

# 프론트엔드 개발직 지원자 박한진입니다.



**박한진** 1988년 (34세/만 33세) | 남 | 구직중

✉ phj9020@hotmail.com

☎ 010-4229-7570

☎ 010-4229-7570

🏠 (158-752) 서울 양천구 목5동

**학력사항**  
대학교(4년) 졸업

**경력사항**  
신입

**희망연봉**  
회사내규에 따름

**희망근무지/근무형태**  
서울전체  
정규직

**포트폴리오**  
<https://hjp-portfolio.vercel.app/>

## 학력

최종학력 | 대학교 **4년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2007.09 ~ 2013.05	졸업	University of Nevada Las Vegas대학교 (북-중미)	호텔경영학과	3.44 / 4.0
2003.09 ~ 2007.05	졸업	The Phelps school고등학교	문과계열	-

## 경력

신입

## 대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2020.07 ~ 2021.01	교육이수내역	[국비지원 NCS] 프론트엔드 개발 과정	프론트엔드 개발자 양성과정 이수

## 보유기술

보유기술명/수준/상세내용
<b>Reactjs / 중급</b> 리액트 라이브러리를 활용한 웹어플리케이션 제작 가능
<b>JavaScript / 중급</b> -바닐라자바스크립트를 이용한 프론트엔드 개발 -기본적인 이미지 슬라이드, 움직임 등의 역동적인 효과 표현 가능
<b>Google Analytics / 중급</b>

- GA 프로퍼티 세팅
- 회사 목표에 맞는 Goal 설정(Event, Destination)
- 필터 작업
- 브랜드 Term 작업
- Google Ads 연동
- 유입 트래픽 분석
- 유입 트래픽에 따른 목표 전환율 추적 및 분석

#### Google Ads / 중급

Google app promotion campaign 운영 및 관리  
 Google search campaign(search ads, responsive ads )운영 및 관리  
 광고 문구 및 Tracking Template(gclid) 작업  
 키워드 선정 및 개선  
 광고 실험을 통한 키워드 및 광고 CTR 개선

#### HTML / 중급

- 웹표준에 따른 홈페이지 레이아웃 구성 및 구현 가능
- 반응형 웹페이지 제작 가능
- 멀티미디어 콘텐츠 구현 가능

#### CSS3 / 중급

- 웹 표준에 따른 그래픽 스타일 구현 가능
- scss
- styled-components
- tailwind css
- material ui

#### QA / 초급

- 기능별 시나리오 테스트
- 서비스 플로우 테스트 (App&WEB)
  - 소프트웨어 기능 실행 시 발생할 수 있는 경우의 수 테스트

#### Google Optimize / 중급

Google Optimize 세팅 및 연동 작업  
 랜딩페이지 A/B 테스트

#### Google Tag Manager / 중급

- container 세팅
- GA연동
- 랜딩페이지 태그 작업
- 각 태그에 맞는 트리거 작업
- Google optimize Tag sequencing

## 취업우대사항

병역대상	군필   2008.07 ~ 2010.06   육군   병장   만기제대
------	---

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	<a href="https://hjp-portfolio.vercel.app/">https://hjp-portfolio.vercel.app/</a>
기타	<a href="https://github.com/phj9020">https://github.com/phj9020</a>

## 경력기술서

1.

회사명 :

IMHC

근무 기간 :

총 3년 4개월 (2017년 02월 ~ 2020년 6월)

업무 및 역할 :

기획&운영

- 플럼보드 서비스 요구사항 정리
- 서비스 플로우 와이어프레이밍 작업(\*Figma)
- 앱 Growth Hacking 을 위한 유저 추천 시스템 제안
- 플럼보드 서비스 자체 진행 콘텐츠 제작(투표, 설문조사, 광고심사)
- 플럼보드 서비스 설문조사 템플릿 제작
- 설문조사 답변 신뢰도를 높이기 위한 함정 질문(Trap questions) 제작
- 플럼보드 서비스 이용 가이드 제작

마케팅

- 마케팅 Funnel & KPI 수립
- 웹사이트 검색 엔진 최적화(SEO)
- Google Tag Manager 운영 및 관리
- Google Analytics 운영 및 관리
- Google optimize 운영 및 관리
- 구글 Ads 운영 및 관리
- 마케팅 KPI 추적 및 분석 (Funnel %)
- 구글 플레이 스토어 키워드 작업
- 웹 KPI 관리 : 각 유입 채널에 따른 트래픽 및 목표 전환 추적
- 앱 KPI 관리 : DAU, WAU, MAU, Retention
- 영업 데이터베이스 구축

업무 성과 :

웹사이트 분석 툴(GA, GTM, Google Optimize) 연동

검색 엔진 최적화 : 웹사이트 타이틀, 키워드, 광고 문구 일치화 작업 -> 자연 유입 트래픽 10% 상승

Google Optimize A/B 테스트(50:50 트래픽 할당) : 랜딩페이지 bounce rate 73% -> 56%로 개선

구글 Search Campaign : 광고 입찰 방식 및 지속적인 키워드, 광고 문구 개선으로 CTR 1.25% -> 4.88%로 상승

구글 APP Campaign : 구글 플레이 스토어 검색 노출을 위한 키워드 및 문구 작업 CTR 2~3 % -> CTR 11%로 개선

퇴직 사유 : 회사 폐업

2.

