Rodzaj dokumentu:	Zasady oceniania rozwiązań zadań
Egzamin:	Egzamin maturalny
Przedmiot:	Informatyka
Poziom:	Poziom rozszerzony

Zasady oceniania są zgodne z podstawą programową kształcenia ogólnego dla szkoły ponadpodstawowej z 2024 r., https://isap.sejm.gov.pl/isap.nsf/download.xsp/WDU20240001019/O/D20241019.pdf (dostęp: 20.09.2024).

Uwagi:

Akceptowane są wszystkie rozwiązania merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania. W zadaniach praktycznych wszystkie wyniki muszą być odzwierciedleniem komputerowej realizacji obliczeń.

Przy wymaganiach dotyczących treści szkoły podstawowej dopisano (SP), a przy wymaganiach z zakresu podstawowego szkoły ponadpodstawowej dopisano (P).

Zadanie 1. Kolumny samochodów

Zadanie 1.1. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Rozumienie, analizowanie	Zdający:
i rozwiązywanie problemów na	I.4) do realizacji rozwiązania problemu dobiera odpowiednią
bazie logicznego i abstrakcyjnego	metodę lub technikę algorytmiczną i struktury danych;
myślenia, myślenia algorytmicz-	II.2) sprawnie posługuje się zintegrowanym środowiskiem
nego i sposobów reprezentowa-	programistycznym przy pisaniu, uruchamianiu i testowa-
nia informacji.	niu programów;
II. Programowanie i rozwiązywa-	P I.2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów z różnych dzie-
nie problemów z wykorzystaniem	dzin algorytmy poznane w szkole podstawowej oraz algorytmy:
komputera oraz innych urządzeń	a) na liczbach [];
cyfrowych: układanie i programo-	P II.1) projektuje i programuje rozwiązania problemów z róż-
wanie algorytmów, organizowa-	nych dziedzin, stosując: instrukcje wejścia/wyjścia, wyrażenia
nie, wyszukiwanie i udostępnianie	arytmetyczne i logiczne, instrukcje warunkowe, instrukcje
informacji, posługiwanie się	iteracyjne, funkcje z parametrami i bez parametrów [].
aplikacjami komputerowymi.	

Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wczytanie danych z pliku

1 pkt – za poprawne wyznaczenie najwolniejszych pojazdów w danym przedziale (najmniejszej wartości w podciągu)

1 pkt – za poprawne określenie liczby kolumn

0 pkt – rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

17

Zadanie 1.2. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe	
I. Rozumienie, analizowanie i roz-	Zdający:	
wiązywanie problemów na bazie lo-	I.4) do realizacji rozwiązania problemu dobiera odpowiednią	
gicznego i abstrakcyjnego myślenia,	metodę lub technikę algorytmiczną i struktury danych;	
myślenia algorytmicznego i sposo-	II.2) sprawnie posługuje się zintegrowanym środowiskiem	
bów reprezentowania informacji.	programistycznym przy pisaniu, uruchamianiu i testowa-	
II. Programowanie i rozwiązywa-	niu programów;	
nie problemów z wykorzystaniem	P I.2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów z różnych dzie-	
komputera oraz innych urządzeń	dzin algorytmy poznane w szkole podstawowej oraz algorytmy:	
cyfrowych: układanie i programo-	a) na liczbach [];	
wanie algorytmów, organizowanie,	P II.1) projektuje i programuje rozwiązania problemów z róż-	
wyszukiwanie i udostępnianie	nych dziedzin, stosując: instrukcje wejścia/wyjścia, wyrażenia	
informacji, posługiwanie się apli-	arytmetyczne i logiczne, instrukcje warunkowe, instrukcje	
kacjami komputerowymi.	iteracyjne, funkcje z parametrami i bez parametrów [].	

Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wczytanie danych

1 pkt – za poprawne zliczenie liczby pojazdów w każdej z kolumn

1 pkt – za poprawne wyznaczenie kolumny z największą liczbą pojazdów

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

77

Zadanie 1.3. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe	
I. Rozumienie, analizowanie i roz-	Zdający:	
wiązywanie problemów na bazie lo-	I.4) do realizacji rozwiązania problemu dobiera odpowiednią	
gicznego i abstrakcyjnego myślenia,	metodę lub technikę algorytmiczną i struktury danych;	
myślenia algorytmicznego i sposo-	II.2) sprawnie posługuje się zintegrowanym środowiskiem	
bów reprezentowania informacji.	programistycznym przy pisaniu, uruchamianiu i testowa-	
II. Programowanie i rozwiązywa-	niu programów;	
nie problemów z wykorzystaniem	P I.2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów z różnych dzie-	
komputera oraz innych urządzeń	dzin algorytmy poznane w szkole podstawowej oraz algorytmy:	
cyfrowych: układanie i programo-	a) na liczbach [];	
wanie algorytmów, organizowanie,	P II.1) projektuje i programuje rozwiązania problemów z róż-	
wyszukiwanie i udostępnianie	nych dziedzin, stosując: instrukcje wejścia/wyjścia, wyrażenia	
informacji, posługiwanie się aplika-	arytmetyczne i logiczne, instrukcje warunkowe, instrukcje	
cjami komputerowymi.	iteracyjne, funkcje z parametrami i bez parametrów [].	

Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wyszukanie najszybszych pojazdów w kolumnie

1 pkt – za poprawne wyszukanie najwolniejszych pojazdów w kolumnie

1 pkt – za poprawne wyznaczenie największej redukcji prędkości

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

58

Zadanie 2. Iloczyn cyfr

Zadanie 2.1. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe	
I. Rozumienie, analizowanie	Zdający:	
i rozwiązywanie problemów	I.2) [] analizuje algorytmy na podstawie ich gotowych implementacji;	
na bazie logicznego i abstrak-	I.5) objaśnia dobrany algorytm, uzasadnia poprawność rozwiązania	
cyjnego myślenia, myślenia	na wybranych przykładach danych [];	
algorytmicznego i sposobów	P I.3) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykłado-	
reprezentowania informacji.	wych danych.	

Zasady oceniania

```
2 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za wpisanie "0"

1 pkt – za wpisanie "a mod 10"

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo brak odpowiedzi
```

Rozwiązanie:

```
Funkcja Iloczyn(a)

I <- 1

Dopóki a > 0 wykonaj

I <- I *a mod 10

a <- a div 10

zwróć I
```

Zadanie 2.2. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe	
I. Rozumienie, analizowanie	Zdający:	
i rozwiązywanie problemów	I.2) [] analizuje algorytmy na podstawie ich gotowych implementacji;	
na bazie logicznego i abstrak-	I.5) objaśnia dobrany algorytm, uzasadnia poprawność rozwiązania	
cyjnego myślenia, myślenia	na wybranych przykładach danych []	
algorytmicznego i sposobów	P I.3) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykłado-	
reprezentowania informacji.	wych danych.	

Zasady oceniania

1 pkt – za poprawną odpowiedź

0 pkt – za niepoprawną odpowiedź albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

841

3

Zadanie 2.3. (0-4)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Rozumienie, analizowanie	Zdający:
i rozwiązywanie problemów na	I.2) [] analizuje algorytmy na podstawie ich gotowych imple-
bazie logicznego i abstrakcyjnego	mentacji;
myślenia, myślenia algorytmicz-	I.5) objaśnia dobrany algorytm, uzasadnia poprawność rozwią-
nego i sposobów reprezentowa-	zania na wybranych przykładach danych [];
nia informacji.	P I.3) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykła-
	dowych danych.

