

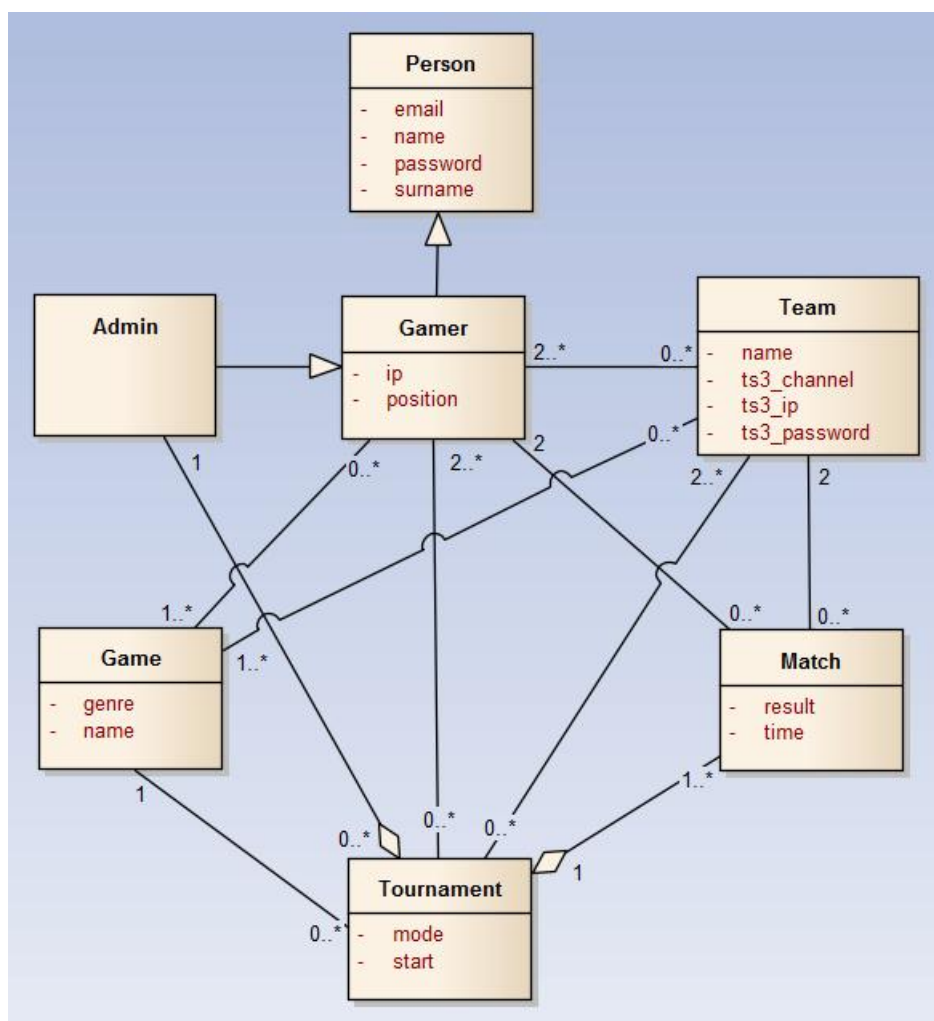
LAN-Party-Verwaltungssystem

Beschreibung

Bei diesem System geht es um die Verwaltung einer LAN-Party, bei der sich Gamer und Teams für Turniere mit unterschiedlichen Spielen und Modi anmelden können.

- Jedes Turnier braucht einen Admin.
- Es gibt Turniere die für Teams und solche, die für einzelne Spieler gedacht sind.
 - Ein Team bzw. ein Spieler muss nicht zwingend an einem Turnier teilnehmen.
 - Ein Turnier bezieht sich immer auf ein bestimmtes Spiel und findet in einem bestimmten Modus (1on1, 5on5 etc.) statt.
- Ein Team besteht aus mindestens zwei und höchstens fünf Leuten.
 - Ein Spieler muss nicht zwingend in einem Team sein.
- In einem Match treten entweder zwei Spieler oder zwei Teams gegeneinander an.
 - Ein Match gehört immer zu einem Turnier.

Domain Model



Relationales Modell

