# AI-Cup report

b07902042 葉璟諄 b07902052 鄭達詠

#### Goal

因為看到一篇與主題相關的論文,我們決定用「Convolutional Neural Network (CNN)」來進行training,希望利用CNN最大程度的學習 feature 與 groud truth 之間的關聯性,並在我們不清楚feature重要性排序的情況下利用 Neural Network 自行分配權重以及Convolutional Layer對輸入進行局部觀察的特性來達到篩選feature的目的。

具體作法是產生x\_train(歌的feature)和y\_train(這個frame為boundary的機率),boundary是指onset或offset,把x\_train,y\_train的資料傳給CNN,建立出可以求出「**此frame是否為boundary機率**」的model。再對任兩個boundary之間的pitch求中位數,算出一個音的onset、offset跟pitch。

### **Dataset**

因為「boundary」和「非boundary」的frame數量太過懸殊,若將所有資料直接餵給CNN,CNN會傾向將所有frame判斷為非boundary,判斷boundary的準確度高但預測是否有音的表現差,所以必須調整比例。用groundtruth產生y\_train時,若這筆資料不是boundary,就用P<sub>in</sub>的機率去決定這個frame是否要加入。實測後發現P<sub>in</sub>=1/12的時候,兩者的比例大概是1:1,應該是比較理想的,至於x\_train最初就只是把23個features加進去,用除以該feature最大值的方法來normalize,然後處理成CNN可接收的格式,還沒經過篩選。之後留下與已選的y\_train相對應的frame作為最終的data set。

## CNN model

CNN的inputlayer為一個23\*5的矩陣,對應到目標frame及其前後兩個frame的23種feature。CNN中間總共有**兩層2D convolutional layer**,第一層的kernel長寬為5\*3,第二層的則為3\*3, node的數量皆為64。convolutional layer的輸出經過relu function整流後進入下一層,由於input 長寬大小有限,我們省略了一般CNN常見的pool layer。之後進入**大小為64的dense layer**,一樣以relu整流後傳入最後的output layer,並以sigmoid function輸出 [0, 1] 之間的數值,代表目標 frame是boundary的預測機率。Loss function採用的是常見於二分法的Binary Cross Entropy,優 化則採用Adam Optimizer。我們採用tensorflow.keras實作。

(圖一) CNN model實作

# Post-processing

CNN model 訓練完成後,對每首歌進行預測,會得到得到長度為frame個數的陣列,代表此frame為boundary的機率,此時要設定一個門檻機率 $P_b$ ,決定是否要把此frame視為boundary,實測後發現 $P_b = 0.8$ 時表現最佳(如表一),得到boundary list後用中位數求兩boundary之間frame的pitch,當作這個音的pitch,就會有 [onset offset pitch] 三個屬性。此時考慮到一個問題是,如果在計算中位數時,兩個boundary之間的frame數是偶數時,會把中間兩數平均,可能會將差異極大的兩值平均到,因此在資料中加入一個極大的值,使個數變為奇數,避免此狀況發生。

P <sub>b</sub>	accuracy
0.1	0.198852
0.2	0.250936
0.3	0.300143
0.4	0.343917
0.5	0.390434
0.6	0.434538
0.7	0.472959
0.8	0.493032
0.9	0.450276

(表一) P<sub>b</sub>對500首歌的accuracy

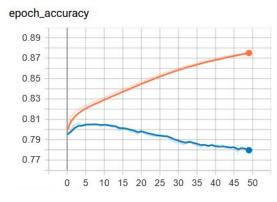
#### Feature selection

直接把23個features都餵進去,表現不太好,原本認為CNN會自己對feature的重要性進行評估,但把一些不重要的拿掉會更準。其中有12個features是chroma vector,1個是chroma\_std,主要的功能是**捕捉音樂的和聲和旋律特徵,以及音色樂器的變化**,對於人聲轉譜的來說相對不重要(只有vocal),因此拿掉這13個features,表現會更好。

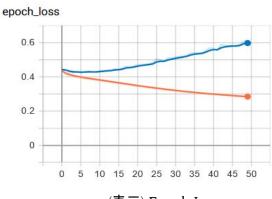
# Improvement over the baseline method

- 1. CNN層數:多層的CNN複雜度較高,可能可以增加對資料的理解。但過高的層數也要避免overfitting的情形,尤其各種歌曲不能保證曲風相似。
- 2. Window大小:目前採用的方法是觀察目標frame及其前後兩段,共5個frame。在CNN增加複雜度的狀況下可以考慮增加window的大小,以不模糊目標frame為前提。
- 3. 改從原始音檔讀入,繪製波形:這是可能大幅增加準確度的改良方法。將input改為frame 內的波型,output依舊為是boundary的可能性。CNN的專長為圖像處理與語音波形辨識 ,換成真正圖像式的input有助於CNN學習。原始檔案的讀取、波形分析、圖片轉換相對 困難且仰賴大量空間與時間,依我們現有的計算能力難以達成。
- 4. Loss Function、Optimizer:使用Binary Cross Entropy作為loss function是適合二分法的計算方式,卻未必能最大化F-measure的評分數值。我們曾嘗試寫入類似F-measure的loss function,但相對應的optimizer卻相當難設計,直接採用一般的optimizer無法與loss值呼應,幾乎無學習效果。
- 5. Batch Size、Epoch、Dense layer等等CNN相關參數:如教授上課所說, neural network 的學習方法目前依舊未知,各種參數對學習效果都可能影響甚大。這種狀況下要改善學習表現相當不穩定,只能改變個別參數觀察。

#### Result



(表二) Epoch Accuracy



(表三) Epoch Loss

表一表二分別為accuracy與loss隨epoch的變化圖,橫軸為epoch數,縱軸分別為accuracy跟loss。其中橘色折線代表training set,藍色折線則代表validation set,兩者比例為7:3。可以看到橘色的accuracy隨epoch上升,loss隨epoch下降,model對於training set仍有學習空間。藍色的accuracy在10 epoch後有明顯下降的趨勢,loss也開始增加,代表可能發生over fitting。但根據我們實測結果發現,10 epoch之後的model仍然在Public set的表現有所進步。

以上述方法在Public Set得到的最佳的accuracy為0.217。

## **Insight and conclusions**

實驗結果發現performance沒有顯著上升,甚至是下降,推測是CNN並沒有那麼適合人聲轉譜,比較適合做圖片處理。改採用DP或是條件判斷較容易理解原理並優化模型。若要使用neural network且不改變輸入輸出的型態的話,此題目應該使用RNN類型的模型,比較好針對歌的feature和資料性質去做預測,但礙於時間問題並沒有再嘗試。

### Division of labor

葉璟諄:協助產生dataset與建立model,並實測結果。

鄭達詠:設計實作方法與model優化。

#### Reference

[1] Tim O'Brien. MUSICAL STRUCTURE SEGMENTATION WITH CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS. http://cs231n.stanford.edu/reports/2016/pdfs/220\_Report.pdf

[2] Feature Extraction

https://github.com/tyiannak/pyAudioAnalysis/wiki/3.-Feature-Extraction?fbclid=IwAR1XRCcC UQGU1CVATBnf7N1s5NWgCXXZg9SJ7AQteg5YyglT4slfkh6L7mI

[3] Deep learning with python,tensorflow,and keras tutorial https://www.youtube.com/watch?v=wQ8BIBpya2k&list=PLQVvvaa0QuDfhTox0AjmQ6tvTgMB ZBEXN