





Agenda



Experiência



Local



O que é um jogo

- 🎮 Por que Game Design?
- 🎮 Para entender o que é um jogo
- 🎮 Como se faz um jogo

 Game Designer Toma decisões Mecânica do jogo Regras do jogo



Game Designer



Não é uma pessoa



É uma função



Exige boa comunicação



Não é um gerente!



Exemplo – Space Shooter



VS

002600



+

+

+

+

+

+

+

- 🎮 Nave atira laser
- 🎮 Inimigos surgem e atiram
- 🎮 Asteroides podem colidir
- 🎮 Se colidir com a nave
- 🎮 Explosão



Experiência





Objetivo do Game Designer





É a experiência
O jogo é o meio



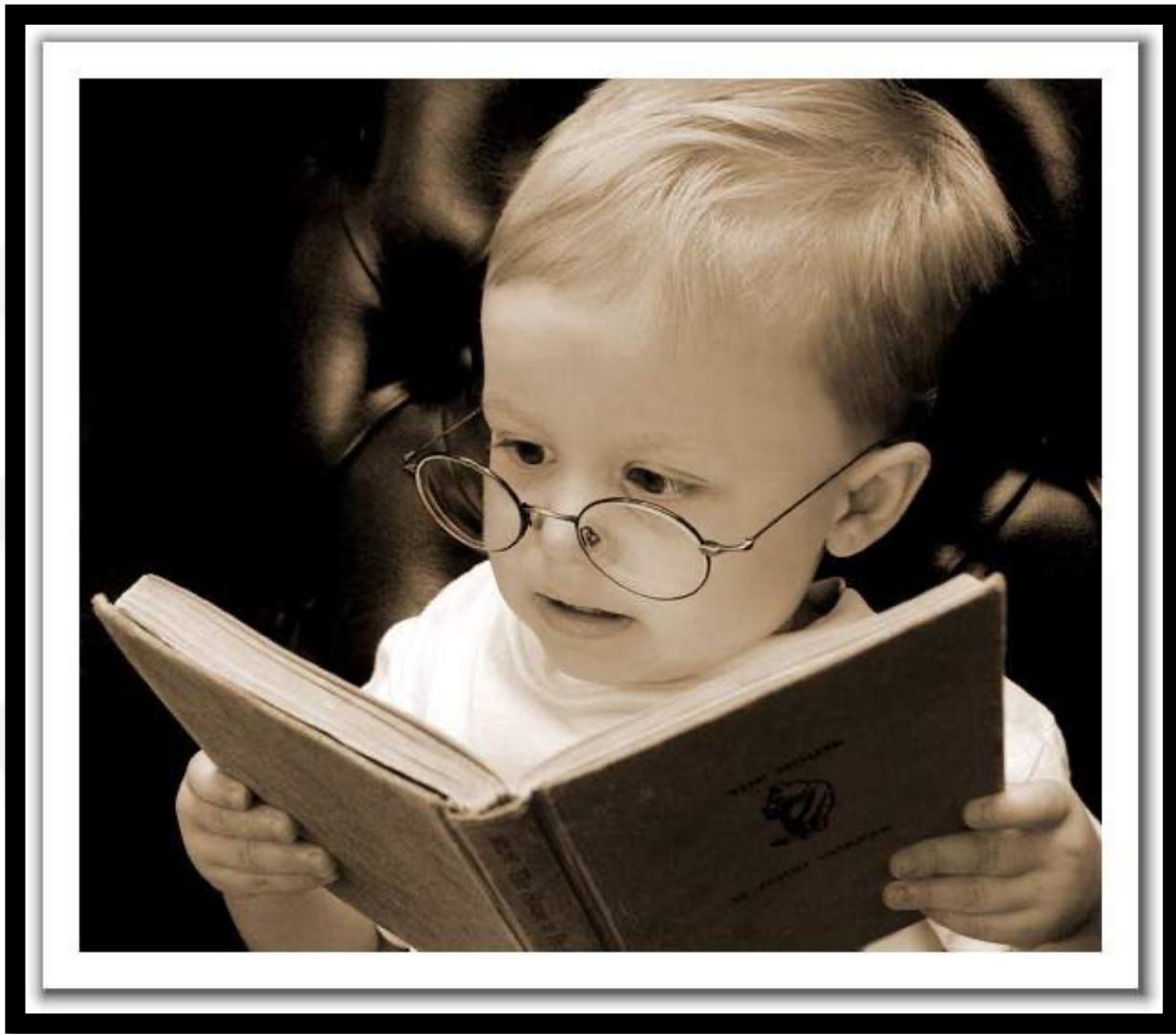
ity



 Não é exclusividade de
Game Design!

