

Exercices de C# - Bases (Variables, Types, if/else, switch)

Exercice 1

Déclare une variable `int` `age`, une variable `string` `prenom`, et une variable `double` `taille`.
Donne-leur une valeur et affiche-les avec `Console.WriteLine()`.

Exercice 2

Demande à l'utilisateur de saisir un nombre en texte (`string`) puis convertis-le en `int` avec `Convert.ToInt32()`. Affiche le résultat multiplié par 2.

Exercice 3

Déclare deux nombres entiers `a` et `b`. Affiche la somme, la différence, le produit et le quotient de `a` et `b`.

Exercice 4

Demande à l'utilisateur d'entrer un nombre (avec `Convert.ToInt32(Console.ReadLine())`) et affiche s'il est pair ou impair.

Exercice 5

Demande à l'utilisateur son âge et affiche :

- "Tu es mineur" si l'âge < 18
- "Tu es majeur" si l'âge ≥ 18

Exercice 6

Demande deux nombres et affiche lequel est le plus grand, ou si ce sont les mêmes.

Exercice 7

Demande un nombre entre 1 et 7, puis utilise un `switch` pour afficher le jour correspondant (1 = Lundi, 2 = Mardi, etc.).

Exercice 8

Demande deux nombres et un opérateur (+, -, *, /). Utilise `switch` pour afficher le résultat.

Exercice 9

Demande une note (entre 0 et 20). Utilise switch avec des plages de valeurs (when) pour afficher :

- [0-9] : "Insuffisant"
- [10-13] : "Moyen"
- [14-16] : "Bien"
- [17-20] : "Excellent"

Exercice 10

Affiche un menu :

1. Dire Bonjour
2. Dire Au revoir
3. Quitter

Demande le choix de l'utilisateur et utilise switch pour afficher la bonne réponse.