**Quản trị website**

**Mã môn: WEB1022**

**Giảng viên: Phan Văn Tính**

**Tên sinh viên: Nguyễn Hoàng Phi PC05786**

**Lab 1**

**Câu 1:** Liệt kê một vài tính năng mới của ES6 đã từng sử dụng trong môn Javascript nâng cao,

* Let và Const: let và const thay thế cho var trong việc khai báo biến. let cho phép khai báo biến có phạm vi ({}) chỉ định, trong khi const tạo ra biến không thể gán lại giá trị.
* Arrow Functions: Hàm mũi tên (arrow functions) cung cấp cú pháp ngắn gọn hơn cho việc viết hàm trong JavaScript.
* Template Literals: Template literals cho phép chèn biểu thức JavaScript và chuỗi vào cùng một template string.
* Default Parameters: Có thể thiết lập giá trị mặc định cho các tham số của hàm.
* Classes: ES6 cung cấp cú pháp để tạo lớp trong JavaScript, tiện lợi cho việc tạo đối tượng và kế thừa.
* Modules: Modules giúp phân chia mã nguồn JavaScript thành các file riêng biệt để quản lý và sử dụng lại mã dễ dàng hơn.
* Promises: Promises cung cấp một cơ chế xử lý bất đồng bộ cho JavaScript, giúp quản lý và xử lý các tác vụ không đồng bộ một cách dễ dàng hơn.
* Map và Set: Map và Set là các cấu trúc dữ liệu mới trong ES6, cung cấp các cách để lưu trữ dữ liệu duy nhất và thực hiện các thao tác với dữ liệu key-value.