

1. L'exercice consiste à développer un convertisseur des températures. Nous avons à créer une page web qui permet de convertir les températures entre les 3 échelles : Celsius, Fahrenheit et Kelvin.

Les formules pour les conversions sont :

- a. $C \rightarrow F : F = (C * 9/5) + 32$
- b. $C \rightarrow K : K = C + 273$ (normalement c'est 273.15 mais j'ai pris seulement la partie entier).
- c. $F \rightarrow C : C = (F - 32) * 5/9$
- d. $F \rightarrow K$: Convertir la température F en C puis C en K.
- e. $K \rightarrow C : C = K - 273$
- f. $K \rightarrow F$: Convertir la température K en C puis C en F.

L'interface de l'application ressemble à cette figure :



L'utilisateur pourrait alors saisir la température dans la première zone de texte. Dès qu'il tape le premier chiffre, la conversion est déclenchée en prenant en considération les 2 échelles (source et destination). Si les 2 échelles sont égales, on affiche la même température dans les zones.

Si on change l'échelle, un nouveau calcul est déclenché. Seuls les chiffres sont permis dans les zones. Les valeurs sont arrondies.

Exemples de comportements :

20	=	68	25	=	25	25	=	269
°Celsius ▾		°Fahrenheit ▾	°Celsius ▾		°Celsius ▾	°Fahrenheit ▾		°Kelvin ▾

Pour valider vos calculs, vous pouvez explorer la calculatrice de Windows.