

預選頁面



剛剛，你已經感受並觀察了整個情境。
現在，根據你的推理，選出最符合的社交疼痛惡魔！
點擊你推測的惡魔，展開封印儀式，挑戰自己的洞察力！

1. 遊戲入口頁面由輔導人員點選八個社交惡魔選項，作為之後程序的判定。
2. 因此希望八個圓圈圈可以設計成按鍵。
3. 遊戲物件編號1-1~1-11

入口頁面



1. 輔導人員將遊戲交由兒童按下「封印儀式啟動」按鍵，開始遊戲。
2. 遊戲物件編號2-1~2-5

語音+選擇社交惡魔



1. 畫面開始自動撥放介紹語音介紹遊戲。
2. 並請玩家點選第一階段猜測出的8隻惡魔。
3. 點選惡魔文字，作為導入下一頁面的社交惡魔。
4. 遊戲物件編號3-1~3-10、8-1、8-2。

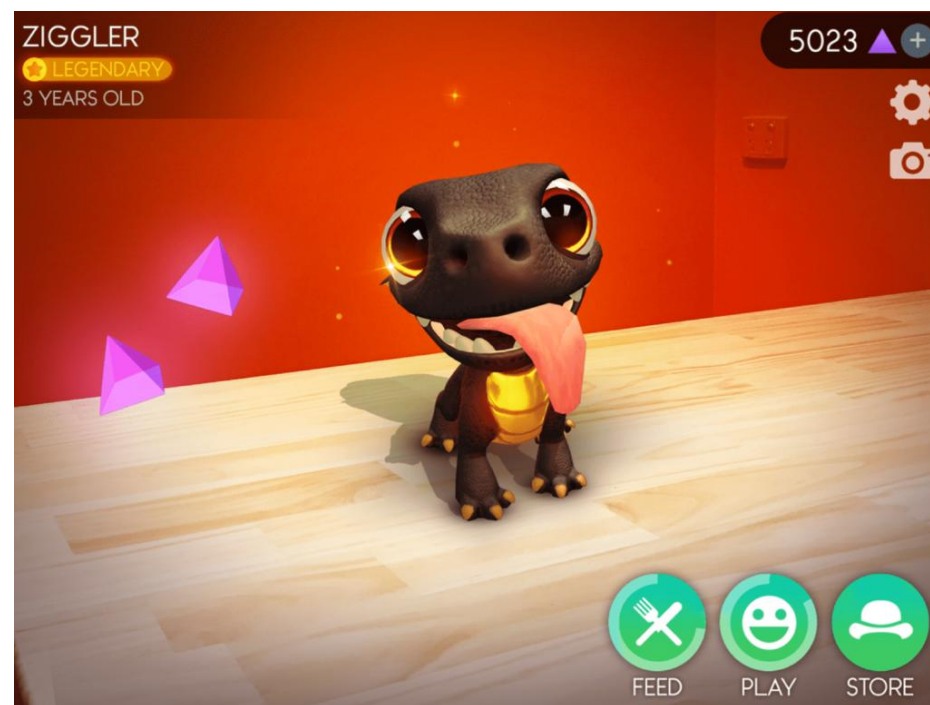
封印儀式請玩家排列牌組



1. 畫面開始自動撥放介紹語音。
2. 上一個階段選定的惡魔淡出在畫，並出現該惡魔的語音。
3. 點選重新選擇回到上一層，點選開始組合符咒進入ar掃描。
4. 遊戲物件編號4-1~4-14、8-1、8-2。

AR掃描

**根據你的選擇，開始啟動封印儀式！
請將你的符咒組合置於掃描範圍內！**



觸覺

象徵

行動

你的符咒組合包含：觸覺卡、象徵卡、行動卡請依照順序排列好！

1. 掃描3張符咒卡之後，每種符咒卡產生對應的選單，由玩家點選數值，再判定是否正確。
EX.
 - ◆觸覺卡出現O1-O8的選單
 - ◆象徵卡出現A1-A8的選單
 - ◆行動卡掃描R1-R8的選單
2. 玩家3個選單點選都正確之後，惡魔會像範例中的恐龍出現在桌上，請設定一個被捕捉的動作。並轉往結束畫面。
3. 失敗的話會出現請重新思考的提醒。

遊戲結束



1. 畫面開始自動撥放結束語音。
2. 玩家點選回到主頁，回到預選畫面。
3. 玩家點選重啟封印儀式回到入口頁面。