

Plano de Disciplina: Desenvolvimento FrontEnd

Carga Horária: 80 horas

Ementa

Compreender o uso do HTML para desenvolvimento de sites responsivo de acordo com os requisitos de um projeto de sistema. Compreender a semântica dos elementos HTML. Construção de site com HTML e CSS conforme os padrões W3C. Desenvolvimento de sites responsivos, dinâmicos e atraentes utilizando os componentes do Bootstrap.

Objetivos

- Construção de sites responsivos
- Manipular elementos html
- Trabalhar com semântica
- Projetar sites no padrão W3C
- Conhecer motores de renderização
- Utilizar as principais tags do HTML
- Criar sites utilizando Bootstrap
- Aplicar estilos CSS

Conteúdos

- 1) Introdução a Internet (Pegar do professor Henrique de B2B)
 - a) O que é o W3C?
 - b) Browser
 - c) Motores
- 2) IDE de desenvolvimento
 - a) Instalação
 - b) Configuração
- 3) Elementos Básicos
 - a) Estrutura de um código HTML
 - b) Elementos e atributos
 - c) Títulos, links, texto
 - d) Cores e estilo
- 4) Lista e fontes
 - a) Estilo de fontes
 - b) Alinhamento de fontes
 - c) Listas mais utilizadas
 - d) Listas estruturadas
- 5) Tabelas
 - a) Usando thead, tbody e tfoot

- b) Atributos de uma tabela
 - c) Propriedades de uma tabela
 - d) Aplicando o uso de tabelas
- 6) Formulários
- a) Campo input e textarea
 - b) Campo Combobox, FieldSet
 - c) Label, Hidden, E-mail e Data
 - d) Tipos de Botões
 - e) Metodos de envio de formulário
 - f) Submissão formulário
- 7) Introdução ao BootStrap
- a) Entendo sobre GRID
 - b) Criando um menu
 - c) Criando textos
 - d) Trabalhando com botões
 - e) Trabalhando com imagens
 - f) Usando Cards
 - g) Trabalhando com Modal
 - h) Explorando Tabelas
 - i) Efeito Carousel
 - j) Usando Forms
 - k) Layout com base em outros
- 8) GitPage para montar portfolio

Metodologia de Ensino

- Apresentação de modelos de Aplicações
- Aulas expositivas e dialógicas
- Leituras Complementares
- Atividades de laboratórios virtuais
- Resolução de exercícios e problemas
- Pesquisas e seminários
- Jogos e experiências práticas de aplicação
- Debates
- Utilização de aplicativos, filmes, publicações, divulgação científica da web, livros

Bibliografia Básica:

NEVES, M. C. B. de A. Sites de Alta Performance. Contentus: 2020

JOÃO, B. do N. (Org.). Informática aplicada. 2.ed. Pearson: 2019

SOUSA, R. F. M. CANVAS HTML 5 - Composição gráfica e interatividade na web. Brasport: 2018

Bibliografia Complementar:

BONATTI, D. Desenvolvimento de Sites Dinâmicos com Dreamweaver CC. Brasport: 2013

MARINHO, A. L.; CRUZ, J. L. da. Desenvolvimento de aplicações para Internet. 2.ed. Pearson: 2020

TANENBAUM, A. S.; FEAMSTER, N.; WETHERALL, D. J. Redes de computadores. 6.ed. Pearson: 2021

FLATSCHART, F. HTML 5 - Embarque Imediato. Brasport: 2011

BONATTI, D. Desenvolvimento de Jogos em HTML5. Brasport: 2014