ì		Séance 1.	Statistiques					
	☐ Calculer et interpréter des caractéristiques de position ou de dispersion d'une série statistique - Indicateurs : moyenne.							
	\square Calculer des effectifs, des fréquences.							
	☐ Lire des données sous forme de données brutes, de tableau	u, de graph	nique.					

Exercice 1

Pierre, Jean et Alain ont passé un examen comportant quatre disciplines. Pour être reçu, il faut atteindre 10 de moyenne.

	Français	Mathématiques	Anglais	Technologie
Pierre	15	9	11	7
Jean	10	11	12	9
Alain	7	14	13	8

1. En utilisant un tableur, calculer la moyenne, sans coefficient, des trois candidats et la moyenne par matière. On doit construire le tableau suivant :

		A	В	С	D	Е
1	Prénom	Français	Mathématiques	Anglais	Technologie	Moyenne
2	Pierre	15	9	11	7	
3	Jean	10	11	12	9	
4	Alain	7	14	13	8	
5	Moyenne					

Rappel.

Pour utiliser une fonction sur un tableur, on utiliser le signe =.

La fonction =SOMME(A1:A5) permet le calcul des valeurs dans les cellules de A1 à A5.

2. Pour cet examen, le français, les mathématiques, l'anglais et la technologie ont respectivement pour coefficient 6; 4; 2 et 5.

A l'aide de Scratch, créer un programme qui permet de calculer la moyenne pondérée de ces 4 matières et qui dit si un candidat est reçu ou non.

On créera donc 2 listes une appelé notes et une appelée coefficient.

Rappel . Pour créer une liste, on utilise la séquence Données puis Créer une liste