unity





tv





Entender a Experiência

unity





Behaviorismo



Experimentos Controlados



Comportamento Mensurável



Fenomenologia

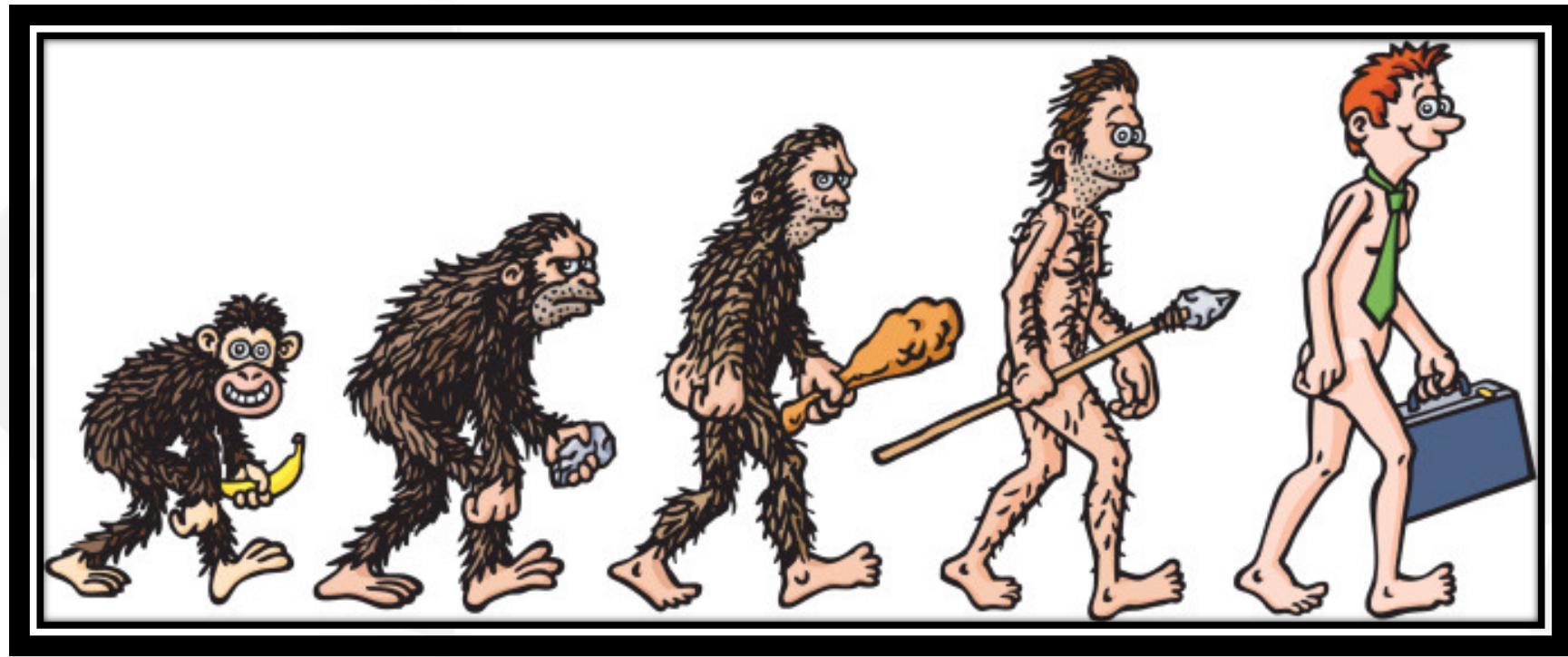


Estudo de experiências



Subjetividade



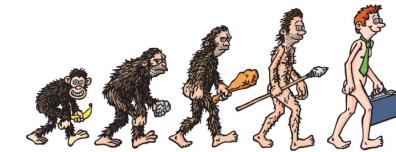




Cultura e Jogos



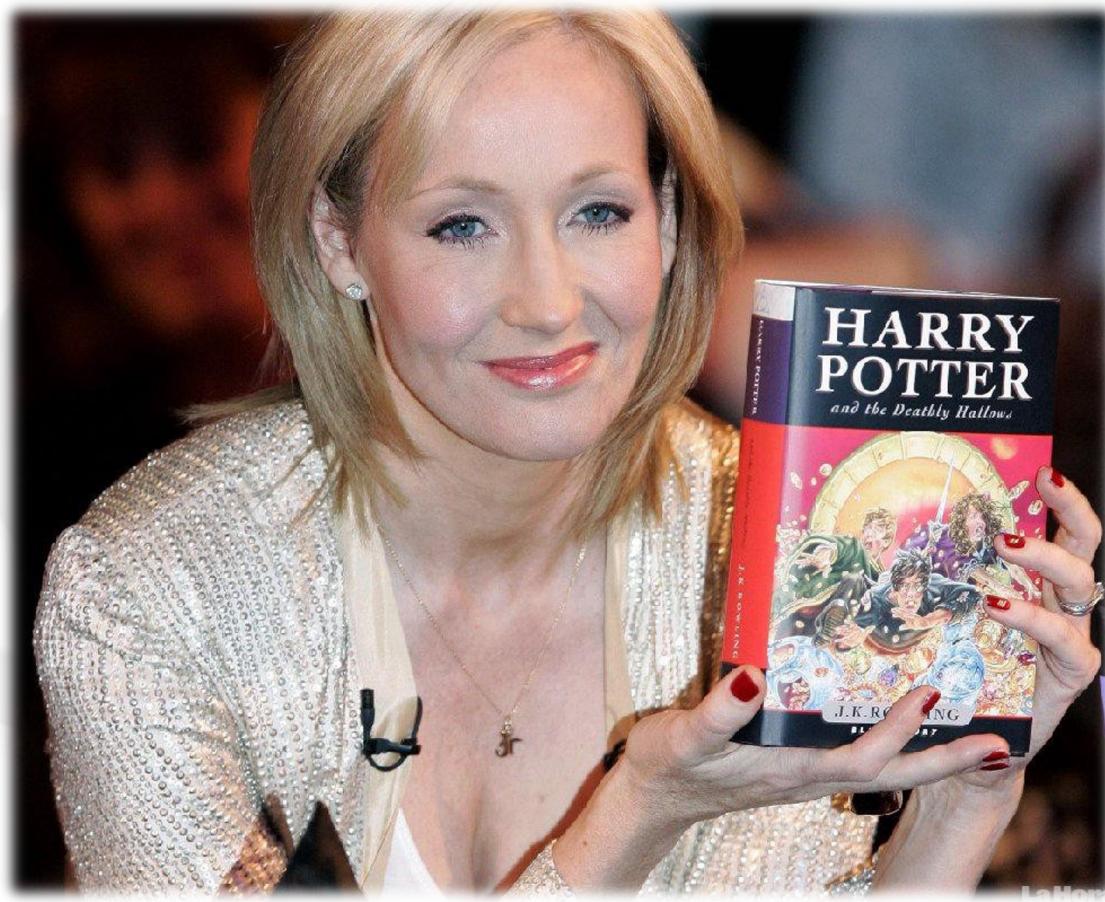
Antropologia Cultural

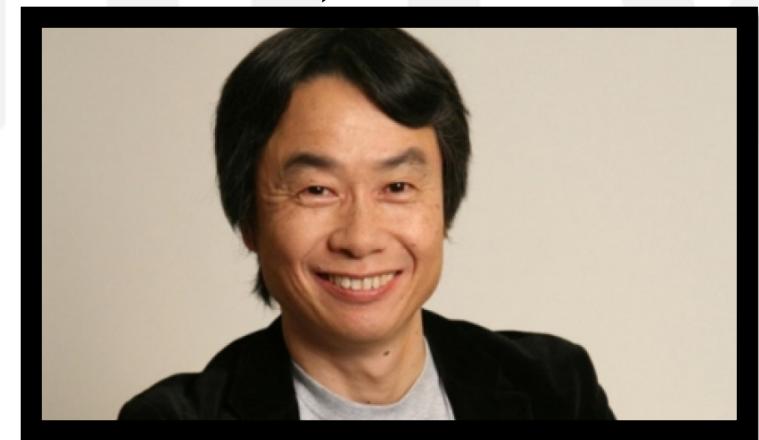
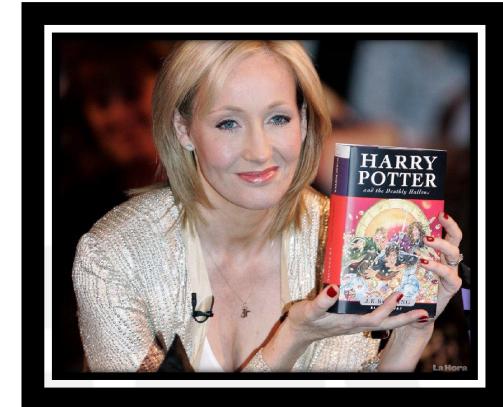
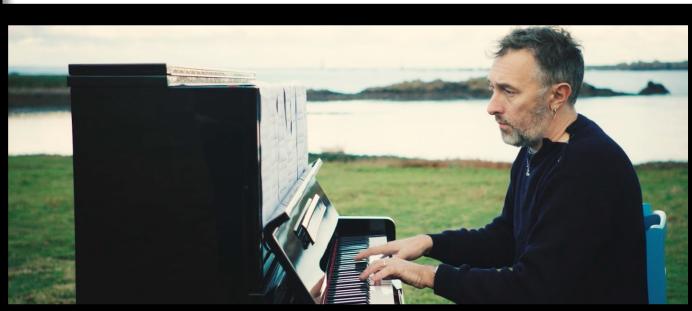








