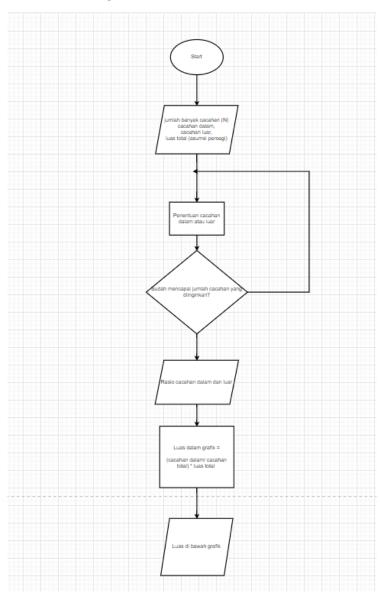
1. Algoritma penentuan luas dibawah grafik



```
In [3]: import math
            import random
            def function(x):
                  return x**2
            area\_box = (4*25)
            n = 10000
            in_area = 0.0
            out_area = 0.0
            for jumlah in range(n):
                  x_coord = random.uniform(1,5)
y_coord = random.uniform(0,25)
                  if y_coord < function(x_coord):</pre>
                        in_area = in_area +1
                  else:
                        out_area = out_area + 1
            area_under_graph = ((in_area)/(in_area + out_area)) * area_box
            print("Total point di dalam area = {:.2f}".format(in_area))
print("Total point di atas area = {:.2f}".format(out_area))
print("Luas area di bawah grafik = {:.2f}".format(area_under_graph))
            Total point di dalam area = 4025.00
            Total point di atas area = 5975.00
Luas area di bawah grafik = 40.25
In [7]: import math
             import random
             def function(x):
    return x**2 + 4*x *math.sin(x)
             in_area = 0.0
             out_area = 0.0
             while count < 10000:
                  x_coord = random.uniform(2,3)
y_coord = random.uniform(0,12.5)
                  if y_coord < function(x_coord):
    in_area = in_area +1</pre>
                   else:
                        out_area = out_area + 1
                   count = count + 1
             area_box = (1*12.5)
             area_under_graph = ((in_area)/(in_area + out_area)) * area_box
             print("Total point di dalam area = {:.2f}".format(in_area))
print("Total point di atas area = {:.2f}".format(out_area))
print("Luas area di bawah grafik = {:.2f}".format(area_under_graph))
             Total point di dalam area = 9464.00
Total point di atas area = 536.00
Luas area di bawah grafik = 11.83
```

```
In [6]: import math
          import random
                return ((15*x**3+21*x**2 + 41*x + 3)**0.25)*(2.718**-0.5*x)
          count = 0.0
          in_area = 0.0
          out_area = 0.0
          while count < 100000:
               x_coord = random.uniform(0,4)
               y_coord = random.uniform(0,15)
               if y coord < function(x coord):</pre>
                     in_area = in_area +1
                     out_area = out_area + 1
                count = count + 1
           area\_box = (15*4)
          area_under_graph = ((in_area)/(in_area + out_area)) * area_box
          print("Total point di dalam area = {:.2f}".format(in_area))
print("Total point di atas area = {:.2f}".format(out_area))
print("Luas area di bawah grafik = {:.2f}".format(area_under_graph))
           Total point di dalam area = 39182.00
          Total point di atas area = 60818.00
Luas area di bawah grafik = 23.51
```

Dalam menentukan luas daerah di bawah grafik, apabila menggunakan metode Monte Carlo maka ditentukan perbandingan cacahan di bawah grafik dengan cacahan total. Apabila jumlah titik poin (N) yang dilakukan semakin besar maka nilai luas dibawah grafik akan mendekati luas dari perhitungan analitik (galat semakin kecil).