Zasady oceniania

4 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawną specyfikację do zadania

1 pkt – za poprawne wyznaczenie cyfr składowych, zaczynając od 9, a kończąc na 2

1 pkt – za poprawne zakończenie pętli wyznaczającej cyfry liczby

1 pkt – za wypisanie cyfr liczby w poprawnej kolejności

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Przykładowe rozwiązanie:

Specyfikacja

Dane:

N – wartość określająca iloczyn cyfr szukanej liczby, liczba naturalna

Szukane:

K – najmniejsza liczba naturalna, której iloczyn cyfr wynosi N

Algorytm:

```
wczytaj N
z=1
K=0
p=9
dopóki N>1 wykonaj
     dopóki N>1 i N mod p == 0 wykonaj
     K <- p*z+K
     z <- z*10
     N <- N div p
     p <- p-1</pre>
```

Zadanie 3. Wzorzec w tekście

Zadanie 3.1. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Rozumienie, analizowanie	Zdający:
i rozwiązywanie problemów na	I.2) [] analizuje algorytmy na podstawie ich gotowych imple-
bazie logicznego i abstrakcyjnego	mentacji;
myślenia, myślenia algorytmicz-	I.5) objaśnia dobrany algorytm, uzasadnia poprawność rozwią-
nego i sposobów reprezentowa-	zania na wybranych przykładach danych [];
nia informacji.	P I.3) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykła-
·	dowych danych.

Zasady oceniania

```
3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:
```

1 pkt – za poprawną specyfikację algorytmu

1 pkt – za poprawne posortowanie wyrazów

1 pkt – za poprawne porównanie dwóch ciągów znaków

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

Specyfikacja

Dane:

N – liczba naturalna > 2

Tekst – szyfrogram składający się z dużych liter alfabetu łacińskiego

K – Liczba znaków w tekście

Wynik:

Wzorce – struktura set przechowująca unikalne wzorce

Algorytm:

```
#include <iostream>
#include <set>
using namespace std;
int main()
     {int N,K;
     string Tekst,pomoc;
     set <string> Wzorce;
     cin>>N>>Tekst;
     K=Tekst.size();
     for(int p=0;p<=K-N;p++)
          {pomoc="";
          for(int z=0;z<N;z++)
               pomoc+=Tekst[p+z];
          Wzorce.insert(pomoc);
          }
     for(auto i : Wzorce)
          cout<<i<<endl;
     return 0;
}
```

www.operon.pl

5

Zadanie 3.2. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Rozumienie, ana-	Zdający:
lizowanie i rozwiązy-	I.2) [] analizuje algorytmy na podstawie ich gotowych implementacji;
wanie problemów na	I.5) objaśnia dobrany algorytm, uzasadnia poprawność rozwiązania na
bazie logicznego i abs-	wybranych przykładach danych [];
trakcyjnego myślenia,	P I.2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów z różnych dziedzin algorytmy []:
myślenia algorytmicz-	a) na liczbach [];
nego i sposobów repre-	P I.3) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykładowych danych.
zentowania informacji.	

Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wyznaczenie N-literowego wzorca

1 pkt – za poprawne sprawdzenie wystąpienia minimum dwóch różnych liter we wzorcu

1 pkt – za poprawne zliczenie unikalnych wzorców

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

1678

1145

912 844

529

1390

1325

1091

1444

981

Zadanie 3.3. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Rozumienie, ana-	Zdający:
lizowanie i rozwiązy-	I.2) [] analizuje algorytmy na podstawie ich gotowych implementacji;
wanie problemów na	I.5) objaśnia dobrany algorytm, uzasadnia poprawność rozwiązania na
bazie logicznego i abs-	wybranych przykładach danych [];
trakcyjnego myślenia,	P I.2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów z różnych dziedzin algorytmy []:
myślenia algorytmicz-	a) na liczbach [];
nego i sposobów repre-	P I.3) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykładowych danych.
zentowania informacji.	

Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wyznaczenie 8-literowych wzorców

1 pkt – za sprawdzenie, czy wzorzec składa się z różnych liter

1 pkt – za poprawne wyznaczenie wzorca najczęściej występującego we wszystkich zestawach 0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

7 ZYASXOPL

Zadanie 4. Popcorn

Zadanie 4.1. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i rozwią-	Zdający:
zywanie problemów z wyko-	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych problemów,
rzystaniem komputera oraz	posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu zaawansowanym:
innych urządzeń cyfrowych:	b) stosuje zaawansowane funkcje arkusza kalkulacyjnego w zależno-
układanie i programowanie	ści od rodzaju danych;
algorytmów, organizowanie,	P II.3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, posługując
wyszukiwanie i udostępnia-	się wybranymi aplikacjami:
nie informacji, posługiwanie	c) gromadzi dane pochodzące z różnych źródeł w tabeli arkusza
się aplikacjami komputero-	kalkulacyjnego, korzysta z różnorodnych funkcji arkusza w zależno-
wymi.	ści od rodzaju danych, filtruje dane według kilku kryteriów, dobiera
	odpowiednie wykresy do zaprezentowania danych, analizuje dane,
	korzystając z dodatkowych narzędzi, w tym z tabel i wykresów prze-
	stawnych.

Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne podanie wszystkich trzech klientów

1 pkt – za podanie prawidłowych sum

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

847-48-41	2720
254-14-00	2712
392-78-93	2704

Zadanie 4.2. (0-4)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i rozwią-	Zdający:
zywanie problemów z wyko-	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych problemów,
rzystaniem komputera oraz	posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu zaawansowanym:
innych urządzeń cyfrowych:	b) stosuje zaawansowane funkcje arkusza kalkulacyjnego w zależno-
układanie i programowanie	ści od rodzaju danych;
algorytmów, organizowanie,	P II.3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, posługując
wyszukiwanie i udostępnia-	się wybranymi aplikacjami:
nie informacji, posługiwanie	c) gromadzi dane pochodzące z różnych źródeł w tabeli arkusza
się aplikacjami komputero-	kalkulacyjnego, korzysta z różnorodnych funkcji arkusza w zależno-
wymi.	ści od rodzaju danych, filtruje dane według kilku kryteriów, dobiera
	odpowiednie wykresy do zaprezentowania danych, analizuje dane,
	korzystając z dodatkowych narzędzi, w tym z tabel i wykresów prze-
	stawnych.

Zasady oceniania

4 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wyznaczenie pierwszej cyfry z kodu

1 pkt – za poprawne wyznaczenie sum skupionej kukurydzy w miesiącach w zadanym okresie

1 pkt – za poprawnie wykonany wykres

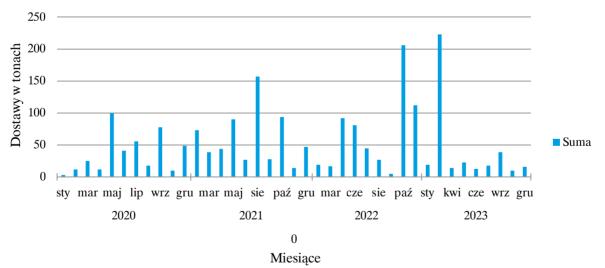
1 pkt – za opis wykresu

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

	2020	2021	2022	2023
sty	3			19
lut	12	73	19	223
mar	25	39	17	
kwi	12	44		14
maj	100	90	92	23
cze	41		81	13
lip	56	27	45	18
sie	18	157	27	
wrz	78	28	5	39
paź		94	206	10
lis	10	14		
gru	49	47	112	16
Suma końcowa	404	613	604	375

