

Extrait du dossier Technique

Développement du site web UTMB

Sommaire

Contexte	3
Contraintes techniques.....	4
Charte graphique.....	5
Description fonctionnelle.....	7
Maquette des IHMs.....	10
Analyse des données.....	13

The North Face Ultra-Trail du Mont-Blanc ® (ou UTMB ®) est sur le plan mondial un évènement unique dans le domaine de la course à pied nature. Le parcours de 163 kilomètres

rassemble en moyenne 3 600 coureurs de nationalités différentes. Il passe par quatre cols, dix stations et neuf communes.

Créée en 2003 par un groupe d'amis passionnés, cette course a rapidement fait l'objet d'un engouement exceptionnel et son succès grandissant oblige les organisateurs à faire évoluer chaque année leur organisation et à imposer de nouvelles mesures.



Principalement prises pour respecter le site exceptionnel, ces mesures veulent garantir l'authenticité de la course de même que sa philosophie et ses valeurs : le respect de soi et des autres, le respect de la nature, le partage et la solidarité.

Cet évènement se déroule le dernier week-end du mois d'août et nécessite une coordination rigoureuse réalisée par le comité d'organisation de l'association UTMB. Elle nécessite dix médecins, quarante infirmières et aides soignantes, quatre-vingt kinésithérapeutes et cinquante podologues. Tous sont prêts à assister les coureurs sur les vingt-deux points de contrôle et de sécurité et les seize postes de ravitaillement répartis sur tout le parcours, y compris en pleine montagne. 1 200 bénévoles accueillent les coureurs dans les centres de ravitaillement et y assurent différentes missions.

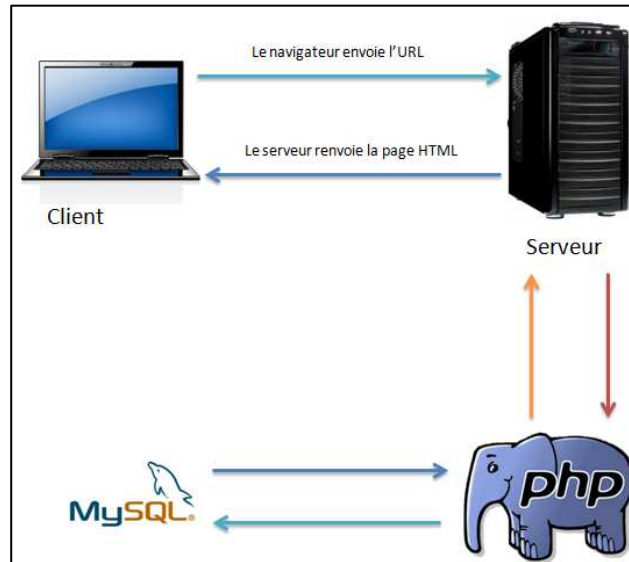
L'activité des bénévoles est coordonnée par dix centres organisateurs locaux qui jalonnent le parcours des concurrents. À Chamonix est installée de surcroît l'organisation centrale de l'UTMB. Le recrutement et la gestion des bénévoles sont réalisés par l'organisation centrale de l'UTMB en collaboration avec les chefs des centres organisateurs.

La gestion de la course est informatisée et divers éléments d'information (inscription des compétiteurs, suivi du parcours en temps réel, etc.) sont visibles sur le site Web de l'organisation <http://www.ultratrailmb.com/accueil.php> dont l'hébergement est assuré par une société spécialisée. Le site reçoit une moyenne de 2 100 visites par jour. La gestion des bénévoles n'est, en revanche, pas encore entièrement informatisée.

2) Contraintes techniques

Pour la présentation des données, vous utiliserez les normes HTML5 / CSS3.

Vous utiliserez une architecture client-serveur 3 Tiers :



Vous utiliserez le serveur web Apache et le SGBD MySQL.

Vous utiliserez l'extension **MySQLi** pour l'accès aux données.

3) Charte graphique

Objectif de la charte graphique

La charte graphique définit une identité graphique web commune à l'ensemble des sites des composantes rattachés au site internet de l'UTMB. L'image qui en émane se doit d'être unifiée tant dans la forme (nécessité d'utiliser le logo et la ligne graphique de la société anonyme) que dans le fond.