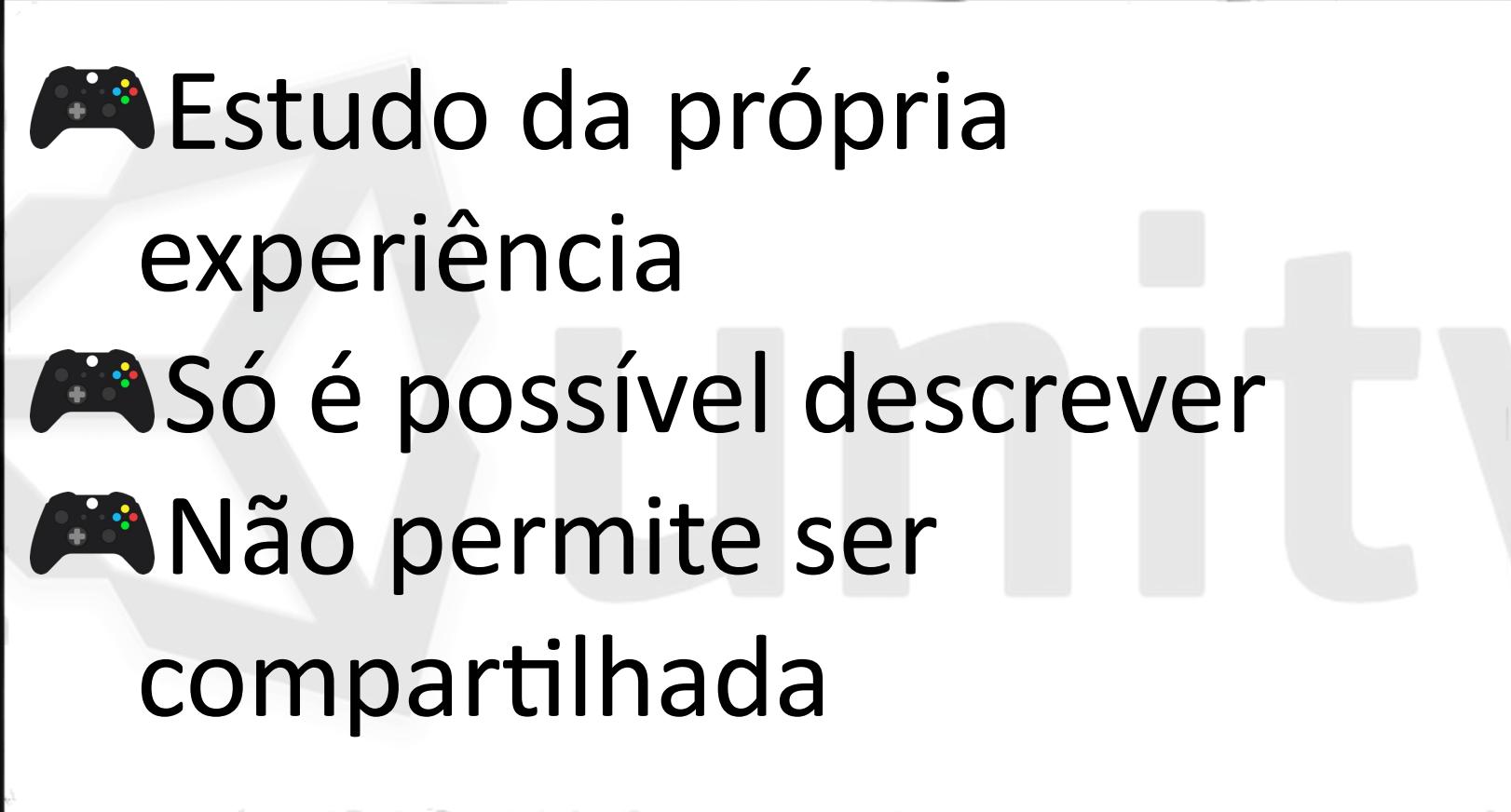






Introspecção





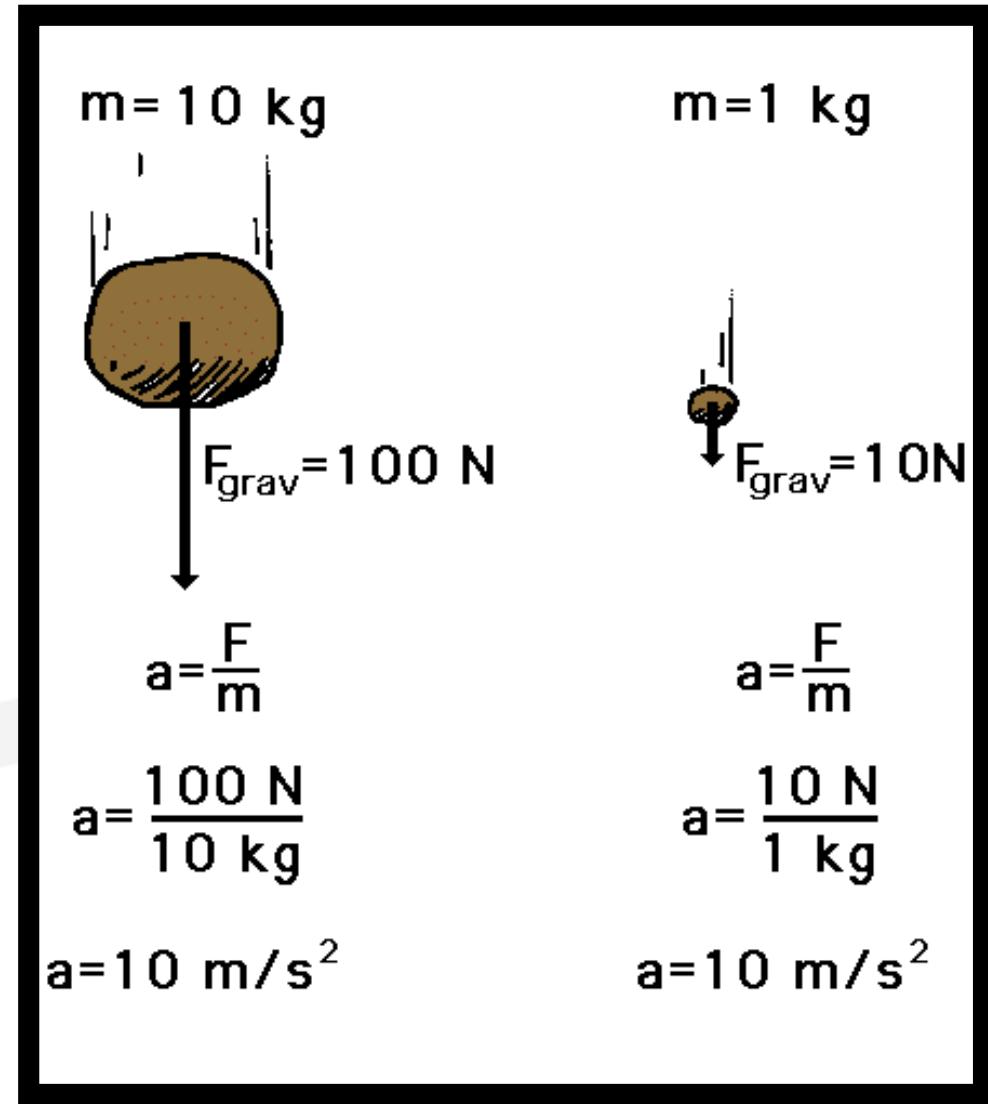
🎮 Estudo da própria
experiência

🎮 Só é possível descrever

🎮 Não permite ser
compartilhada



OBS 1





Experimento com objetos no vácuo



