

Queue<T>

- length : int
- first : QueueNode<T>*

+ Queue()
+ Queue(firstData : T)
+ isEmpty() : bool const
+ add(toAdd : const T&)
+ getFirst() : T const
+ remove() : T
+ getLength() : int const
+ ~Queue()

QueueNode<T>

- data : T
- next : QueueNode<T>*

+ QueueNode(pData : T)
+ getData() : T const
+ setData(pData : T)
+ getNext() : QueueNode<T>* const
+ setNext(pNext : QueueNode<T>*)
+ hasNext() : bool const