

Leitfaden für die Projektdokumentation

Der Kern der Dokumentation sollte ca. 10-20 Seiten umfassen. Weitere Artefakte (Skizzen, Scripte, Bilder, etc.) die während des Entwicklungsprozesses entstanden sind und nicht direkt in den Kern der Dokumentation passen können gerne als Anhang mit beigefügt werden.

In der Dokumentation sollten folgenden Punkte behandelt werden:

- Deckblatt
 - mit Name des Spiels
 - Namen aller Beteiligten
- Spielidee
- Handlung
 - Story
 - Interaktion
- Graphische Gestaltung (Räumliche Anordnung der Elemente (warum ist was wo), Gewählte Schriften, Bildersprache/Gestaltungsmerkmal (abstrakt, Pixelgrafik, Cartoon, ...))
- Verwendete Technologie und Medien (welche Bibliotheken, welche Bilder/Sounds von wo?)
- Wie funktioniert der Ablauf des Spiels (bezogen auf die fertige Version, Code, "Architektur", Auf- und Verteilung der einzelnen Funktionalitäten)
- Projektplanung und Arbeitsteilung (zeitlicher Verlauf und wer hat was gemacht)
- Post Mortem (Eine rückblickende Analyse auf Euer Projekt: Was hat funktioniert, was hat nicht funktioniert - was würdet Ihr nächstes mal anders machen?)