

```

1 public static Type classify(int side1, int side2, int side3) {
2     Type type;
3
4     if (side1 > side2) {
5         int temp = side1;
6         side1 = side2;
7         side2 = temp;
8     }
9     if (side1 > side3) {
10        int temp = side1;
11        side1 = side3;
12        side3 = temp;
13    }
14    if (side2 > side3) {
15        int temp = side2;
16        side2 = side3;
17        side3 = temp;
18    }
19
20    if (side1 + side2 <= side3) {
21        type = Type.INVALID;
22    } else {
23        type = Type.SCALENE;
24        if (side1 == side2) {
25            if (side2 == side3) {
26                type = Type.EQUILATERAL;
27            }
28        } else {
29            if (side2 == side3) {
30                type = Type.ISOSCELES;
31            }
32        }
33    }
34    return type;
35 }

```

