Aufgabe 1

1. Was ist Typisierung?
2. Welche Art von Typisierung nutzt Python und wie

unterscheidet sich Python hier von anderen Programmiersprachen?

1. Worin besteht der Unterschied zwischen einer kompilierten und einer

interpretierten Programmiersprache?

1. Was ist der Unterschied zwischen Bit und Byte?

Ein Byte entspricht genau 8 Bit, wobei ein Bit nur exakt „zwei gültige diskrete Signalzustände annehmen“ kann, beispielsweise Wahr oder Falsch, 1 oder 0. Beide Einheiten sind gleichzeitig auch „Mengeneinheiten für Daten“. Ein Tupel von 8 Bit (Oktett) entspricht somit einem Byte.

1. Erklären Sie das EVA-Prinzip. (Bedeutung und eine kurze Erklärung)

Das EVA-Prinzip stellt ein Prinzip der Datenverarbeitung dar. Dabei beginnt es mit der Eingabe (E), in der Informatik in Form von z.B. Maus oder Tastatur, daraufhin folgt die Verarbeitung (V) im Prozessor und die Speicherung im Speicher eines Geräts, während zum Schluss die verarbeitenden Daten in einer definierten Form wieder ausgegeben werde, z.B. in Form eines Sensors.

Aufgabe 2

1. Type Error
2. Index Error
3. Syntax Error
4. Name Error