# Etapas

1. Desarrollo

Tiempo estimado: mes y medio

1. Instalación

Tiempo estimado: 1 semana

1. Pruebas

Tiempo estimado: 1 semana

# Módulos

## General

* Página de inicio pública
  + Descripción: Página inicial de la aplicación, presenta información general de la asociación de árbitros, los servicios que se ofrecen, así como el formulario para poder autenticarse en la aplicación.
  + Sección: pública
* Página de contáctenos
  + Descripción: Presenta información de teléfonos y correos a los que se puede escribir o llamar para contactar a los personeros de la asociación de árbitros
  + Sección: pública y privada

## Usuarios

* Crear Usuarios
  + Descripción: En la página el usuario podrá crear los diferentes tipos de usuarios de la aplicación:
    - Administrador
    - Árbitro
    - Tesorero
    - Encargados torneos
  + Tipos de usuarios con permiso para ejecutar esta acción: Administrador
  + Sección: privada

## Torneos

* Crear Torneos
  + Descripción: En esta página el usuario administrador puede llenar la información relacionada con los torneos
  + Tipos de usuarios con permiso para ejecutar esta acción: Administrador
  + Sección: privada
* Solicitar Árbitros (Programación de partidos)
  + Descripción: En esta página los encargados de los torneos o el usuario administrador puede llenar la información con la programación de partidos y los árbitros necesarios para estos
  + Tipos de usuarios con permiso para ejecutar esta acción: Administrador, encargados de torneos
  + Sección: privada
* Asignar Árbitros
  + Descripción: El usuario administrador puede asignar los árbitros según las solicitudes de programación de partidos
  + Tipos de usuarios con permiso para ejecutar esta acción: Administrador
  + Sección: privada
* Llenar informes
  + Descripción: Página en la que el arbitro podrá llenar la información para cada una de las designaciones que le corresponden
  + Tipos de usuarios con permiso para ejecutar esta acción: Árbitros
  + Sección: privada

## Tesorería

* Generar Planilla
  + Descripción: Llenar la información relacionada con el pago a los árbitros que están pendientes y generar el reporte correspondiente.
  + Tipos de usuarios con permiso para ejecutar esta acción: Administrador, Tesorero
  + Sección: privada

# Hosting y dominio

<http://www.cyberfuel.com/>

Costo de hosting: $130 por año con 4GB de espacio disponible

<http://www.cyberfuel.com/hospedaje-web>

Costo del dominio: $30 por dos años (.com)

<http://www.cyberfuel.com/dominios-de-internet>

# Costo del proyecto:

Costo de desarrollo ($800) + costo de hosting ($130) y dominio ($30) = $960

# Base de datos

## Torneo

Nombre

Categoría

Teléfono 1

Teléfono 2

Celular 1

Celular 2

Ubicación

Observaciones

## Usuarios

Código

Contraseña

Teléfono

Celular

Correo electrónico

Nombre

Número de cuenta bancaria

Tipo de usuario

## Programación de partidos

Torneo

Observaciones

Número depósito

Total depósito

## Partido

Estado (Sin asignar, asignado, finalizado)

Lugar

Fecha

Hora

Coordinador

Informe

Detalle Partido **(campos calculados?)**

Puesto

Arbitro

Dieta

Porcentaje Asociación (ACAF)

A pagar

Media dieta

Mensualidades

Tienda

Soda

Socorro Mutuo

Total rebajos

Otros viáticos

Total (depósito)

# C:\Users\Abel\Desktop\Memo\Memo\base datos.png