<https://www.youtube.com/watch?v=E43-CfukEgs>



🎮 OBS 2





Desafio

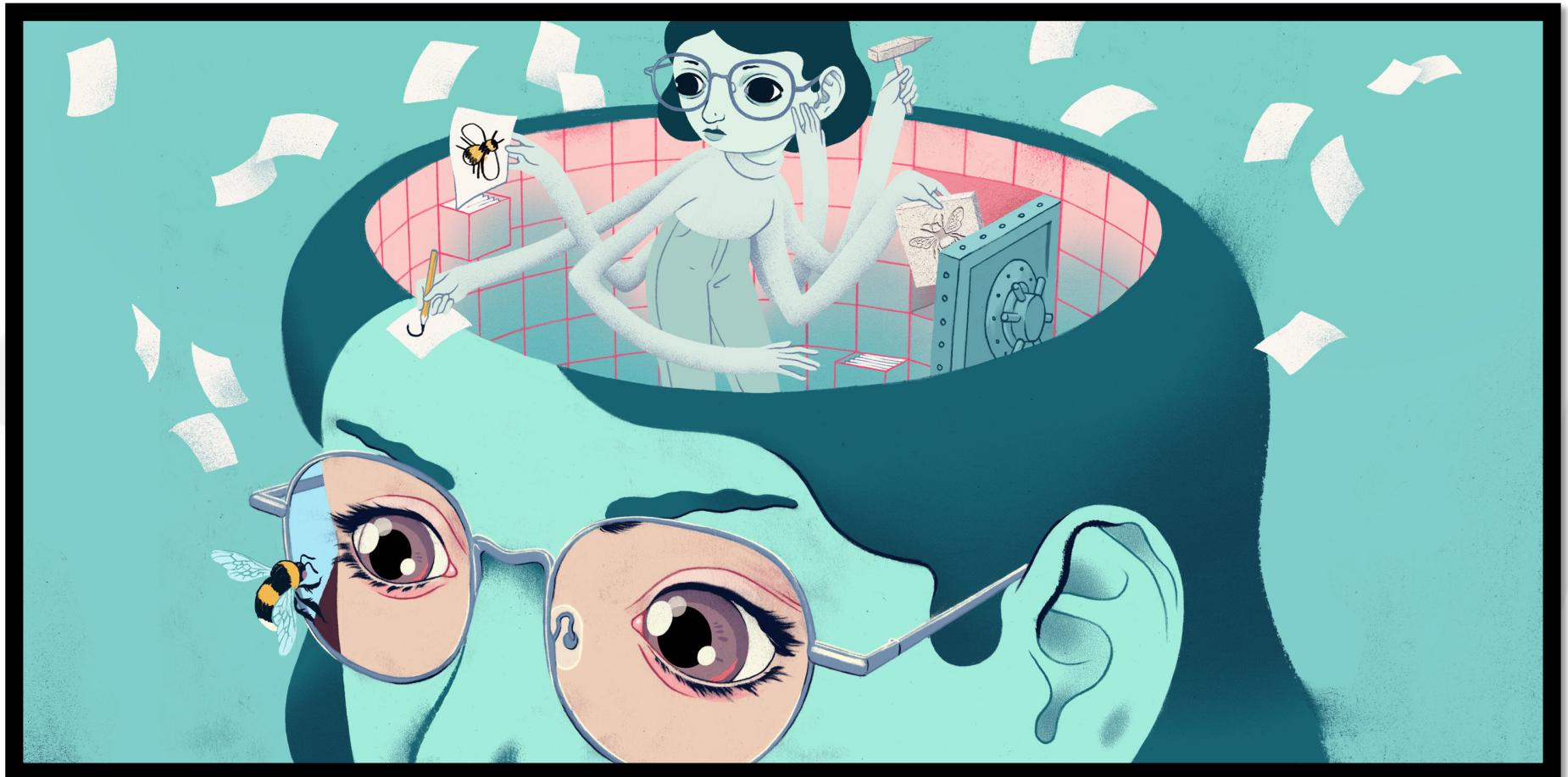


Analisar a experiência
corrompe a própria
experiência



Técnicas







REPEAT



STAY FOCUSED





Emoção



O que desejo que o
jogador sinta?



O que ele sente?



