

프론트엔드 개발직 지원자 박한진입니다.



박한진 1988년 (34세/만 33세) | 남 | 구직중

✉ phj9020@hotmail.com

☎ 010-4229-7570

☎ 010-4229-7570

🏠 (158-752) 서울 양천구 목5동

학력사항
대학교(4년) 졸업

경력사항
신입

희망연봉
회사내규에 따름

희망근무지/근무형태
서울전체
정규직

포트폴리오
<https://hjp-portfolio.vercel.app/>

학력

최종학력 | 대학교 **4년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2007.09 ~ 2013.05	졸업	University of Nevada Las Vegas대학교 (북-중미)	호텔경영학과	3.44 / 4.0
2003.09 ~ 2007.05	졸업	The Phelps school고등학교	문과계열	-

경력

신입

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2020.07 ~ 2021.01	교육이수내역	[국비지원 NCS] 프론트엔드 개발 과정	프론트엔드 개발자 양성과정 이수

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Reactjs / 중급 리액트 라이브러리를 활용한 웹어플리케이션 제작 가능
JavaScript / 중급 -바닐라자바스크립트를 이용한 프론트엔드 개발 -기본적인 이미지 슬라이드, 움직임 등의 역동적인 효과 표현 가능
Google Analytics / 중급

- GA 프로퍼티 세팅
- 회사 목표에 맞는 Goal 설정(Event, Destination)
- 필터 작업
- 브랜드 Term 작업
- Google Ads 연동
- 유입 트래픽 분석
- 유입 트래픽에 따른 목표 전환을 추적 및 분석

Google Ads / 중급

Google app promotion campaign 운영 및 관리
 Google search campaign(search ads, responsive ads)운영 및 관리
 광고 문구 및 Tracking Template(gclid) 작업
 키워드 선정 및 개선
 광고 실험을 통한 키워드 및 광고 CTR 개선

HTML / 중급

- 웹표준에 따른 홈페이지 레이아웃 구성 및 구현 가능
- 반응형 웹페이지 제작 가능
- 멀티미디어 콘텐츠 구현 가능

CSS3 / 중급

- 웹 표준에 따른 그래픽 스타일 구현 가능
- scss
- styled-components
- tailwind css
- material ui

QA / 초급

- 기능별 시나리오 테스트
- 서비스 플로우 테스트 (App&WEB)
 - 소프트웨어 기능 실행 시 발생할 수 있는 경우의 수 테스트

Google Optimize / 중급

Google Optimize 세팅 및 연동 작업
 랜딩페이지 A/B 테스트

Google Tag Manager / 중급

- container 세팅
- GA연동
- 랜딩페이지 태그 작업
- 각 태그에 맞는 트리거 작업
- Google optimize Tag sequencing

취업우대사항

병역대상	군필 2008.07 ~ 2010.06 육군 병장 만기제대
------	---

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://hjp-portfolio.vercel.app/
기타	https://github.com/phj9020

경력기술서

1.

회사명 :

IMHC

근무 기간 :

총 3년 4개월 (2017년 02월 ~ 2020년 6월)

업무 및 역할 :

기획&운영

- 플럼보드 서비스 요구사항 정리
- 서비스 플로우 와이어프레이밍 작업(*Figma)
- 앱 Growth Hacking 을 위한 유저 추천 시스템 제안
- 플럼보드 서비스 자체 진행 콘텐츠 제작(투표, 설문조사, 광고심사)
- 플럼보드 서비스 설문조사 템플릿 제작
- 설문조사 답변 신뢰도를 높이기 위한 함정 질문(Trap questions) 제작
- 플럼보드 서비스 이용 가이드 제작

