

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการ Constructor method
2. เพื่อศึกษาการทำ Information Hiding
3. เพื่อศึกษาคุณสมบัติของ Objects และ Methods Getter / Setter

ตอนที่ 1

1. จาก lab 3 ให้ปรับปรุง code ให้กำหนด attribute ต่างในคลาส Customer มี modifier เป็น private และสร้างกำหนดการเข้าถึงผ่าน Method Getter/Setter
2. ให้มีการเก็บข้อมูลลูกค้าใน ArrayList สามารถค้นคืน ข้อมูลลูกค้าของธนาคารด้วย ชื่อ หรือ รหัสลูกค้าได้
3. เพิ่ม ลด ข้อมูลลูกค้าใน ArrayList ได้
4. สามารถออกเงิน รวมที่ฝากอยู่ในธนาคารทั้งหมดได้
5. สามารถแสดงข้อมูลของลูกค้าทั้งหมดได้ รวมทั้งดอกเบี้ยทั้งหมดที่จ่ายทั้งปี
6. ให้จำลองลูกค้าอย่างได้ 3 คน
7. โปรแกรมสามารถ run ผ่านโปรแกรม main โดยการจำลองข้อมูลให้เรียบร้อย
8. โปรแกรมสามารถ run ได้ทุกๆแต่ละ class สามารถนำ object ที่สร้างจากคลาส ทดสอบได้ blueJ ได้ว่ามี การเพิ่มและลดข้อมูลลูกค้าได้

```
import java.util.*;
```

```
ArrayList<customer> DBLis = new ArrayList<customer>();
```

สิ่งที่ควรคำนึงถึงคือ ArrayList ที่เก็บข้อมูลลูกค้าควรมีแค่อันใดใน 1 งาน

