Методы ускорения диффузионных моделей Обзор

Быков И.

Sep 2024

Рассмотренные модели

Cachers

- DeepCache Кэширование высокоуровневых признаков
- T-Gate Кэширование первых cross-attention
- FreeU Нормализация параметров в skip-connection и backbone U-net

Solvers

- DPMSolver Численное приближение одной из форм PF-ODE
- EDM Замена переменных PF-ODE, "контролируемый шум"
- UniPC Корректор любого Schedulera, солвер произвольного порядка
- PNDM Интерпретация $\epsilon_{ heta}$ как градиента
- TCD* Дистилляция модели, "контролируемый шум"

Schedulers

- **AYS** Подбор timesteps минимизируя D_{KL} непрерывного и дискретного SDE
- \blacksquare EDM (Karras sigmas) Timesteps основаны на $1/\sigma_i$

Unet

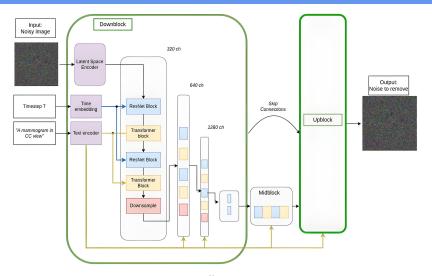


Рис.. Diffusion Unet

DeepCache

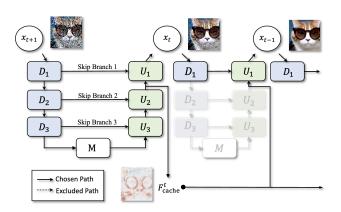


Рис.. Принцип работы DeepCache

 Оптимальный вариант (равномерного) кэширования: делать полный инференс на каждом 3 шаге

T-Gate

Введение

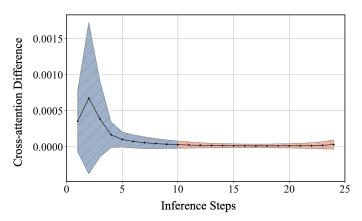


Рис.. Среднее (по изображениям и слоям cross-attention) разницы двух последовательных timestamps

 \blacksquare Кэширование всех cross-attention на $m \approx {\sf NFE}//2.5$ timestamp и использование на всех последующих timestamps

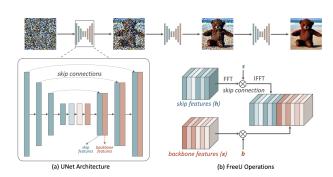
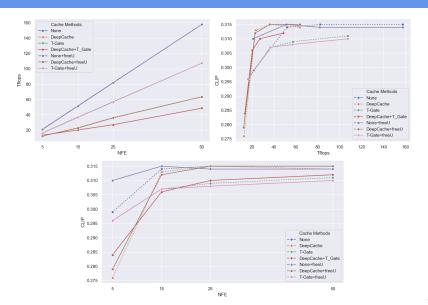


Рис.. Принцип работы FreeU (только для первых двух блоков декодера)

- "Нормализация" параметров $b>1: \quad x\mapsto x\cdot \left[1+(b-1)\frac{\bar{x}-\min(\bar{x})}{\max(\bar{x})-\min(\bar{x})}\right]$
- $lue{}$ Ослабление высокочастотных признаков в skip-connection с помощью s<1

Cachers



Введение

$$x_t \sim N(\alpha_t x_0, \sigma_t^2 I), \ dx_t = x_t f_t dt + g_t dw \Rightarrow f_t = \dot{\alpha}_t, \ g_t^2 = \frac{\partial \sigma_t^2}{\partial t} - 2\dot{\alpha}_t \sigma_t^2$$

BWD SDE:

$$dx_t = [x_t f_t + g_t^2 \nabla_x \log p_t(x_t)] dt + g_t d\hat{w}_t, \quad \hat{w}_t - \text{reverse } w_t(t: T \to 0)$$
 (1)

BWD PF ODE:

$$dx_{t} = [x_{t}f_{t} - \frac{1}{2}g_{t}^{2}\nabla_{x}\log p_{t}(x_{t})]dt = [x_{t}f_{t} + g_{t}^{2}\frac{\epsilon_{\theta}(x, t)}{2\sigma_{t}}]dt$$
 (2)