마케팅

- 마케팅 Funnel & KPI 수립
- 웹사이트 검색 엔진 최적화(SEO)
- Google Tag Manager 운영 및 관리
- Google Analytics 운영 및 관리
- Google optimize 운영 및 관리
- 구글 Ads 운영 및 관리
- 마케팅 KPI 추적 및 분석 (Funnel %)
- 구글 플레이 스토어 키워드 작업
- 웹 KPI 관리 : 각 유입 채널에 따른 트래픽 및 목표 전환 추적
- 앱 KPI 관리 : DAU, WAU, MAU, Retention
- 영업 데이터베이스 구축

업무 성과 :

웹사이트 분석 툴(GA, GTM, Google Optimize) 연동

검색 엔진 최적화 : 웹사이트 타이틀, 키워드, 광고 문구 일치화 작업 -> 자연 유입 트래픽 10% 상승

Google Optimize A/B 테스트(50:50 트래픽 할당) : 랜딩페이지 bounce rate 73% -> 56%로 개선

구글 Search Campaign : 광고 입찰 방식 및 지속적인 키워드, 광고 문구 개선으로 CTR 1.25% -> 4.88%로 상승

구글 APP Campaign : 구글 플레이 스토어 검색 노출을 위한 키워드 및 문구 작업 CTR 2~3 % -> CTR 11%로 개선

퇴직 사유 : 회사 폐업

2.

회사명 :

Rock Solid Associates Inc.

근무 기간 :

총 1년 (2013년 7월 ~ 2014년 6월)

업무 및 역할:

필드 영업 및 고객 유치

업무 성과 :

신규 고객 및 경쟁사 고객 유치

-인터넷 서비스 프로모션 제안 (첫 달 사용료 무료)
-해당 프로모션으로 이전 대비 계약을 50% 상승

퇴직 사유 : OPT 만료

3.

회사명 :
Asian VIP Host Inc.

근무 기간 :
총 1년 (2012년 06월 ~2013 5월)

업무 및 역할 :
마케팅 어시스턴트

업무 성과 :
엔터테인먼트 서플라이어와의 파트너십 관계 수립
새로운 관광 패키지 상품 개발

퇴직 사유 : 대학교 졸업 및 인턴 만료

자기소개서

[기획,마케팅 경험을 가진 예비 프론트엔드 개발자]

[부족함 그리고 욕망]

저는 이전에 온라인 설문조사 서비스를 제공하는 스타트업에서 서비스 기획과 마케팅 업무를 수행한 적이 있습니다. 서비스가 출시되기까지의 긴 여정에는 수많은 시행착오가 있었고 여기에는 개발에 대한 지식이 전무하다는 것이 가장 큰 요인이었습니다. 처음으로 개발자와 함께 일하는 환경에서 기획 의도와 이에 따른 개발 요구 사항을 전달하면서 개발에 대한 지식이 필요하다는 것을 절실히 느낄 수 있었습니다.

당시 서비스가 만들어지고 시장에 나가는 순간의 그 기쁨은 이루어 말할 수 없었습니다. 모든 것은 개발자 없이는 불가능한 것이었습니다. 서비스 출시의 온전한 기쁨을 누리기에는 마음속 한쪽에 당시 회사의 개발력 한계에 있어 구현하지 못했던 기능들에 대한 아쉬움이 남아 있었습니다. 서비스를 구현하는 데 있어 그 무언가를 스스로 만들어 내고 싶다는 마음이 생겼습니다.

[폐업 그리고 결심]

서비스 출시 이후 마케팅 업무에 집중하며 해당 측면에서 고무적인 성과를 이루어 냈으나 경영상의 이유로 회사가 폐업하게 되었습니다. 과거 서비스를 만들며 느꼈던 부족함과 더불어 서비스 개발에 대한 지적 호기심을 해결하기 위해 전혀 새로운 분야인 프론트엔드 개발을 시작하게 되었습니다.

