

Course code: (GIK2F7)
Course name: Objektorienterad design och problemlösning
Name: Philip Sinnott

Laboration 2

Länk till Github repo:

https://github.com/philipsinnott/gik2f7_laborationer/tree/main/laboration_2

4.1. När ska man använda abstrakta klasser?

Genom att använda sig av abstrakta klasser kan vi säkerställa att ärvande klasser har de metoder som vi förväntar oss att de ska ha.

4.2. Vad händer när man markerar en klass med nyckelordet sealed?

En sealed klass kan inte ärva från någon klass men kan instansieras. Det finns ingen anledning att extenda en sealed klass för att ta till extra funktionalitet genom arv för att överlagra dess redan existerande beteende.

4.3. Beskriv vad ett interface är

Ett interface är ett slags kontrakt. Alla klasser/structs som implementerar en viss interface, måste innehålla de egenskaper, metoder osv. som definierats i interfacet.

4.4. Sant eller falskt: Kan en klass som deklarerats utan nyckelordet abstract ha abstrakta metoder?

Falskt.

4.5. Sant eller falskt: Kan man använda polymorfism samtidigt som man använder sig av interface och abstrakta klasser?

Sant.

Resultat

```
C:\Users\Phil\OneDrive\Högskolan\Årskurs 2\Objektorienterad design och problemlösning - G
Laboration 2 in GIK2F7 | Abstraction, encapsulation & interfaces
-----

CIRCLE:
-----
Area: 12,566370614359172 | Circumference: 15,707963267948966

TRIANGLE:
-----
Area: 16,875 | Circumference: 14

RECTANGLE:
-----
Area: 20,4 | Circumference: 18,8
```

Slutsatser och reflektioner

En bra och grundläggande laboration för att testa sin förståelse på dessa viktiga koncept inom OOP. Programmet är skrivet enligt instruktionerna och gör det den ska.