Como posso aproximar?





Experiência Essencial



O que é essencial ?



Como posso capturar
isso?





 Diferencial!



tv







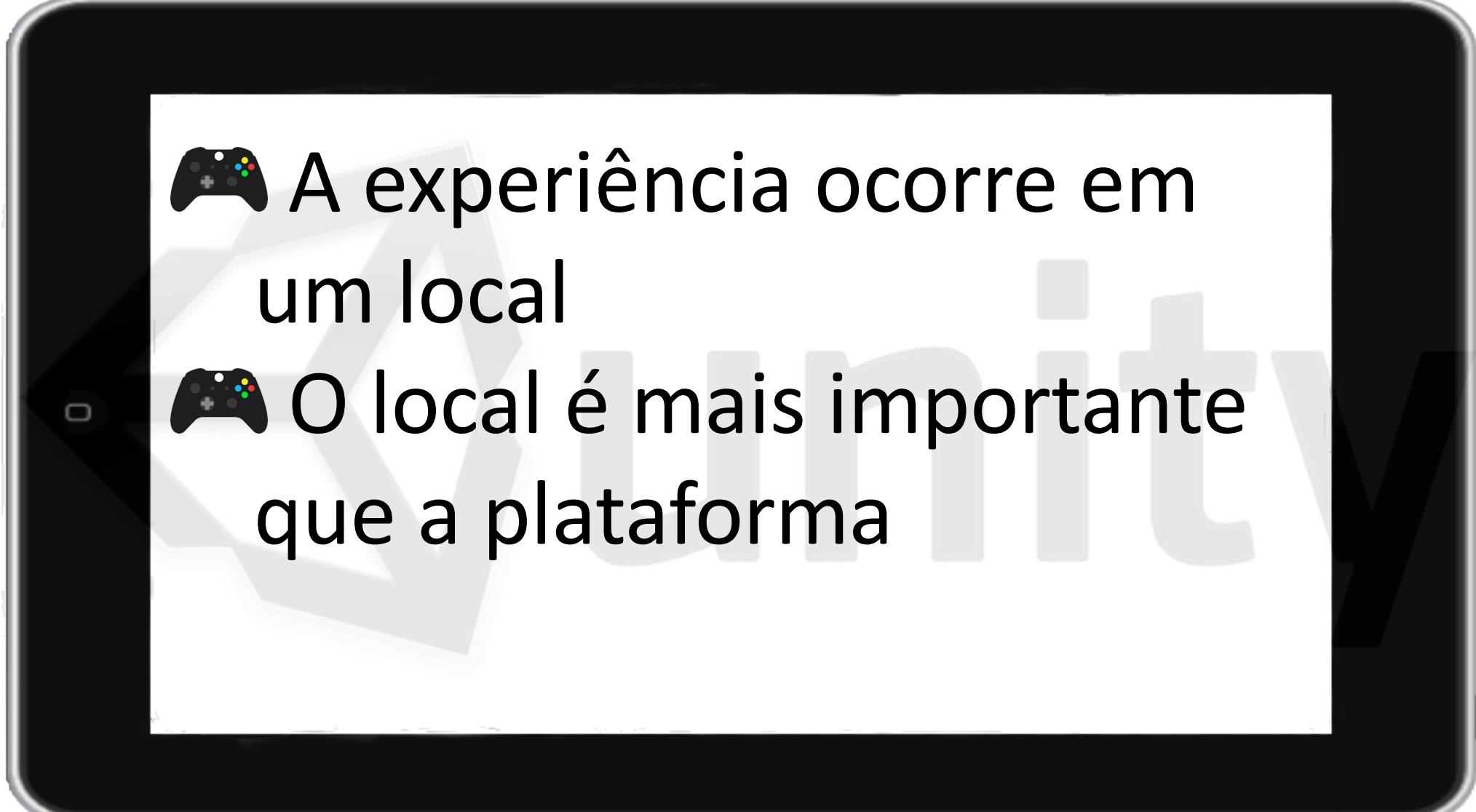






Loca



- 
- 🎮 A experiência ocorre em um local
 - 🎮 O local é mais importante que a plataforma