Dostawy z Ukrainy



Zadanie 4.3. (0-4)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i rozwiązywa-	Zdający:
nie problemów z wykorzystaniem	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych proble-
komputera oraz innych urządzeń	mów, posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu zaawan-
cyfrowych: układanie i programo-	sowanym:
wanie algorytmów, organizowa-	b) stosuje zaawansowane funkcje arkusza kalkulacyjnego w za-
nie, wyszukiwanie i udostępnianie	leżności od rodzaju danych;
informacji, posługiwanie się	P II.3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, po-
aplikacjami komputerowymi.	sługując się wybranymi aplikacjami:
	c) gromadzi dane pochodzące z różnych źródeł w tabeli arku-
	sza kalkulacyjnego, korzysta z różnorodnych funkcji arkusza
	w zależności od rodzaju danych, filtruje dane według kilku
	kryteriów, dobiera odpowiednie wykresy do zaprezentowania
	danych, analizuje dane, korzystając z dodatkowych narzędzi,
	w tym z tabel i wykresów przestawnych.

Zasady oceniania

4 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wyznaczenie roku i przypisanie do niego średniej ceny

1 pkt – za poprawne wyznaczenie wielkości zniżek w zależności od dostarczonej ilości kukurydzy

1 pkt – za poprawne wyznaczenie ceny za tonę w zależności od dostarczonej ilości kukurydzy i zaokrąglenie wartości

1 pkt – za poprawnie obliczone kwoty kosztów w danym roku

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

Etykiety wierszy	Suma z koszt
2014	3226697
2015	2835324
2016	3292305
2017	4039937
2018	3104088
2019	3024560
2020	2585120
2021	6161311
2022	6846578
2023	4259870
Suma końcowa	39375790

Zadanie 5. Bank

Zadanie 5.1. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i rozwiązywa-	Zdający:
nie problemów z wykorzystaniem	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych proble-
komputera oraz innych urządzeń	mów, posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu zaawan-
cyfrowych: układanie i programo-	sowanym:
wanie algorytmów, organizowa-	c) projektuje i tworzy relacyjną bazę złożoną z wielu tabel, for-
nie, wyszukiwanie i udostępnianie	mułuje kwerendy, stosuje język SQL do wyszukiwania informa-
informacji, posługiwanie się	cji w bazie i do jej modyfikacji, uwzględnia kwestie integralno-
aplikacjami komputerowymi.	ści danych, bezpieczeństwa i ochrony danych w bazie;
	P II.3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, po-
	sługując się wybranymi aplikacjami:
	d) wyszukuje informacje, korzystając z bazy danych opartej na
	co najmniej dwóch tabelach, definiuje relacje, stosuje filtrowa-
	nie, formułuje kwerendy.

Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wyodrębnienie osób, które rozpoczęły spłacanie kredytów (poprawne ustawienie sprzężenia)

1 pkt – za poprawne wypisanie i posortowanie danych

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

imie	nazwisko	miasto
Filip	Górski	Olsztyn
Michał	Jabłoński	Warszawa
Kamil	Kowalewski	Bydgoszcz
Robert	Krupa	Radom
Marta	Kwiatkowska	Katowice
Ewa	Majewska	Kraków
Joanna	Sadowska	Białystok
Marcin	Sikora	Radom
Dorota	Szymańska	Bydgoszcz
Krzysztof	Szymański	Katowice
Grzegorz	Wawrzyniak	Zielona Góra
Agnieszka	Wójcik	Lublin

Zadanie 5.2. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i roz-	Zdający:
wiązywanie problemów	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych problemów,
z wykorzystaniem kompu-	posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu zaawansowanym:
tera oraz innych urządzeń	c) projektuje i tworzy relacyjną bazę złożoną z wielu tabel, formułuje
cyfrowych: układanie	kwerendy, stosuje język SQL do wyszukiwania informacji w bazie i do
i programowanie algo-	jej modyfikacji, uwzględnia kwestie integralności danych, bezpieczeń-
rytmów, organizowanie,	stwa i ochrony danych w bazie;
wyszukiwanie i udostęp-	P II.3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, posługując się
nianie informacji, po-	wybranymi aplikacjami:
sługiwanie się aplikacja-	d) wyszukuje informacje, korzystając z bazy danych opartej na co
mi komputerowymi.	najmniej dwóch tabelach, definiuje relacje, stosuje filtrowanie, formułu-
	je kwerendy.

Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne wyodrębnienie pierwszych znaków z Id użytkownika i Id kredytu

1 pkt – za czytelne utworzenie zestawienia, np. w formie kwerendy krzyżowej

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

Rodzaj kredytu	A	В	С	D
G	148550	35400	26300	83400
Н	286500	200700	206900	132100
K	172200	116200	137300	122500
R	122600	59800	63000	46600
S	570100	56200	67800	86450

Zadanie 5.3. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i roz-	Zdający:
wiązywanie problemów	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych problemów,
z wykorzystaniem kompu-	posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu zaawansowanym:
tera oraz innych urządzeń	c) projektuje i tworzy relacyjną bazę złożoną z wielu tabel, formułuje
cyfrowych: układanie	kwerendy, stosuje język SQL do wyszukiwania informacji w bazie i do
i programowanie algo-	jej modyfikacji, uwzględnia kwestie integralności danych, bezpieczeń-
rytmów, organizowanie,	stwa i ochrony danych w bazie;
wyszukiwanie i udostęp-	P II.3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, posługując się
nianie informacji, po-	wybranymi aplikacjami:
sługiwanie się aplikacja-	d) wyszukuje informacje, korzystając z bazy danych opartej na co naj-
mi komputerowymi.	mniej dwóch tabelach, definiuje relacje, stosuje filtrowanie, formułuje
	kwerendy.

Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawne obliczenie różnicy między wartością kredytu a sumą spłat

1 pkt – za poprawne wyodrębnienie kredytów, które zostały spłacone w całości

1 pkt – za poprawne wyodrębnienie osób, które spłaciły więcej niż jeden kredyt

0 pkt – za rozwiązanie błędne albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie:

imie	nazwisko	PoliczOfID_klienta
Anna	Kowalska	2

Zadanie 5.4. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i rozwiązywanie	Zdający:
problemów z wykorzystaniem kompu-	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych
tera oraz innych urządzeń cyfrowych:	problemów, posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu
układanie i programowanie algoryt-	zaawansowanym:
mów, organizowanie, wyszukiwanie	c) [] stosuje język SQL do wyszukiwania informacji w ba-
i udostępnianie informacji, posługiwa-	zie i do jej modyfikacji, uwzględnia kwestie integralności
nie się aplikacjami komputerowymi.	danych, bezpieczeństwa i ochrony danych w bazie.

Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak rozwiązania

Rozwiązanie:

```
SELECT Left([Id _ kredytu],1) AS Kategoria, info _ kredyt.wakacje, Count(info _ kredyt.Id _ kredytu) AS Liczba _ Wakacji FROM info _ kredyt

GROUP BY Left([Id _ kredytu],1), info _ kredyt.wakacje

HAVING (info _ kredyt.wakacje="T");
```

Zadanie 5.5. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Programowanie i rozwiązywa-	Zdający:
nie problemów z wykorzystaniem	II.3) przygotowując opracowania rozwiązań złożonych proble-
komputera oraz innych urządzeń	mów, posługuje się wybranymi aplikacjami w stopniu zaawan-
cyfrowych: układanie i programo-	sowanym:
wanie algorytmów, organizowa-	c) [], stosuje język SQL do wyszukiwania informacji w bazie
nie, wyszukiwanie i udostępnianie	i do jej modyfikacji, uwzględnia kwestie integralności danych,
informacji, posługiwanie się	bezpieczeństwa i ochrony danych w bazie.
aplikacjami komputerowymi.	