La charte graphique a pour objectif d'homogénéiser l'ensemble des publications web, de simplifier la navigation et de favoriser l'accès à l'information sur l'ensemble du site de l'UTMB et de ses différentes rubriques. Ainsi, le site de l'UTMB et ses composantes pourront afficher une identité propre.

Application de la charte graphique

Les différents sites doivent conserver une identité graphique tout au long de la visite de l'internaute et lors du passage d'une rubrique à une autre. C'est pour cette raison que certaines contraintes devront être appliquées pour avoir un bon impact sur ses visiteurs.

Les pages du site doivent appliquer les points suivants

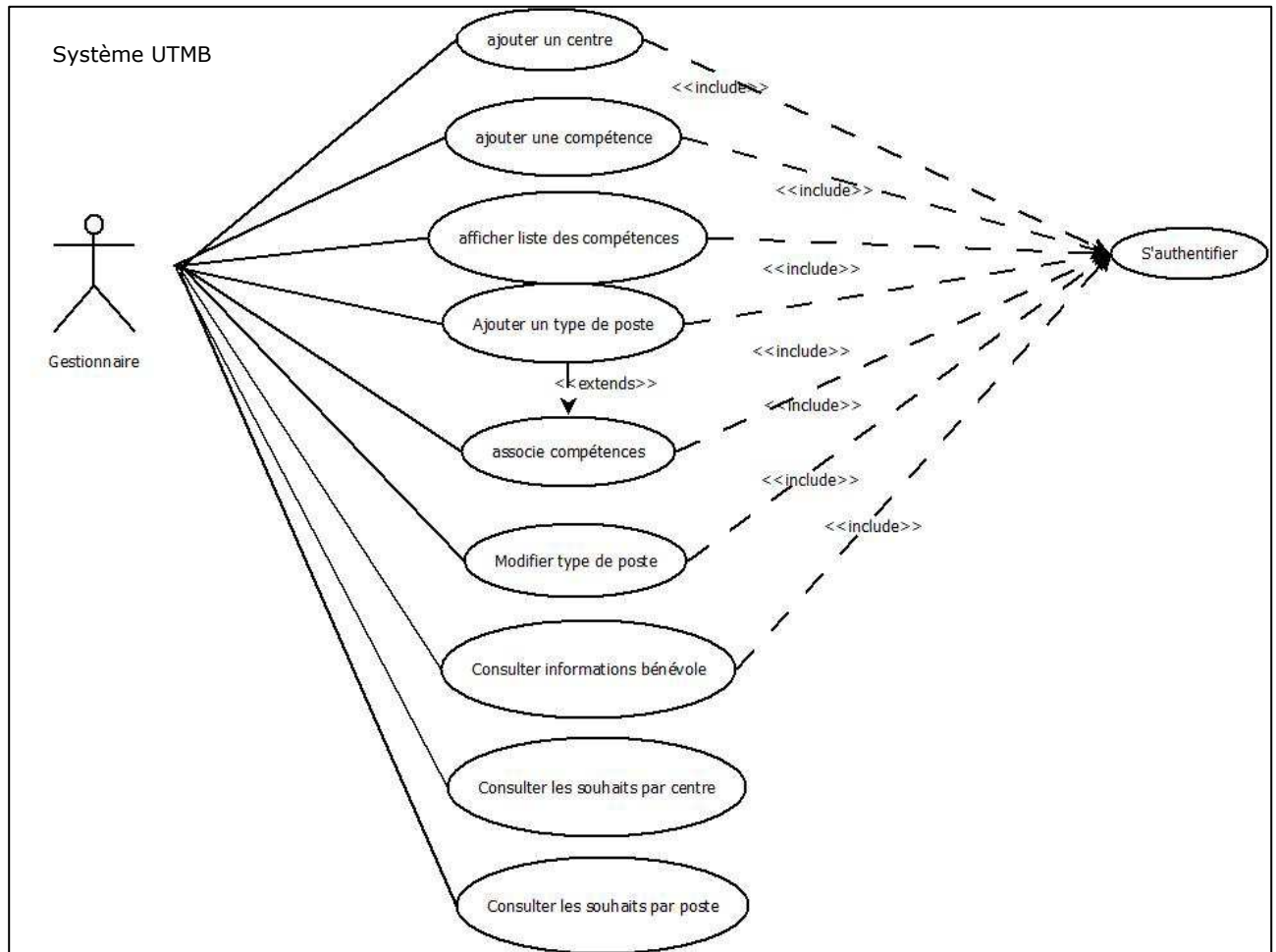
- Le logo
- Le bandeau graphique haut
- Le bandeau navigation haut
- La police Verdana
- Le respect de la mise en page
- Les mentions légales