- Lareira • Escritório
- Cantinho • Qualquer
da Leitura lugar



Lareira



Entretenimento Coletivo



Jogar ou Assistir



Social











Escritório



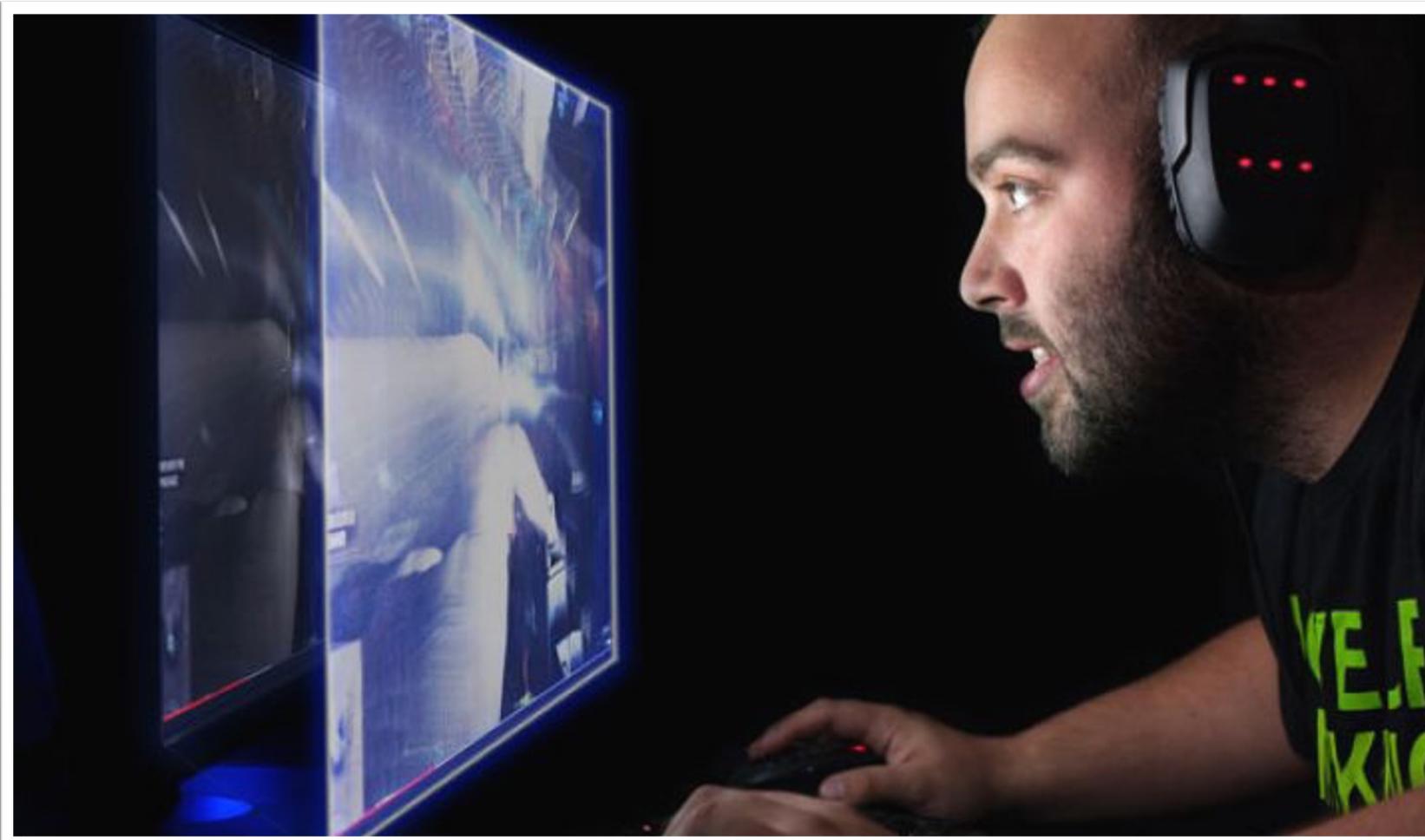
Foco e Concentração



Individual



Intenso



A black smartphone icon with rounded corners and a thin white border, centered on the left side of the slide. It has a small square button on its side.

