

Installationsanleitung – Hackermans

1. Installation Datenbank

Der JDBC-Driver befindet sich bereits im Projekt.

1. Installieren Sie die neuste MySQL-Version
2. Starten Sie MySQL-Workbench
3. Loggen Sie sich als Benutzer mit Admin-Rechten in die Datenbank ein.
4. Klicken Sie auf File -> Run SQL Script und wählen Sie dann die im Ordner "Datenbank" Datei «Create DB with User.sql» aus¹
5. Klicken Sie auf «Run»

2. Installation Server

2. Der Port 1116 muss in den Router Einstellungen auf den Rechner der als Server verwendet wird weitergeleitet werden (Port-Forwarding)²
3. Auf dem Serverrechner muss der Port 1116 in der Firewall geöffnet werden. Falls dies nicht funktioniert, muss die Firewall komplett deaktiviert werden.²
4. Zum Start des Servers muss die Klasse "ServerMain" im Package "server" ausgeführt werden. Die Clients werden mit der Klasse "ClientMain" im Package "client" gestartet.
5. Das Server-GUI zeigt die zu verwendende IP an, die bei den Clients zum Verbinden eingegeben werden muss.³

¹ Ältere MySQL-Versionen können das Script unter Umständen nicht ausführen. Sollte das SQL-Script einen Fehler generieren, führen Sie die Datei «Create DB.sql» aus. Erstellen Sie den Benutzer «dominion» mit dem Passwort «dominion» manuell. Erteilen Sie dem Benutzer alle Rechte für die Datenbank «dominiondb».

² Falls der Server und die Clients auf einem Rechner laufen, müssen diese Schritte nicht ausgeführt werden.

³ Falls der Server und die Clients auf einem Rechner laufen, kann die localhost IP (127.0.0.1) verwendet werden.