решение (2) принимает вид

$$x_{t} = \frac{\alpha_{t}}{\alpha_{s}} x_{s} - \alpha_{t} \int_{\lambda_{c}}^{\lambda_{t}} e^{-\lambda} \hat{\epsilon}_{\theta} \left(\hat{x}_{\lambda}, \lambda \right) d\lambda \tag{3}$$

или

$$x_{t} = \frac{\sigma_{t}}{\sigma_{s}} x_{s} + \sigma_{t} \int_{\lambda}^{\lambda_{t}} e^{\lambda} \hat{x}_{\theta} \left(\hat{x}_{\lambda}, \lambda \right) d\lambda \tag{4}$$

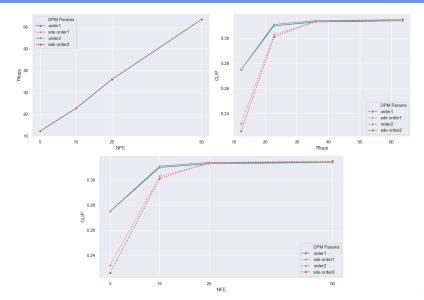
где

$$\lambda_t = \log(\alpha_t/\sigma_t), \ t_{\lambda}(\cdot) = \lambda_t^{-1}(\cdot), \ \hat{x}_{\lambda} = x_{t_{\lambda}(\lambda)}, \ \hat{\epsilon}_{\theta} \ (\hat{x}_{\lambda}, \lambda) = \epsilon_{\theta} \ (x_{t_{\lambda}(\lambda)}, t_{\lambda}(\lambda))$$

DPMSolver(++)

- в статьях [2] и [3] и были предложены аналитические решения (3), (4)
- метод заключается в разложении ϵ_{θ} в ряд тейлора и приближением производных (например, методом Адамса)
- в [3] так же предложено аналитическое решение (1) с таким же разложением в ряд, метод - SDE-DPMSolver++

DPMSolver(++)



EDM Solver

Введение

в другая параметризация $x_t \sim N(s_t x_0, s_t^2 \sigma_t^2 I)$ вместе с заменой переменных $p(x;\sigma) := p_0(x) * N(x; 0, \sigma^2 I)$ приводит (2) к выражению вида

$$x_{t} = \left[\frac{\dot{s}_{t}}{s_{t}}x_{t} - s_{t}^{2}\dot{\sigma}_{t}\sigma_{t}\nabla_{x_{t}}\log p\left(\frac{x_{t}}{s_{t}};\sigma_{t}\right)\right]dt \tag{5}$$

Langevin diffusion SDE

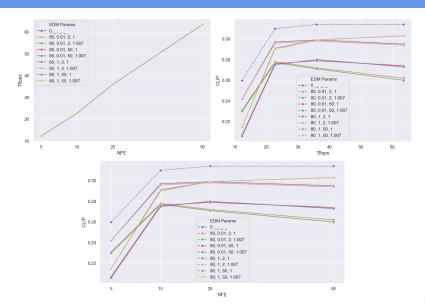
- дискретизируя и используя Heun's 2 order method авторы получают детерминированный алгоритм
- оказывается, аналогичное выражение к (5) можно представить в виде SDE для FWD(+) и BWD(-) уравнений (при $s_t=1$):

$$\mathrm{d}\boldsymbol{x}_{\pm} = \underbrace{-\dot{\sigma}(t)\sigma(t)\nabla_{\!\boldsymbol{x}}\log p\big(\boldsymbol{x};\sigma(t)\big)\,\mathrm{d}t}_{\text{probability flow ODE (Eq. 1)}} \pm \underbrace{\beta(t)\sigma(t)^2\nabla_{\!\boldsymbol{x}}\log p\big(\boldsymbol{x};\sigma(t)\big)\,\mathrm{d}t}_{\text{deterministic noise decay}} + \underbrace{\sqrt{2\beta(t)}\sigma(t)\,\mathrm{d}\omega_t}_{\text{noise injection}},$$

авторы [4] предлагают брать $\sigma_t = t$, контролировать наличие noise injection параметрами $t_i \in [S_{\min}, S_{\max}]$, S_{churn} (общий уровень случайности) и S_{noise} (множитель к $\sigma_t \mapsto S_{\text{noise}} \sigma_t$)