🎮 Canto da Leitura

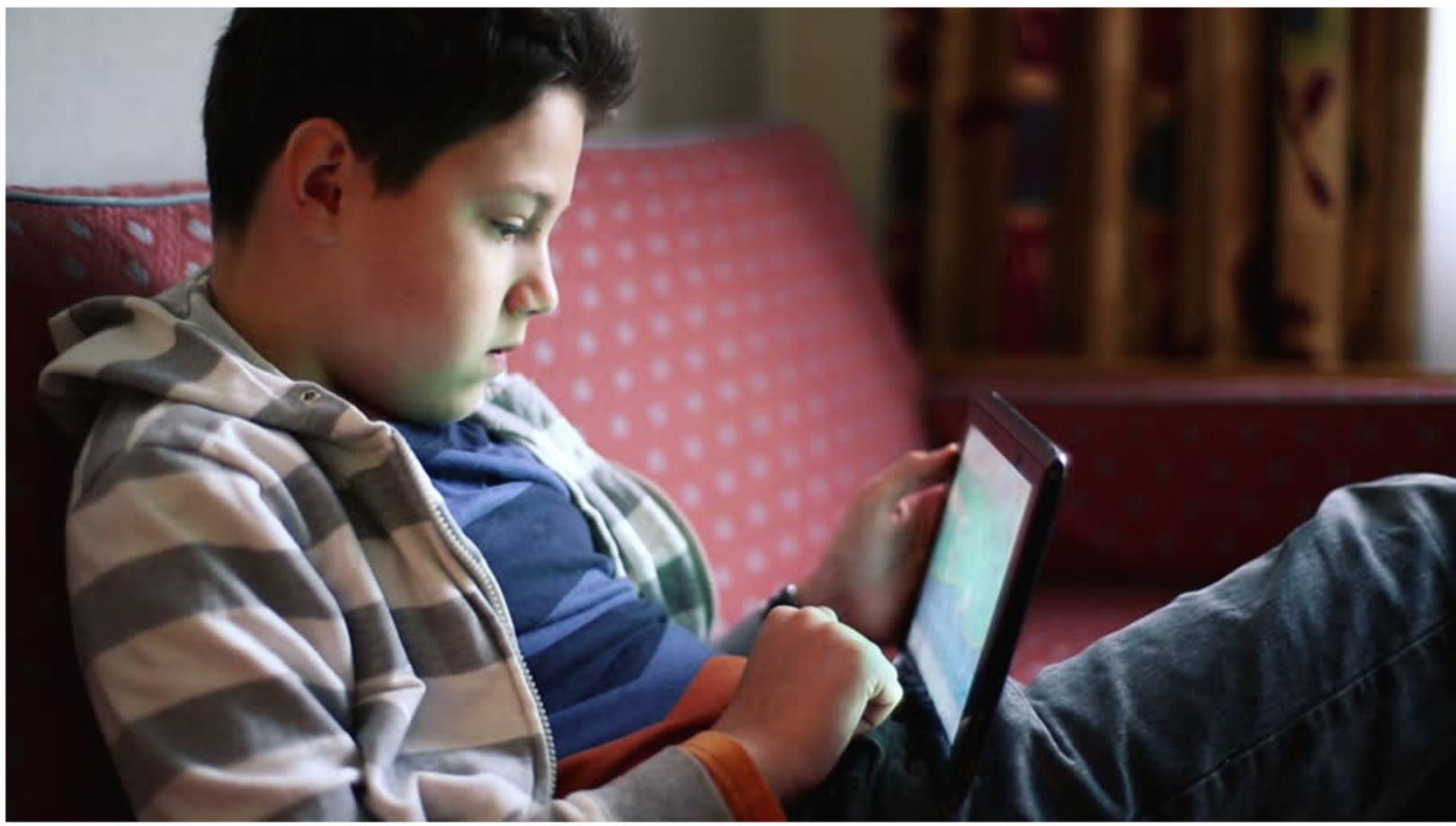
🎮 Confortável

🎮 Tranquilo

🎮 Solitário







 Qualquer lugar Qualquer Lugar Mesmo





 Local

 Qual o seu local?

 Como o local influênci
a o seu jogo? Em termos de
elemento





O jogo



GAME
ON!

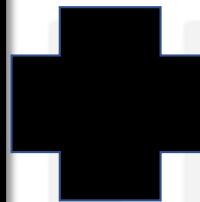


O que é um jogo?



ity





🎮 Surpresa

🎮 Como a surpresa está
presente?

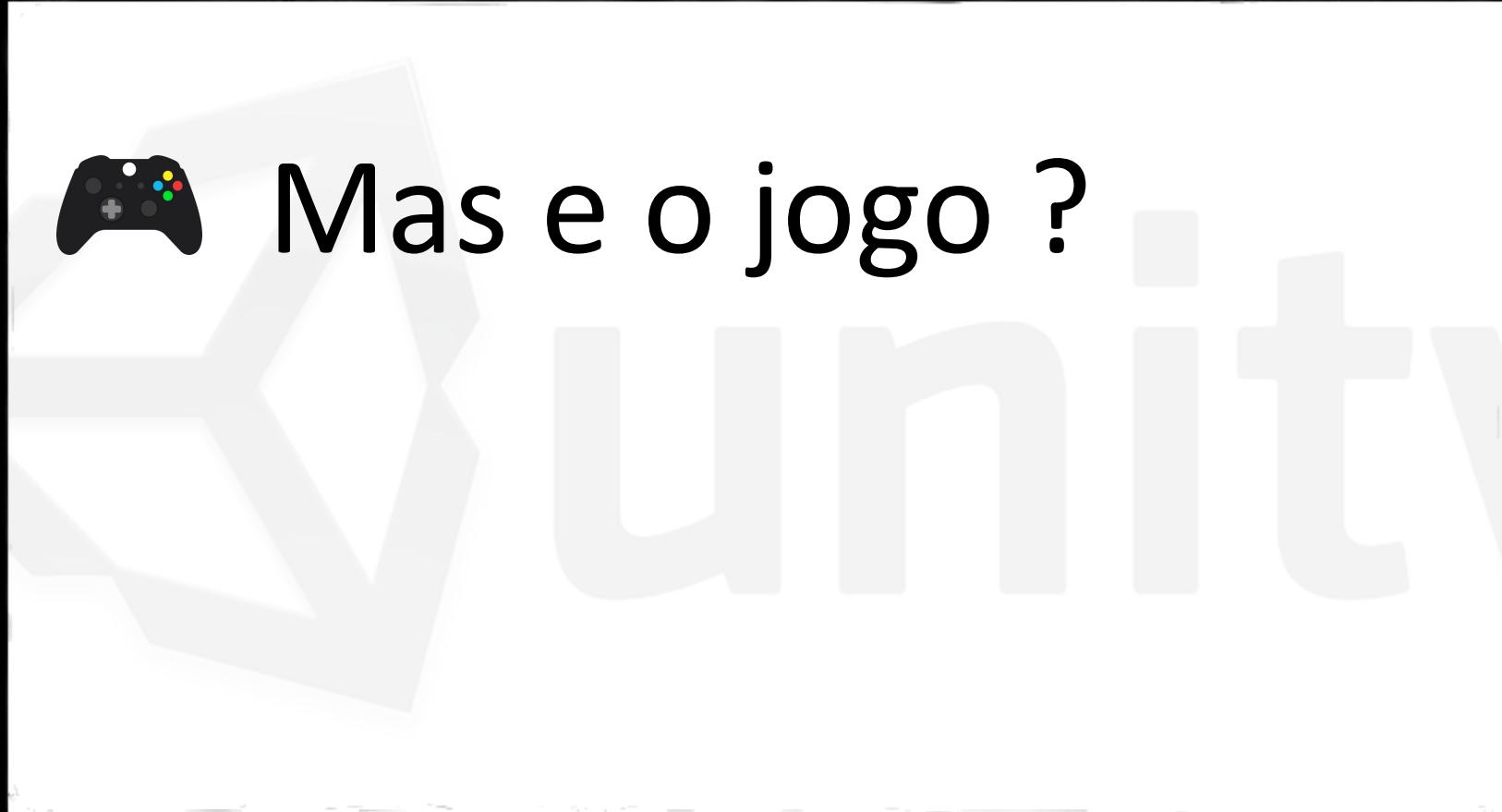
🎮 Diversão

🎮 O que é divertido no jogo?