[개발 그리고 현상]

웹사이트의 기본인 HTML, CSS 그리고 JavaScript를 먼저 배우면서 웹사이트 개발의 기본적인 개념을 쌓아 나가기 시작했습니다. JavaScript가 베이스가 되는 Reactjs를 이용해 다양한 프로젝트 만들기를 반복하며 라이브러리 환경에 대한 기초를 공부하고 적용해 보았습니다. 프론트엔드와 백엔드가 어떻게 소통하고 연결되는지에 대한 궁금증이 생겨 백엔드 공부도 시작했습니다. Nodejs를 기반으로 한 Expressjs 서버와 데이터베이스를 연동하여 작동하는 Rest API를 구현하며 지식을 쌓을 수 있었습니다.

또한, GraphQL을 이용하여 필요한 query 또는 mutation을 클라이언트에서 요청하는 방식을 클론코딩을 통해 접할 수 있었고 개인 프로젝트(socail media app)를 진행하며 적용해 볼 수 있었습니다. 저는 하나의 프로젝트를 완성하기 위해서는 프론트엔드와 백엔드가 어떤 상호작용을 하는지 이해하는 것이 가장 중요하다고 생각했습니다. 이 과정에서 의도치 않은 에러를 접하고 좌절할 때도 있었지만 포기하지 않고 계속한다면 결국엔 문제가 해결된다는 것을 몸소 깨닫고 현재 개발에 임하고 있습니다.

[될 때까지 하는 집요함으로 승부-성격 및 강점]

저의 강점은 [안 되면 될 때까지]입니다. 처음 접하는 분야의 업무도 끝까지 물고 늘어져 해결한 경험이 있습니다. 설문 서비스를 이용했던 대다수 고객은 설문조사의 예상 완료 시간을 알고 싶어 했습니다. 저는 설문조사의 목표 응답 수, 문항 수 그리고 지급 포인트값으로 설문조사 예상 완료 시간을 추정해야 하는 업무를 맡게 되었습니다.

통계를 이해하고 원하는 결과를 얻기까지 어려움은 있었지만 다양한 조사를 통해 다중회귀분석을 적용해야 한다는 결론을 내렸습니다. 회사에서 자체

적으로 진행한 설문조사의 데이터를 기반으로 다중회귀분석을 실행하여 종속변수(y)와 독립변수들의(x) 상관관계를 알아내는 데 성공한 경험이 있습니다.

비록 해당 예측 모델은 지금 포인트 데이터의 음의 상관계수로 인해 예상 시간과의 연관성이 존재하지 않아 실질적인 웹사이트 부가 기능으로 반영하지 못하였으나 새로운 기능을 도입하기 위한 저의 집념과 끈기는 저를 성장시켜 왔고, 이는 개발을 공부하는 데도 큰 도움이 되고 있습니다.

[지원동기 및 포부]

[인간의 이로움을 위한 개발]

저는 한 사람 또는 집단이 다른 집단에 이로움을 주는 개발을 추구합니다. 예를 들면 어떠한 솔루션이나 서비스로 인해 인간에게 편리성을 제공하는 것, 기존에 존재하던 불편함을 해결해 주는 것, 사회적 약자를 위한 서비스 등 다양한 분야가 있습니다. 어떠한 계획을 구체화해 실질적인 서비스로 구현해 내고 그를 통해 사람들에게 부가가치를 제공하는 것이 개발자가 갖춰야 할 소양이라고 생각합니다.

이러한 저의 마음가짐은 웹 프론트엔드 개발을 시작하고 공부하는 데에 큰 원동력이 되어 왔습니다. 또한 직간접적으로 사용자와 소통하는 창구를 구현하는 과정이 큰 즐거움으로 다가왔습니다. 실제로 사용자와 만나는 웹 프론트엔드를 조금 더 사명감을 가지고 만들고자 귀사에 지원하게 되었습니다. 구현해 내는 과정에서 고통보다는 즐거움을 느끼고, 작은 세상에 머물고 있던 이 열정을 팀원들과 공유하고 맞닥뜨리면서 문제들을 해결해 나가겠습니다. 그리고 궁극적으로는 더욱 큰 문제를 해결하고자 함을 잊지 않는 자세로 임하겠습니다.