Deckblatt

Inhalt

[1 Spielidee 1](#_Toc534805208)

[2 Handlung 1](#_Toc534805209)

[2.1 Story 1](#_Toc534805210)

[2.2 Interaktion 1](#_Toc534805211)

[3 Grafische Gestaltung 1](#_Toc534805212)

[3.1 Layout 1](#_Toc534805213)

[3.2 Schriften 1](#_Toc534805214)

[3.3 Icons 1](#_Toc534805215)

[3.4 Gestaltungsmerkmale 1](#_Toc534805216)

[4 Verwendete Technologie 1](#_Toc534805217)

[4.1 Bibliotheken 1](#_Toc534805218)

[4.2 Programmiersprache 1](#_Toc534805219)

[5 Architektur 1](#_Toc534805220)

[5.1 Aufbau des Projektes 1](#_Toc534805221)

[5.2 Objektorientierung 1](#_Toc534805222)

[5.3 Kopmonentenbasierte Architektur 1](#_Toc534805223)

[5.4 JSON-Daten 1](#_Toc534805224)

[5.5 Dateien 1](#_Toc534805225)

[5.6 Design Pattern 1](#_Toc534805226)

[6 Projektplanung und Arbeitsteilung 1](#_Toc534805227)

[6.1 Zeitlicher Ablauf 1](#_Toc534805228)

[6.2 Arbeitsteilung 1](#_Toc534805229)

[7 Post Mortem 1](#_Toc534805230)

[7.1 Was hast gut funktioniert 1](#_Toc534805231)

[7.2 Was hat nicht funktioniert 1](#_Toc534805232)

[7.3 Was würden wir anders machen 1](#_Toc534805233)

[7.4 Ausbaustufen des Projekts 1](#_Toc534805234)

# 1 Spielidee

# 2 Handlung

## Story

## 2.2 Interaktion

# 3 Grafische Gestaltung

## 3.1 Layout

## 3.2 Schriften

## Icons

## 3.4 Gestaltungsmerkmale

# 4 Verwendete Technologie

## 4.1 Bibliotheken

## 4.2 Programmiersprache

## 4.3 Versionsverwaltung

# 5 Architektur

## 5.1 Aufbau des Projektes

## 5.2 Objektorientierung

## 5.3 Komponentenbasierte Architektur

## 5.4 JSON-Daten

## Dateien

## 5.6 Design Pattern

# 6 Projektplanung und Arbeitsteilung

## 6.1 Zeitlicher Ablauf

## 6.2 Arbeitsteilung

- Versionsverwaltung?

# 7 Post Mortem

## 7.1 Was hast gut funktioniert

## 7.2 Was hat nicht funktioniert

## 7.3 Was würden wir anders machen

## 7.4 Ausbaustufen des Projekts

## 

Anhang