Zasady oceniania

2 pkt – odpowiedź poprawna

1 pkt – odpowiedź z jednym błędem, np. błąd przy JOIN itp.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak rozwiązania

Rozwiązanie:

```
SELECT info _ klient.wyksztalcenie, Sum(Kredyt.kwota) AS Suma _ kwot
FROM info _ klient INNER JOIN (Klient INNER JOIN Kredyt ON
Klient.ID _ klienta = Kredyt.ID _ klienta) ON info _ klient.ID _ klienta =
Klient.ID _ klienta
GROUP BY info _ klient.wyksztalcenie
ORDER BY Sum(Kredyt.kwota) DESC;
```

Zadanie 6. Modele komunikacji sieciowej (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi, w tym: znajomość zasad działania urządzeń cyfrowych i sieci komputerowych oraz wykonywania obliczeń i pro-	Zdający: III.2) opisuje podstawowe funkcje urządzeń i protokoły stosowane w przepływie informacji i w zarządzaniu siecią; P III.4) charakteryzuje sieć Internet, jej ogólną budowę i usługi, opisuje sposoby identyfikowania komputerów w sieci.
gramów.	

Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak rozwiązania

Rozwiązanie:

1. F, 2. P, 3. P

Zadanie 7. System liczbowy (0–2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Rozumienie, analizowanie i roz-	Zdający:
wiązywanie problemów na bazie lo-	P I.2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów z różnych dzie-
gicznego i abstrakcyjnego myślenia,	dzin algorytmy poznane w szkole podstawowej oraz algorytmy:
myślenia algorytmicznego i sposo-	a) na liczbach: badania pierwszości liczby, zamiany reprezenta-
bów reprezentowania informacji.	cji liczb między pozycyjnymi systemami liczbowymi [].

Zasady oceniania

2 pkt – odpowiedź poprawna

1 pkt – odpowiedź poprawna tylko w jednym wierszu albo w jednej kolumnie

0 pkt – odpowiedź niepełna albo niepoprawna albo brak rozwiązania

Rozwiązanie:

Działanie na liczbach	Wynik w zapisie szesnastkowym	Wynik w zapisie ósemkowym
$D2C,4A1_{(16)} + 412,69_{(10)}$	EC8,FAB	7310,7653
$3617,276_{(8)} - 21231,1213_{(4)}$	521,F8	2441,76

Zadanie 8. Przestrzeń barw (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Posługiwanie się komputerem,	Zdający:
urządzeniami cyfrowymi i siecia-	P II.3) przygotowuje opracowania rozwiązań problemów, po-
mi komputerowymi, w tym: zna-	sługując się wybranymi aplikacjami:
jomość zasad działania urządzeń	a) projektuje modele dwuwymiarowe i trójwymiarowe, tworzy
cyfrowych i sieci komputerowych	i edytuje projekty w grafice rastrowej i wektorowej, wykorzy-
oraz wykonywania obliczeń i pro-	stuje różne formaty obrazów, przekształca pliki graficzne,
gramów.	uwzględniając wielkość i jakość obrazów.

Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak rozwiązania

Rozwiązanie:

Cyan, Magenta, Yellow, Black (lub ich polskie odpowiedniki niebieski, fuksja, żółty, czarny) Red, Green, Blue (lub ich polskie odpowiedniki czerwony, zielony, niebieski)

Zadanie 9. Przesyłanie danych (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Posługiwanie się komputerem,	Zdający:
urządzeniami cyfrowymi i sieciami	III.2) opisuje podstawowe funkcje urządzeń i protokoły stoso-
komputerowymi, w tym: znajomość	wane w przepływie informacji i w zarządzaniu siecią;
zasad działania urządzeń cyfrowych	P III.4) charakteryzuje sieć Internet, jej ogólną budowę i usługi,
i sieci komputerowych oraz wyko-	opisuje sposoby identyfikowania komputerów w sieci.
nywania obliczeń i programów.	

Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak rozwiązania

Rozwiązanie:

1. P, 2. P, 3. F