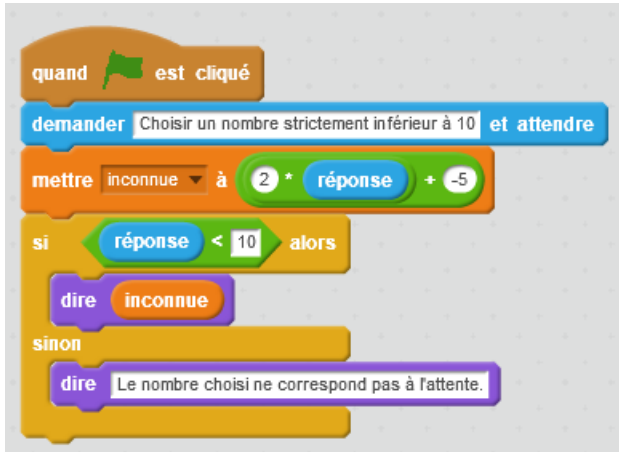


Exercice 1

Voici un algorithme écrit avec Scratch.



1. Quelle valeur est dite si le nombre choisi est égal à 15?
2. Quelle valeur est dite si le nombre choisi est égal à 4?
3. Quelles valeurs doit-on choisir pour obtenir une valeur inférieure ou égale à 11?
4. Quelles valeurs doit-on choisir pour obtenir une valeur strictement supérieure à 3?