

PunktInt

- xpos : int
- ypos : int

- + PunktInt(pX : int, pY : int)
- + PunktInt(original : PunktInt&)
- + getXpos() : int
- + getYpos() : int
- + distance() : double
- + toString() : string
- + operator+(punkt : PunktInt&) : PunktInt