# SacAdo Espace Numérique Pédagogique

# Philippe Demaria - Amael Kervarrec 26 juin 2019

# Table des matières

1.	Tecl	hnolog	ies	2	
2.	Inte	Interfaces structurelles			
			ition		
			ace Administrateur		
	3.	Interfa	ace Élève	3	
	4.		ace Parent		
<b>5.</b> I		Interfa	Interface Enseignant		
3.	Vue	S		4	
		1.	Tableau de bord	4	
		2.	Accueil du cours		
		3.	Paramètres du cours	5	
4.	1. Correspondants LGF				

# Cahier des charges

## 1. Technologies

- Python 3.6 ou +
- Django 2.0 ou +
- Javascript/JQuery ou Node.JS
- MySql ou PostGre ou Mongo DB (MySql privilégié)
- HTML/CSS
- MathJax ou similaire
- autre si besoin

Tous les contenus doivent supporter les formules mathématiques et scientifiques.



En outre, les deux technologies seront insérées dans la plateforme.

- La technologie RTC
- Crocodoc réviser et commenter un document pdf en ligne

### 2. Interfaces structurelles

#### 1. Définition

SacAdo est un LMS. Il inclut une banque de ressources mutualisées par/pour des enseignants et des modules de créations d'activités, de cours, d'exercices et d'évaluation adossés aux compétences et capacités des programmes. Un calendrier permet la planification des taches.

Le site permet aux écoles de se créer un réseau privé de communication pour le partage entre enseignants, parents et élèves.

Les interfaces <sup>1</sup> sont au nombre de 4 – Enseignants, Élèves, Parents, Administrateur – et sont décrites ci après. La navigation entre ces différentes interfaces <sup>2</sup> doit être fluide et ergonomique (voir paragraphe ci-dessous).

- Le role Administrateur permet la visualisation de tous les contenus si l'affichage est public.
- Le role Enseignant permet l'affichage élève.

#### 2. Interface Administrateur

L'interface Administrateur doit permettre à l'équipe qui administre l'interface d'accéder de manière privée et sécurisée aux fonctionnalités suivantes :

- Gestion de la structure de l'établissement, via CSV / SQL.
- Gestion des utilisateurs enseignants, élèves, parents, via CSV / SQL.
- Gestion des domaines et compétences comme décrites au BO, via CSV / SQL.
- Vue sur les connexions.
- Connexion SSO avec Pronote.
- Connexions LTI.
- 1. Une interface est un espace qui permet une consultation privée et sécurisée.
- 2. Un module est une interface qui permet d'accéder à une fonctionnalité globale qui comprend les actions suivantes :
- créer, éditer/modifier, supprimer, sous couvert d'une validation manuelle par l'utilisateur.
- voir, planifier, publier, partager
- évaluer une copie en ligne (type Crocodoc)

## 3. Interface Élève

L'interface Élève doit permettre d'accéder de manière privée et sécurisée à la totalité des cours de sa section qui contient par discipline les fonctionnalités suivantes :

- Accès à un tableau de bord qui synthétise l'ensemble des disciplines
  - Lecture des cours de son enseignant et/ou génériques.
  - Accès aux exercices de ses enseignants.
  - Accès aux documents de ses enseignants.
  - Accès aux taches de ses enseignants.
  - Accès au parcours pédagogiques éventuels.
  - Possibilité de créer ou déposer un contenu soumis à validation.
  - Accès à une évaluation en ligne.
  - Accès à ses résultats d'évaluation.
  - Accès à une correspondance avec son/ses enseignant.s
  - Accès à un fil de discussion (tchat) entre élèves.
- Accès à un portefeuille électronique privé.
- Notification de création/modification de contenu.

#### 4. Interface Parent

L'interface Parents doit permettre d'accéder de manière privée et sécurisée aux fonctionnalités suivantes :

- Accès aux cours de son groupe et aux contenus sans pouvoir interférer.
- Accès à une correspondance avec les enseignants.
- Accès aux documents.
- Accès aux taches.
- Accès aux résultats d'évaluation élève.
- Notification de création/modification de contenu.

#### 5. Interface Enseignant

Dès qu'un contenu est posté sur SacAdo, le propriétaire peut choisir le type de licence privé, public ou Creative Commons. Un enseignant peut créer des contenus d'apprentissages.

- Fil de discussion avec contrôle des mots inscrits
- Forum
- Annonce
- Cours → Séquences → Contenus ci-dessous
- Notification de création/modification de contenu.

Un contenu est de type

Pages Web pour écrire un cours.

**Questionnaires** Chaque question d'exercice peut être adossée à des savoir faire et/ou compétences. Il est doit être possible de noter la question. Les types de question sont :

- QCM
- QCM avec plusieurs réponses
- Vrai / Faux
- Réponse numérique
- Associations par paires (images et/ou mots) par glisser/déposer
- Associations par groupes (images et/ou mots) par glisser/déposer

<sup>3.</sup> Une section est une division type classe. Exemple : Seconde 1  $\,$ 

- · Champ à compléter
- Liste déroulante
- Chargement de fichier
- Question rédigée
- Exercice Géogébra voir en LTI avec récupération des réponses
- Exercice type Edpuzzle voir en LTI avec récupération des réponses
- Enregistrement audio (technologie RTC)

**Taches** 

**Fichiers** 

**Url externes** 

Outils externes via LTI

**Discussions** 

**Notes** 

Paramètres du cours



#### Remarque

L'enseignant peut créer des barèmes, corriger en ligne des pdf (technologie Crocodoc ou viatique).

#### L'enseignant peut en plus

- créer des groupes à partir de ses classes soit de façon aléatoire, soit manuellement.
- distribuer des badges de réussite selon les réponses aux questionnaires
- exporter/importer ses contenus en SCORM, imscc, CSV, pdf



### Remarque

Les badges de réussite peuvent être directement attribués à la fin d'un questionnaire automatiquement selon les critères de l'enseignant.

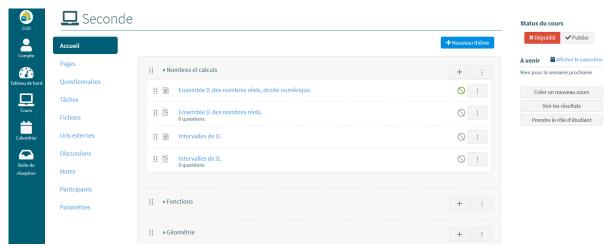
#### 3. Vues

#### 1. Tableau de bord





### 2. Accueil du cours



Le menu de navigation à l'intérieur d'un cours est paramétrable (affiché/invisible)

#### 3. Paramètres du cours



# 4. Correspondants LGF

**Philippe Demaria** philippe.demaria-lgf@erlm.tn **Amael Kervarrec** amael.kervarrec-lgf@erlm.tn