Maquette du site

Bandeau
Menu
Contenu de la page
Mentions légales

4) Description Fonctionnelle

Diagramme partiel de cas d'utilisation du site UTMB



Description textuelle des cas d'utilisation

Cas d'utilisation « ajouter un centre »

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire d'ajout
2. Le gestionnaire saisit un libellé de centre et sélectionne une plage horaire.
3. Le gestionnaire saisit le nombre de bénévoles pour les postes
4. Le système vérifie la cohérence des informations saisies et affiche un message de succès en indiquant le numéro du centre attribué

Cas particuliers

- 4.1. Tous les champs concernant le nombre de bénévoles sont à 0

Cas d'utilisation « ajouter une compétence »

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire d'ajout
2. Le gestionnaire saisit un code de compétence et un libellé
3. Le système vérifie la cohérence des informations saisies et affiche un message de succès

Cas particuliers

- 3.1. Le code n'est pas valide, retour en 2
- 3.2 Le code a déjà été attribué, retour en 2
- 3.3 Une donnée est manquante, retour en 2

Cas d'utilisation « afficher liste de compétences »

Scénario nominal

1. Le système affiche la liste des compétences

Cas d'utilisation « ajouter un type de poste »

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire d'ajout
2. Le gestionnaire saisit un libellé de poste et un intérêt
3. Le système vérifie la cohérence des informations saisies et affiche un message de succès en indiquant le numéro du poste attribué.

Cas particuliers

- 3.1 Une donnée est manquante, retour en 2

Cas d'utilisation « associer compétences »

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire avec des listes chargées avec des données provenant de la base de données
2. Le gestionnaire sélectionne un type de poste
3. Le gestionnaire sélectionne une compétence
4. Le système affiche un message de succès

Cas particuliers

- 4.1 Le type de poste n'a pas été sélectionné, retour en 2
- 4.2 La compétence n'a pas été sélectionnée, retour en 3

Cas d'utilisation « Modifier type de poste »

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire
2. Le gestionnaire saisit un code de type de poste
3. Le système affiche les informations correspondantes (libellé, intérêt, compétences associées)
4. Le gestionnaire modifier les données (libellé, intérêt) et sélectionne des compétences
5. Le système met à jour les données

Cas particuliers

- 3.1 Le code est erroné, retour en 2

Cas d'utilisation « Consulter Informations Bénévole »

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire
2. Le gestionnaire saisit le code du bénévole
3. Le système affiche les informations correspondantes

Cas particuliers

- 3.1 Le code est erroné, retour en 2

Cas d'utilisation « consulter les souhaits par centre»

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire
2. L'utilisateur sélectionne un centre
3. Le système affiche la liste des bénévoles ayant choisi le centre sélectionné

Cas d'utilisation « consulter les souhaits par poste»

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire
2. L'utilisateur sélectionne un type de poste
3. Le système affiche la liste des bénévoles ayant choisi le type de poste sélectionné

Cas d'utilisation « s'authentifier »

Scénario nominal

1. Le système affiche le formulaire d'authentification
2. Le gestionnaire saisit un login et un mot de passe
3. Le système vérifie la cohérence des informations saisies et affiche un menu

Cas particuliers

- 3.1 L'application ne valide pas les informations, retour à 2

5) Maquettes des IHM

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Ajouter un centre »

Maquette du formulaire 'ajoutCentre : Formulaire'. Le formulaire contient les champs suivants :

- Libelle : (pointé par txt_libelle)
- Plage Horaire : (pointé par lst_plage)
- Nb benevoles : (pointé par txt_poste1)
- Equipe technique : (pointé par txt_poste2)
- Secours : (pointé par txt_poste3)
- Contrôle Informatique : (pointé par txt_poste4)
- Ravitaillement : (pointé par btn_ok)

Le formulaire dispose également d'un bouton 'Valider' et d'un lien 'revenir au menu'.

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Ajouter une compétence »

Maquette du formulaire 'AjoutCompete : Formulaire'. Le formulaire contient les champs suivants :

- Code : (pointé par txt_codeComp)
- Libelle : (pointé par txt_libelleComp)

Le formulaire dispose également d'un bouton 'Valider' (pointé par btn_ok) et d'un lien 'revenir au menu'.

