**ĐỀ CƯƠNG THỰC TẬP CHUYÊN MÔN**

I. Hướng phát triển

Phần mềm hướng đến doanh nghiệp fast & food mà ở đây là cửa hàng bán gà gán

Phần mềm có đầy đủ chức năng thêm, sửa, xóa sản phẩm. Có thể quản lý được số lượng hàng trong kho cũng như quản lý được doanh thu

II. Chi tiết phần mềm

Phần mềm chia thành 2 phần: nhân viên và quản lý.

**1. Nhân viên:**

Nhân viên chỉ có thể thực hiện các thao tác đơn giản.

**Giao Diện**

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Hình 1.1 Giao diện đăng nhập của nhân viên

Chart

Description automatically generated

Hình 1.2 Giao diện bên trong khi đăng nhập

+Button Xem doanh thu: đây là nút chỉ quản lý mới được sử dụng, khi bấm vào sẽ hiện thị đăng nhập và tài khoản đăng nhập sẽ là tài khoản của quản lý, trong đây có thể xem được số tiền bán được trong 1 ca của nhân viên, số sản phẩm được bán ra (gà, nước, …)

+Button Xem lại bill: giao diện sẽ hiển thị danh sách các bill (số hóa đơn, số tiền) chúng ta có thể in lại bill

+Button Đăng xuất: sẽ tiến hành đăng xuất tài khoản ra đồng thời cập nhật lên cơ sở dữ liệu (doanh thu, hàng hóa, …)

+Button Tạo bill: sẽ tiến hành các thao tác để order cho khách

Graphical user interface, application, PowerPoint

Description automatically generated

Hình 1.3 Giao diện tạo bill

**Ý tưởng**

Nhân viên sẽ sử dụng một cơ sở dữ liệu tạm thời, khi đăng nhập hệ thống sẽ tạo 1 bảng tên là mã số nhân viên có các thuộc tính , và khi các thực hiện các thao tác thì các cơ sở dữ liệu sẽ được cập nhật vào cơ sở dữ liệu tạm thời này

Khi hết ca làm việc quản lý sẽ là người bấm đăng xuất và sẽ xuất ra kết quả doanh thu, doanh số của ca là việc đó và đồng thời cập nhật cơ sở dữ liệu trong bản tạm thời lên cơ sở dữ liệu tổng của cửa hàng, và đồng thời xóa bảng tạm đó đi.

**2. Quản lý**

Quản lý có quyền quản lý tất cả các thứ trong cửa hàng: nhập số liệu khi nhập hàng, nhập doanh thu ca làm việc, tổng tiền, thêm khuyến mãi, …