



# Philipp Rapp

## Lebenslauf

### Software:

Unity	● ● ● ● ● ●
Blender	● ● ● ● ● ●
Substance Painter	● ● ● ● ● ●
Microsoft Office	● ● ● ● ● ●
Affinity Designer/Photo	● ● ● ● ● ●

### Programmiersprachen:

Java	● ● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ● ●
Python	● ● ● ● ● ●
HTML	● ● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ● ●
JavaScript	● ● ● ● ● ●

### Fremdsprachen:

Englisch	● ● ● ● ● ●
Französisch	● ● ● ● ● ●

### Hobbies:

Klavier und Gitarre spielen, Musik hören, Lesen, Klettern, Bouldern, 3d-Art

### Persönliche Daten

Name: Philipp Rapp  
Anschrift: Wörishofener Straße 41  
70372 Stuttgart  
Geburtstag: 27. Juli 1995  
E-Mail: philipprapp95@gmail.com  
Telefon: 0160 91376624

### Bildungslaufbahn

09.2012- 07.2015 Technisches Gymnasium  
an der Gewerblichen Schule Göppingen  
Abschluss: Allgemeine Hochschulreife  
09.2015-06.2016 Duales Studium MechatronikPlus  
an der Hochschule Esslingen, Firma "Schuler Pressen"  
10.2016-02.2017 Studium Physik an der Universität Stuttgart  
03.2017-08.2018 Studium Bauingenieurswesen  
an der Hochschule für Technik Stuttgart  
09.2018-08.2022 Bachelorstudiengang Medieninformatik  
an der Hochschule der Medien Stuttgart  
seit 09.2022 Masterstudiengang Computerscience and Media  
an der Hochschule der Medien Stuttgart  
09.2020-02.2021 Praxissemester im Gamestudio "Lab132"

Stuttgart, den 07. Januar 2023