

Plano de Disciplina: Desenvolvimento Mobile

Carga Horária: 80 horas

Ementa

Introdução ao desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis. Gerenciamento de Eventos. Componentes de Interface com o Usuário, Activity; Internacionalização, Gerenciadores de Layout, Estilos, Temas, Integração com o backend, Intents, Broadcast Receivers, Serviços, API Google Maps, Persistência de Dados com SQLite.

Objetivos

- Criar algoritmos e aplicações para dispositivos móveis
- Desenvolver pequenas aplicações
- Fazer controle de fluxo de aplicações
- Entender e utilizar recursão
- Conhecer os principais algoritmos de busca
- Implementar algoritmos
- Executar algoritmos
- Fazer identificação e correção de erros em algoritmos

Conteúdos

- 1) Introdução a programação para dispositivos móveis
 - 2) Desenvolvimento de Aplicações Android
 - a) Conceitos da Linguagem de programação
 - b) Componentes Gráficos
 - c) Persistência de Objetos
 - d) Google Cloud Messaging
 - e) NFC
 - f) REST
 - g) API G
 - h) GoogleMaps
 - i) Acelerômetros
 - j) Wearables
 - k) Testes Integrados
 - l) Padrões de Projeto
 - m) Arquiteturas Avançadas
 - n) Consumo de APIs Resfull
 - o) Gerenciadores de Dependência
 - p) Integração com CloudComputing
 - q) Internacionalização
-

3) Publicação de Aplicação e Mercado

Metodologia de Ensino

- Apresentação de modelos de Aplicações
- Aulas expositivas e dialógicas
- Leituras Complementares
- Atividades de laboratórios virtuais
- Resolução de exercícios e problemas
- Pesquisas e seminários
- Jogos e experiências práticas de aplicação
- Debates
- Utilização de aplicativos, filmes, publicações, divulgação científica da web, livros

Bibliografia Básica:

SILVA, D. (Org.) Desenvolvimento para dispositivos móveis. Pearson: 2017

LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento. Pearson: 2005

BOYLESTAD, R. L.; NASHELSKY, L. Dispositivos eletrônicos e teoria de circuitos. 11.ed. Pearson: 2013

Bibliografia Complementar:

DUARTE, W. Delphi para Android e iOS: desenvolvendo aplicativos móveis. Brasport: 2015

MOLETTA, A. Você na tela: criação audiovisual para a internet. Summus: 2019

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, rich internet Applications e desenvolvimento web para programadores. Pearson: 2008

FELIX, R.; SILVA, E. L. da. Arquitetura para computação móvel. 2.ed. Pearson: 2019

MARINHO, A. L.; CRUZ, J. L. da. Desenvolvimento de aplicações para internet. 2.ed. Pearson: 2019
