

STL

Common Errors

`begin()--`

`end()++`

Common Errors

printing iteration
printing *end()

Common Errors

`multisetg` এ একটা ভ্যালু `erase` করতে ওই `value` এর `iterator` `erase` করতে হয়।

Common Errors

Printing empty Library

Common Errors

```
for (auto it = vec.begin(); it != vec.end(); ++it) {  
    if (*it == value_to_remove) {  
        vec.erase(it); // 'it' is now invalid! The next ++it will crash or do UB.  
    }  
}
```



```
for (auto it = vec.begin(); it != vec.end(); /* no increment here */) {  
    if (*it == value_to_remove) {  
        it = vec.erase(it); // 'erase' returns the next valid iterator  
    } else {  
        ++it;  
    }  
}
```



Lower Bound and Upper Bound

সর্বনিম্ন সমান অথবা বড় ভ্যালু

সর্বনিম্ন বড় ভ্যালু

সর্বোচ্চ সমান অথবা ছোট ভ্যালু

সর্বোচ্চ ছোট ভ্যালু

Concert Tickets - <https://cses.fi/problemset/task/1091>

Traffic Lights - <https://cses.fi/problemset/task/1163>

Next Permutation

যত ধরনের permutation সম্ভব সবগুলো দেয়।

Creating String - <https://cses.fi/problemset/task/1622>

Number of Unique Elements

Copy Paste - <https://www.codechef.com/problems/RRCOPY>

Multiset vs Priority Queue

Erasing Current Index

Frequency Counting

Palindrome Reorder -

<https://cses.fi/problemset/task/1755>

Train & Queries -

<https://codeforces.com/problemset/problem/1702/C>

Epic Transformation -

<https://codeforces.com/problemset/problem/1506/D>