(6)

EDM Solver



UniPC

- lacktriangle UniC-p: корректор для любого солвера порядка $p\mapsto$ солвер порядка p+1
- Авторы [5] видоизменили сэмл шага в (3): для каждого нового шага \tilde{x}_{t_i} дополнительно считается $\tilde{x}_{t_i}^c$ (корректировка):

$$\tilde{\mathbf{x}}_{t_{i}}^{c} = \frac{\alpha_{t_{i}}}{\alpha_{t_{i-1}}} \tilde{\mathbf{x}}_{t_{i-1}}^{c} - \sigma_{t_{i}} \left(e^{h_{i}} - 1 \right) \epsilon_{\theta} \left(\tilde{\mathbf{x}}_{t_{i-1}}, t_{i-1} \right) - \sigma_{t_{i}} B \left(h_{i} \right) \sum_{m=1}^{p} \frac{a_{m}}{r_{m}} D_{m},$$

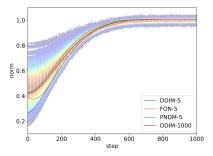
$$h_{i} = \lambda_{t_{i}} - \lambda_{t_{i-1}}, D_{m} = \epsilon \left(\tilde{\mathbf{x}}_{s_{m}}, s_{m} \right) - \epsilon \left(\tilde{\mathbf{x}}_{t_{i-1}}, t_{i-1} \right) \tag{7}$$

- lacktriangle a_m подбираются таким образом, чтобы сократить более малые порядки
- UniP-p: если в (7) суммировать до p-1, то $\tilde{x}_{t_i}^c$ больше не зависит от \tilde{x}_{t_i} и можно доказать ([5], Corollary 3.2) что получившийся солвер (теперь $\tilde{x}_{t_i}^c$ это просто предсказанное \tilde{x}_{t_i}) порядка p.
- $lue{}$ комбинация UniP-p и UniC-p дает UniPC-p порядка p+1

PNDM

Введение

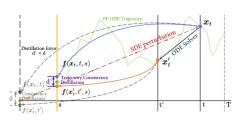
 процесс зашумления порождает нетривиальное многообразие ([6] Zhou Zhao et al):

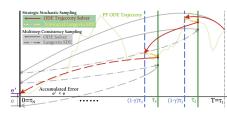


- lacktriangle авторы показывают, что шаг сэмплирования DDIM "точный" при "точно" предсказанной ошибке $\epsilon_{ heta}$ (т.е. лежит на многообразии путей процесса зашумления)
- lacktriangle замечая визуальную схожесть шага $x_{t_i} = Ax_{t_{i-1}} B\varepsilon_{ heta}(x_{t_{i-1}}, t_{i-1})$ с шагом градиентного спуска, предлагается интерпретировать $\epsilon_{ heta}$ как градиент и использовать multistep method для улучшения сходимости (метод 2 порядка)

TCD

Введение





Puc TCD train

Рис.. TCD sample

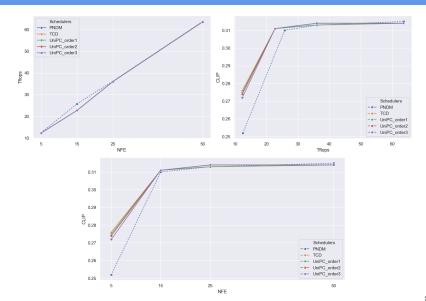
SSS sampler:

$$x_{s} = \frac{\alpha_{s}}{\alpha_{s'}} \underbrace{\left(\alpha_{s'} \frac{x_{t} - \sigma_{t} \epsilon_{\theta}\left(x_{t}\right)}{\alpha_{t}} + \sigma_{s'} \epsilon_{\theta}\left(x_{t}\right)\right)}_{\text{predicted } x_{s'} = f(x_{t}, t, s')} + \underbrace{\sqrt{1 - \frac{\alpha_{s}^{2}}{\alpha_{s'}^{2}}} z}_{\text{controllable noise}} , \ \gamma = 1 - s'/s$$

Train:

$$L(\theta, \theta^-, \phi) = \mathbb{E}\|f_{\theta}(x_{t_{n+k}}, t_{n+k}, t_m) - f_{\theta^-}(\hat{x}_{t_n}^{\phi, k}, t_n, t_m)\|, \quad n \sim U(1, N-1), \ m \sim U(1, n)$$

