

Manuel utilisateur — Vite & Gourmand (ECF)

Documentation d'utilisation

Projet : Vite & Gourmand

Date : 19/02/2026

Type : Application web

Auteur : Philippe SOUTON

Établissement : Studi (ECF)

Sommaire

- 1. Présentation
- 2. Accès à l'application
- 3. Comptes de démonstration
- 4. Parcours Visiteur
 - 4.1 Accueil
 - 4.2 Filtrer les menus
 - 4.3 Détail d'un menu
 - 4.4 Contact
- 5. Parcours Utilisateur
 - 5.1 Création de compte
 - 5.2 Connexion
 - 5.3 Commander un menu
 - 5.4 Mes commandes
 - 5.5 Avis
- 6. Parcours Employé
 - 6.1 Connexion
 - 6.2 Gestion des commandes
 - 6.3 Gestion des menus
 - 6.4 Modération des avis
- 7. Parcours Administrateur
 - 7.1 Création d'un compte employé
 - 7.2 Désactivation d'un employé
 - 7.3 Statistiques (NoSQL)
- 8. Réinitialisation mot de passe
- 9. Notes techniques (dev)

1. Présentation

Vite & Gourmand est une application web permettant de consulter les menus, commander un menu et gérer les commandes selon les rôles (Utilisateur, Employé, Administrateur).

2. Accès à l'application

- Front : ouvrir `index.html` via un serveur statique (ex. `npx http-server .`)
- API : `http://127.0.0.1:3001`

3. Comptes de démonstration

Ces comptes sont fournis dans le `seed.sql` :

- Admin : `admin@vite-gourmand.test / Admin123!`
- Employé : `employee@vite-gourmand.test / Admin123!`

Pour un compte Utilisateur, utilisez `register.html` et créez un compte.

4. Parcours Visiteur

4.1 Accueil

- Page : `index.html`
- Consulter la présentation de l'entreprise, les avis validés et la liste des menus.

4.2 Filtrer les menus

Filtres disponibles :

- Thème
- Régime
- Nombre de personnes
- Prix minimum / maximum

4.3 Détail d'un menu

Cliquer "Voir le détail" pour afficher :

- Galerie
- Plats et allergènes
- Conditions
- Minimum personnes et prix

4.4 Contact

Page : `contact.html`

Formulaire avec titre, description, email.

5. Parcours Utilisateur

5.1 Création de compte

Page : `register.html`

Champs obligatoires : nom, prénom, GSM, adresse, email, mot de passe fort.

5.2 Connexion

Page : `login.html`

Saisir email + mot de passe.

5.3 Commander un menu

Depuis la fiche menu, cliquer “Commander”.

Page : `order.html`

- Infos client pré-remplies
- Calcul automatique du prix (réduction + livraison)
- Validation et enregistrement

5.4 Mes commandes

Page : `user-orders.html`

- Liste des commandes
- Détail + historique
- Modification / annulation si statut `en_attente`

5.5 Avis

Quand la commande est “terminée”, l'utilisateur peut laisser un avis (note + commentaire).

6. Parcours Employé

6.1 Connexion

Utiliser le compte employé.

6.2 Gestion des commandes

Page : `admin-orders.html`

- Filtre par statut ou client
- Mise à jour des statuts
- Annulation avec mode de contact + motif
- Retour matériel

6.3 Gestion des menus

Page : `admin-menus.html`

- Créer / activer / désactiver un menu
- Ajouter une galerie
- Créer des plats + allergènes
- Associer plats à un menu
- Mettre à jour les horaires

6.4 Modération des avis

Page : `admin-dashboard.html`

Valider ou refuser les avis utilisateurs.

7. Parcours Administrateur

L'Administrateur peut tout faire comme un Employé + :

7.1 Création d'un compte employé

Page : `admin-dashboard.html`

- Saisir email, nom, prénom, téléphone, mot de passe
- Le mot de passe est communiqué à l'employé hors application

7.2 Désactivation d'un employé

Page : `admin-dashboard.html`

Bouton "Désactiver / Activer".

7.3 Statistiques (NoSQL)

Page : `admin-dashboard.html`

- Graphique commandes par menu
- Filtre par menu et période
- Source MongoDB si disponible (sinon fallback Postgres)

8. Réinitialisation mot de passe

1. Page : `forgot-password.html`
2. Récupérer le lien de reset depuis les logs (stub email)
3. Page : `reset-password.html?token=...`

9. Notes techniques (dev)

- Les emails sont simulés (table `email_log` + console).
- MongoDB est optionnel : si non disponible, les stats utilisent Postgres.