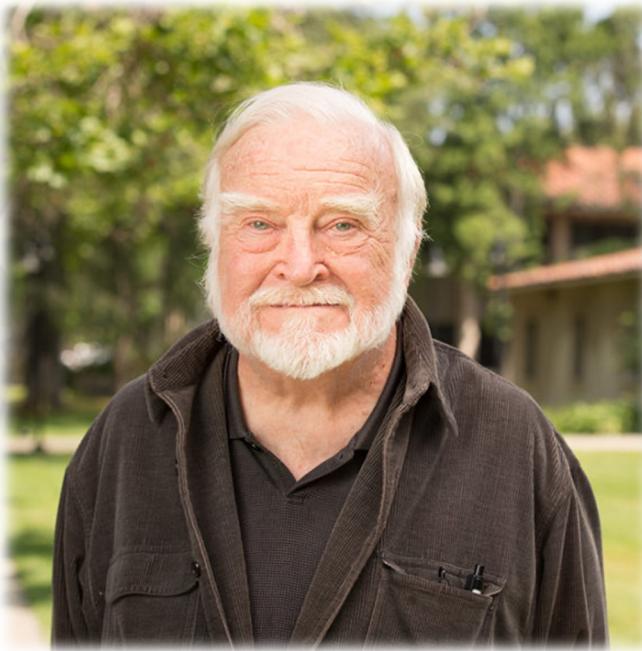


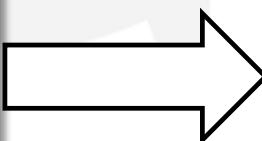
Mas e o jogo ?

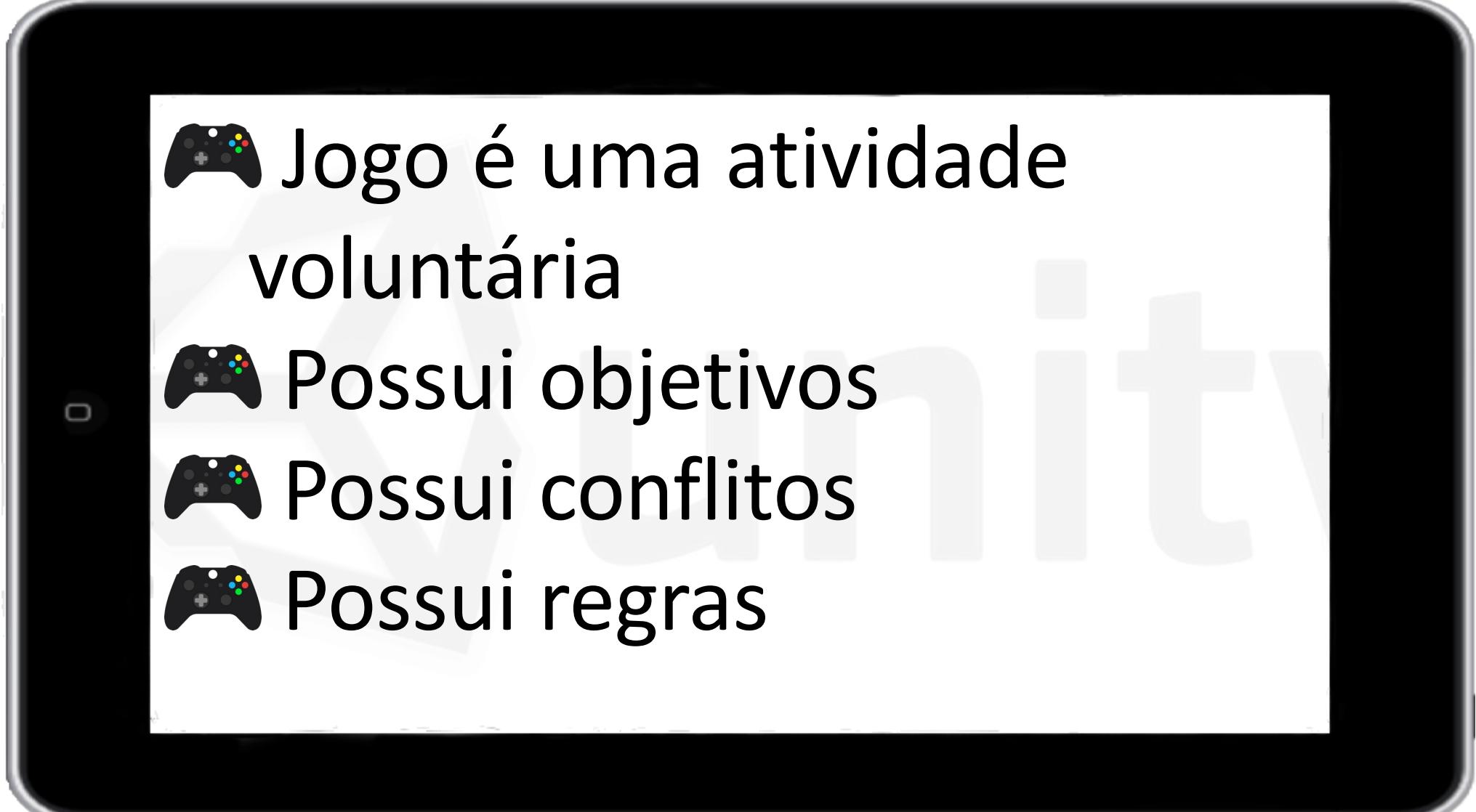




Mihaly Csikszentmihalyi







 Jogo é uma atividade voluntária

-  Possui objetivos
-  Possui conflitos
-  Possui regras



Greg Costikan



ity

- 🎮 Endógeno
- 🎮 Gerado internamente
- 🎮 Só faz sentido dentro desse sistema



SCORE 63320

TIME 1:37

RINGS 21



- 🎮 Possui desafios
- 🎮 Interação
- 🎮 Valor interno (endógeno)



Resolução de problemas



“Um jogo é uma
atividade para resolver
problemas de forma
voluntária”



Problemas



Quais problemas meu
jogo têm?



Consigo criar mais
problemas?