회사명 :

Rock Solid Associates Inc.

근무 기간 :

총 1년 (2013년 7월 ~ 2014년 6월)

업무 및 역할:

필드 영업 및 고객 유치

업무 성과 :

신규 고객 및 경쟁사 고객 유치

-인터넷 서비스 프로모션 제안 (첫 달 사용료 무료)  
-해당 프로모션으로 이전 대비 예약율 50% 상승

퇴직 사유 : OPT 만료

3.

회사명 :  
Asian VIP Host Inc.

근무 기간 :  
총 1년 (2012년 06월 ~2013 5월)

업무 및 역할 :  
마케팅 어시스턴트

업무 성과 :  
엔터테인먼트 서플라이어와의 파트너십 관계 수립  
새로운 관광 패키지 상품 개발

퇴직 사유 : 대학교 졸업 및 인턴 만료

## 자기소개서

### [기획,마케팅 경험을 가진 예비 프론트엔드 개발자]

#### [부족함 그리고 욕망]

저는 온라인 설문조사 서비스를 제공하는 스타트업에서 기획과 마케팅 업무를 수행했습니다. 처음으로 개발자와 일하는 환경이었고 함께 일하며 기획에 대한 의도와 이에 따른 개발 현실성을 전달함에 있어 개발에 대한 지식이 필요하다는 것을 절실히 느꼈습니다. 당시 서비스가 만들어지고 시장에 나가는 순간의 그 기쁨은 이루어 말할 수 없었지만 모든 것은 개발자 없이는 불가능한 것이었습니다. 서비스 출시의 온전한 기쁨을 누리기에는 제가 기여한 영역이 미비한 것 같았고, 마음속 한쪽엔 당시 회사의 개발력의 한계에 있어 구현하지 못했던 기능들이 아쉬웠고, 저 또한 서비스를 구현하는데, 기술적으로 기여하고 싶은 마음이 남아있었습니다.

#### [폐업 그리고 결심]

서비스 출시 이후 마케팅 업무에 집중하며 해당 측면에서 고무적인 성과를 이루어 냈으나 경영상의 이유로 회사가 폐업하게 되었습니다. 과거 서비스를 만들며 느꼈던 스스로의 부족함과 더불어 이 기능은 기술적으로 어떻게 구현해야 되는 거지?에 대한 지적호기심을 해결하기 위해 전혀 새로운 분야인 프론트 엔드 개발을 시작하게 되었습니다.

#### [개발 그리고 현재]

웹사이트의 기본인 HTML, CSS 그리고 Javascript를 먼저 배우면서 웹사이트 개발의 기본적인 개념을 쌓아 나가기 시작했고, JavaScript가 베이스가 되는 라이브러리 및 프레임워크에 관한 공부를 시작했습니다. 프론트엔드는 reactjs를 이용해 다양한 프로젝트 만들기를 반복하며 라이브러리 환경에 조금씩 익숙해졌고, 프론트엔드와 백엔드가 어떻게 소통하고 연결되는지 궁금증에서 시작한 백엔드는 필요한 기능을 조금씩 구현하고 있습니다. Nodejs 기반의 express 서버와 Apollo 서버를 이용하여 데이터베이스와 연동하여 필요한 Api 와 graphql을 직접 구현하는 기술 또한 함께 익혀가고 있습니다. 의도치 않은 상황과 수많은 에러를 접하고 좌절할 때도 있었지만 포기하지 않고 계속한다면 불가능은 없다는 것을 몸소 깨닫고 현재 개발에 임하고 있습니다.

#### [될 때까지 하는 집요함으로 승부 -성격 및 강점]

저의 강점은 [안 되면 될 때까지] 입니다. 처음 접해야 하는 분야의 업무에도 끝까지 물고 늘어져 해결한 경험이 있습니다. 설문 서비스를 이용했던 대다수 고객은 설문조사의 예상 완료 시간을 알고 싶어 했고, 저는 설문조사의 목표 응답 수, 문항 수 그리고 지급 포인트 값으로 설문조사 예상 완료 시간을 추정해야 하는 업무를 맡게 된 적이 있습니다. 통계를 이해하고 원하는 결과를 얻기까지 어려움은 있었지만 다양한 조사를 통해 다중회귀분석을 적용해야 한다는 결론을 내렸습니다. 회사에서 자체적으로 진행한 설문조사의 데이터를 기반으로 다중회귀분석을 실행하여 종속변수(₩)와 독립변수들의(₩) 상관관계를 알아내는 데 성공한 경험이 있습니다. 해당 예측 모델은 지급 포인트 데이터의 음의 상관계수로 인해 예상 시간과의 연관성이 존재하지 않아 실질적인 웹사이트의 부가 기능으로 반영시키지 못하였으나 새로운 기능을 도입시키기 위한 저의 집념과 끈기만이 저를 성장시켜왔고 이는 개발을 공부함에서도 큰 도움이 되고 있습니다.