

◇ Exercices avec `for`

Exercice 1 : Afficher les nombres pairs

Écris un programme qui utilise une boucle `for` pour afficher tous les nombres pairs de **0 à 20**.

Exercice 2 : Table de multiplication

Écris un programme qui demande à l'utilisateur un nombre, puis affiche sa **table de multiplication de 1 à 10** avec une boucle `for`.

◇ Exercice avec `while`

Exercice 3 : Somme jusqu'à zéro

Écris un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer des nombres (un par un).

La saisie s'arrête lorsqu'il entre **0**.

Avec une boucle `while`, calcule et affiche la **somme des nombres saisis**.

◇ Exercice avec `do...while`

Exercice 4 : Deviner le nombre

Le programme choisit un nombre aléatoire entre **1 et 100**.

Avec une boucle `do...while`, demande à l'utilisateur de deviner le nombre.

Continue jusqu'à ce que l'utilisateur trouve la bonne réponse.

À chaque essai, indique si le nombre est **trop grand** ou **trop petit**.

◇ Exercices avec `foreach`

Exercice 5 : Afficher les prénoms

Déclare un tableau de prénoms : `string[] prenom = { "Alice", "Bob", "Charlie", "Diana" };`

Avec une boucle `foreach`, affiche chaque prénom sur une nouvelle ligne.

Exercice 6 : Somme des éléments d'un tableau

Déclare un tableau d'entiers : `int[] nombres = { 3, 7, 2, 9, 4 };`

Avec une boucle `foreach`, calcule et affiche la **somme des valeurs du tableau**.