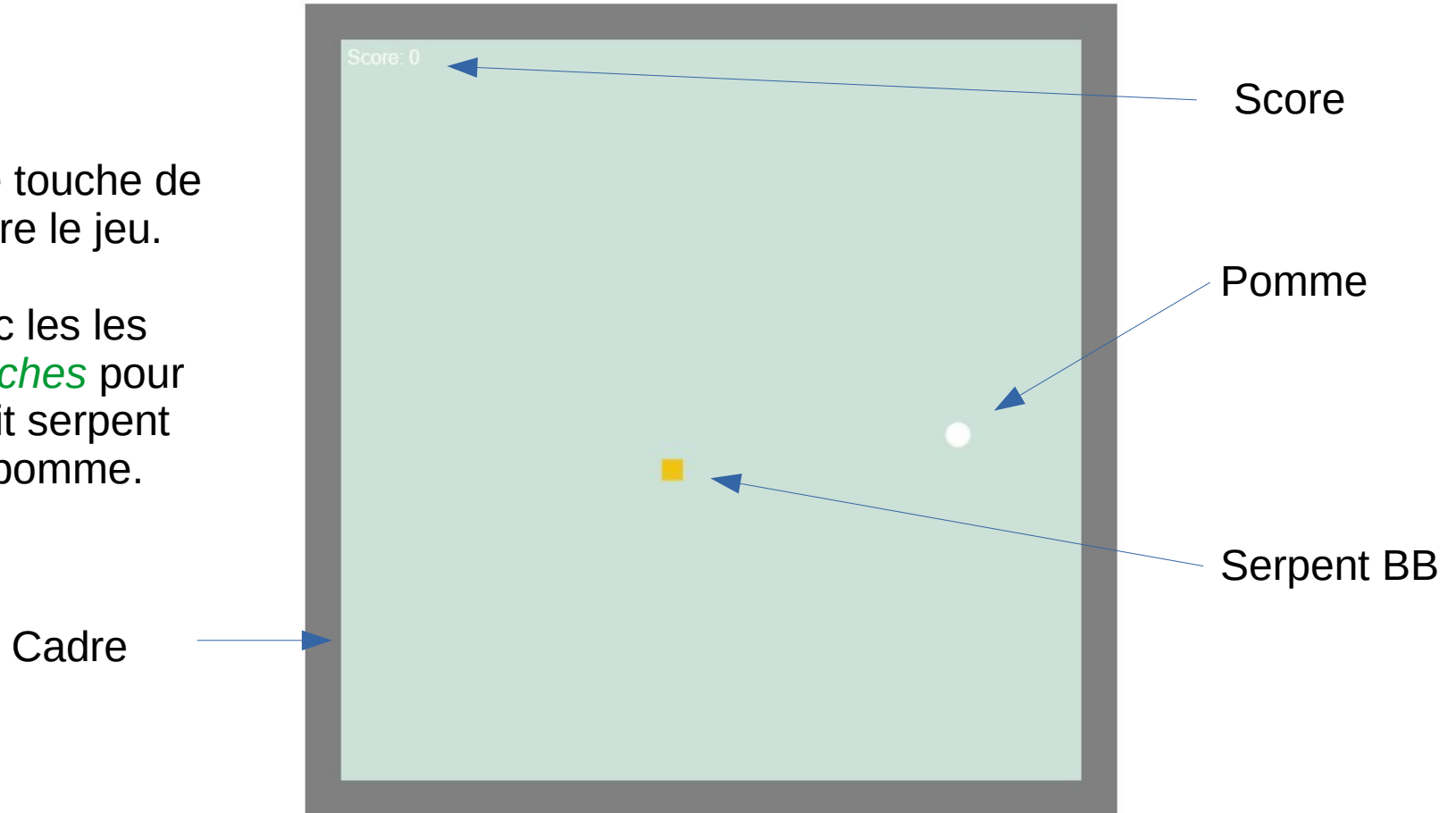
Jeu des années 80...

Principe du jeu

- Aider un serpent à manger des pommes.
- Le serpent ne doit pas toucher les bords du cadre.
 - au fil du temps le serpent grandit.

Comment jouer

- L'appui sur une touche de flèche démarre le jeu.
- Se joue avec les les *touches de flèches* pour diriger un petit serpent jusqu'à une pomme.



Fin du jeu

- A la fin du jeu, **Game Over** s'affiche.
- Un compteur indique votre score en haut et à gauche de l'écran