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Afficher la liste des compétences »

Maquette du formulaire 'listeCompete : Formulaire'. Le formulaire contient la liste des compétences :

Code	Libellé

Le formulaire dispose également d'un lien 'revenir au menu' (pointé par tbl_compences).

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Ajouter un type de poste »

ajoutPoste : Formulaire

Libelle

Intérêt

txt_libTypePoste

txt_revenuTypePoste

btn_ok

revenir au menu

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Associer des compétences »

associeCompete : Formulaire

Choisir un poste

Choisir une compétence

lst_poste

lst_comp

btn_ok

revenir au menu

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Modifier type de poste »

modifiePoste : Formulaire

Code

Libelle

Intérêt

txt_codeTypePoste

btn_afficher

txt_libelleTypePoste

txt_interetTypePoste

Liste des compétences

Cocher celles qui sont à supprimer

Esprit pratique

Bonne condition physique

Aimer travailler en équipe

chk1

chk2

chk3

chk4

btn_ok

revenir au menu

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Consulter Informations bénévole »

Maquette de la fenêtre 'consulteInfosBenevole : Formulaire'. Elle contient un champ de saisie 'Code' (pointé par l'étiquette `txt_code`), un bouton 'Valider' (pointé par l'étiquette `btn_ok`) et un lien 'revenir au menu'.

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Consulter les souhaits par centre »

Maquette de la fenêtre 'consulteSouhaitCentre : Formulaire'. Elle contient un champ de saisie 'Chosir centre' (pointé par l'étiquette `lst_centre`), un bouton 'Valider' (pointé par l'étiquette `btn_ok`), une table 'Liste des bénévoles' (pointée par l'étiquette `tbl_benevoles`) avec des colonnes 'Code', 'Nom' et 'Prénom', et un lien 'revenir au menu'.

Maquette correspondant au cas d'utilisation « Consulter les souhaits par Type de poste »

Maquette de la fenêtre 'consulteSouhaitPoste : Formulaire'. Elle contient un champ de saisie 'Chosir poste' (pointé par l'étiquette `lst_poste`), un bouton 'Valider' (pointé par l'étiquette `btn_ok`), une table 'Liste des bénévoles' (pointée par l'étiquette `tbl_benevoles`) avec des colonnes 'Code', 'Nom' et 'Prénom', et un lien 'revenir au menu'.

Maquette correspondant au cas d'utilisation « S'authentifier »

Maquette de la fenêtre 'Authentifier : Formulaire'. Elle contient deux champs de saisie : 'login' (pointé par l'étiquette `txt_login`) et 'Mot de passe' (pointé par l'étiquette `txt_mdp`), un bouton 'Valider' (pointé par l'étiquette `btn_ok`) et un lien 'revenir au menu'.

6) Analyse des données

Dictionnaire de données

Libellé	Type	Remarque
idCompétence	VARCHAR	3 caractères, non numériques
libelleCompétence	VARCHAR	50 caractères, non nulle
idTypePoste	AUTO_INCREMENT	
libelleTypePoste	VARCHAR	50 caractères, non nulle
interetPoste	VARCHAR	4 (M., Mme ou Mlle)
nbBenevole	INTEGER	Entier strictement positif, non nulle
idCentre	AUTO_INCREMENT	
libelleCentre	VARCHAR	50 caractères, non nulle
plageHoraireCentre	VARCHAR	25 caractères, non nulle
idBenevole	AUTO_INCREMENT	
nom	VARCHAR	50 caractères, non nulle
prenom	VARCHAR	50 caractères, non nulle
adresse	VARCHAR	100 caractères, non nulle
codePostal	VARCHAR	5 caractères
ville	VARCHAR	50 caractères
pays	VARCHAR	50 caractères
telephone	VARCHAR	10 caractères, non nulle
courriel	VARCHAR	50 caractères, non nulle
sexe	VARCHAR	1 caractère, 'M' ou 'F'
dateNaissance	DATE	AAAA-MM-JJ, non nulle
taille	CHAR	3 caractères, 'XS' 'S' 'M' 'L' 'XL' ou 'XXL'
permisConduire	INTEGER	0 ou 1
diplomeSecouriste	INTEGER	0 ou 1
niveauRando	INTEGER	0,1 ou 2
niveauInfo	INTEGER	0,1 ou 2

Modèle conceptuel de données