PNDM, TCD, UniPC



AYS

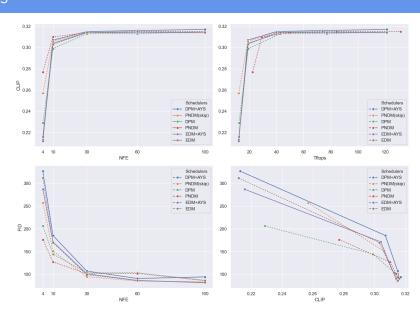
Введение

 Чтобы уменьшить ошибку дискретизации (например, (2)) можно напрямую минимизировать KLUB

$$\begin{split} D_{\mathrm{KL}}(P_1 \| P_2) & \leq \mathrm{KLUB}(0, T) \coloneqq \\ \frac{1}{2} \mathbb{E}_{P_1^{\mathrm{pointr}}} \left[\int_0^T \frac{||\mathbf{f}_1(\mathbf{x}_{0 \to t}, t) - \mathbf{f}_2(\mathbf{x}_{0 \to t}, t)||^2}{g(t)^2} dt \right] \end{split}$$

- в нашем случае P_1^{paths} соответствует непрерывному процессу (авторы [8] рассматривают (6) при общем виде s_t), а P_2^{paths} дискретному
- \blacksquare оптимальные t_i ищутся при фиксированных t_{\min} , t_{\max} итеративно

AYS



EDM Karras sigmas

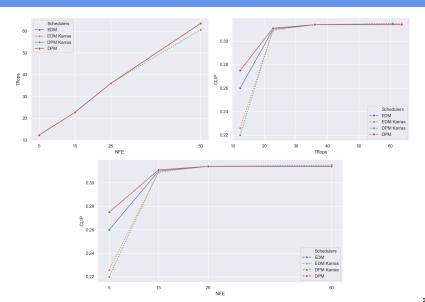
Введение

- в [4] исследуется зависимость truncation error (накопленная ошибка при дискритезации шагом Эйлера) в зависимости от σ , и оказывается, что при малых значениях ошибка выше
- это приводит авторов к построению σ -based timestamps $t_i = \sigma^{-1}(\sigma_i)$, с следующей сеткой σ_i :

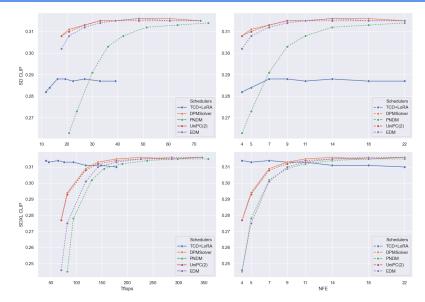
$$\sigma_{i < N} = \left(\sigma_{\max}^{\frac{1}{\rho}} + \frac{i}{N-1} \left(\sigma_{\min}^{\frac{1}{\rho}} - \sigma_{\max}^{\frac{1}{\rho}}\right)\right)^{\rho}, \sigma_{N} = 0$$

lacksquare при этом оптимальное значение ho=7

EDM Karras sigmas



SD, SDXL, TCD



Список источников І



Yang Song et al SCORE-BASED GENERATIVE MODELING THROUGH STOCHASTIC DIFFERENTIAL EQUATIONS



Jianfei Chen et al DPM-Solver: A Fast ODE Solver for Diffusion Probabilistic Model Sampling in Around 10 Steps



Jianfei Chen et al DPM-SOLVER++: FAST SOLVER FOR GUIDED SAM-PLING OF DIFFUSION PROBABILISTIC MODELS



Tero Karras et al Elucidating the Design Space of Diffusion-Based Generative Models



Jiwen Lu et al UniPC: A Unified Predictor-Corrector Framework for Fast Sampling of Diffusion Models



Zhou Zhao et al PSEUDO NUMERICAL METHODS FOR DIFFUSION MODELS ON MANIFOLDS



Minghui Hu et al TRAJECTORY CONSISTENCY DISTILLATION: Improved Latent Consistency Distillation by Semi-Linear Consistency Function with Trajectory Mapping



Amirmojtaba Sabour et al Align Your Steps: Optimizing Sampling Schedules in Diffusion Models