

```
1  -- Miniwelt: LWBadventure
2  -- Umsetzung für das Datenbankpraktikum der LWB Informatik
3  --
4  -- Annalena Cyriacus, Benjamin Schneider, Philipp Liehm, Martin Seiß
5  --
6  -- Start: 13.06.2023
7
8
9  -- npcs ($npcNr, npcName)
10 INSERT INTO npcs VALUES (1, 'Darth Schmidter');
11 INSERT INTO npcs VALUES (2, 'Winnie the K');
12 INSERT INTO npcs VALUES (3, 'Fab Web');
13 INSERT INTO npcs VALUES (4, 'Amoebi');
14 INSERT INTO npcs VALUES (5, 'J.EthI');
15 INSERT INTO npcs VALUES (6, 'Herk');
16 INSERT INTO npcs VALUES (7, 'Heidi');
17 INSERT INTO npcs VALUES (8, 'Palim Palim');
18 INSERT INTO npcs VALUES (9, 'Hubi-Horde');
19
20
21 -- dozent_innen (!$npcNr, Lieblingsgetraenk)
22 -- Folgende Getränkezeuteilung wird verwendet:
23 -- *****
24 -- Darth Schmidter      -  Extraschwarzer Kaffee
25 -- Herk                  -  Hefeweizen
26 -- J.EthI                -  Kaffee mit Milch und 2x Zucker
27 -- Fab Web               -  Cappuccino
28 -- Amoebi                -  Grüner Tee
29 -- Winnie the K          -  Bier
30 INSERT INTO dozent_innen VALUES (1, 'Extraschwarzer Kaffee');
31 INSERT INTO dozent_innen VALUES (2, 'Bier');
32 INSERT INTO dozent_innen VALUES (3, 'Cappuccino');
33 INSERT INTO dozent_innen VALUES (4, 'Grüner Tee');
34 INSERT INTO dozent_innen VALUES (5, 'Kaffee mit Milch und 2x Zucker');
35 INSERT INTO dozent_innen VALUES (6, 'Hefeweizen');
36
37
38 -- sonstigeNPCs (!$npcNr, aufgabe)
39 INSERT INTO sonstigeNPCs VALUES (7, 'StEPS-Chefin');
40 INSERT INTO sonstigeNPCs VALUES (8, 'Helferlein');
41 INSERT INTO sonstigeNPCs VALUES (9, 'Kontrolletis');
42
43
44 -- raeume ($raumNr, raumName, ort, funktion)
45 INSERT INTO raeume VALUES (0, 'Main Floor', 'LWB-World', 'Start-Raum');
46 INSERT INTO raeume VALUES (1, '1. Semester', 'FU Berlin', 'Kursraum 1');
```

```

47 INSERT INTO raeume VALUES (2, '2. Semester', 'Home Office', 'Kursraum 2');
48 INSERT INTO raeume VALUES (3, '3. Semester', 'FU Berlin', 'Kursraum 3');
49 INSERT INTO raeume VALUES (4, '4. Semester', 'StEPS', 'Kursraum 4');
50 INSERT INTO raeume VALUES (5, 'Nichtzeugnis-Verleihung', 'schöner
Ort', 'Schluss-Raum');
51
52
53 -- themengebiete ($gebietNr, gebietName)
54 INSERT INTO themengebiete VALUES (1, 'Rechnerarchitektur, Betriebs- und
Kommunikationssysteme');
55 INSERT INTO themengebiete VALUES (2, 'Programmierung');
56 INSERT INTO themengebiete VALUES (3, 'Theoretische und technische Informatik');
57 INSERT INTO themengebiete VALUES (4, 'Datenbanken');
58 INSERT INTO themengebiete VALUES (5, 'Didaktik');
59
60
61 -- veranstaltungen ($vNr, vName, kuerzel, sws, semester, !gebietNr)
62 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (1, 'Betriebssystemwerkzeuge', 'BSW', 2, 1, 1);
63 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (2, 'Funktionale Programmierung', 'FP', 8, 1, 2);
64 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (3, 'Grundlagen der Technischen
Informatik', 'RS', 6, 1, 3);
65 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (4, 'Imperative und objektorientierte
Programmierung', 'ALP2', 7, 2, 2);
66 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (5, 'Rechnerarchitektur', 'R0', 4, 2, 1);
67 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (6, 'Einführung in die Theoretischen
Informatik', 'EthI', 5, 2, 3);
68 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (7, 'Datenstrukturen und
Datenabstraktion', 'ALP3', 6, 3, 2);
69 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (8, 'Datenbanksysteme', 'DBSA', 6, 3, 4);
70 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (9, 'Fachdidaktik Informatik', 'DDI', 4, 3, 5);
71 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (10, 'Nichtsequentielle und verteilte
Programmierung', 'NSP', 6, 4, 2);
72 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (11, 'Rechnernetze', 'NET', 6, 4, 1);
73 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (12, 'Unterrichtsbezogenes
Softwarepraktikum', 'SWP', 3, 4, 2);
74 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (13, 'Unterrichtsbezogenes
Datenbankpraktikum', 'DBP', 3, 4, 4);
75 INSERT INTO veranstaltungen VALUES (14, 'Analyse fachlichen Lernens', 'AfL', 3, 4, 5);
76
77
78 -- minigames ($gameNr, gameName, !vNr)
79 INSERT INTO minigames VALUES (1, 'Muster-Spiel', 2);
80 INSERT INTO minigames VALUES (2, 'Bauelemente-Spiel', 3);
81 INSERT INTO minigames VALUES (3, 'Vaderobi-Game', 4);
82 INSERT INTO minigames VALUES (4, 'Getränkeautomaten-Spiel', 6);
83 INSERT INTO minigames VALUES (5, 'SQL-Quest', 8);

```

```

84  INSERT INTO minigames VALUES (6, 'FachJargon',9);
85  INSERT INTO minigames VALUES (7, 'Food-Moorhuhn',10);
86  INSERT INTO minigames VALUES (8, 'theNETgame',11);
87  INSERT INTO minigames VALUES (9, 'BugAttack',12);
88
89
90  -- spieler_innen ($spNr, spName, schluesselanzahl, !raumNr)
91  INSERT INTO spieler_innen VALUES (1, 'Cyrus',1,0);           -- sRaumNr ↗
    = 0 default
92  INSERT INTO spieler_innen VALUES (2, 'Maddi',1,0);
93  INSERT INTO spieler_innen VALUES (3, 'Ben',1,0);
94  INSERT INTO spieler_innen VALUES (4, 'Phil',1,0);
95  INSERT INTO spieler_innen VALUES (5, 'Klocki',1,0);
96  INSERT INTO spieler_innen VALUES (6, 'Bob',1,0);
97  INSERT INTO spieler_innen VALUES (7, 'LWB-Master',1,0);
98  INSERT INTO spieler_innen VALUES (8, 'Nerd42',1,0);
99
100
101  -- unterricht (!$vNr, !npcNr, !raumNr)
102  -- Achtung: Nur Raumnummer von 1 bis 4 verwenden!
103  INSERT INTO unterricht VALUES (1,2,1);
104  INSERT INTO unterricht VALUES (2,3,1);
105  INSERT INTO unterricht VALUES (3,2,1);
106  INSERT INTO unterricht VALUES (4,1,2);
107  INSERT INTO unterricht VALUES (5,2,2);
108  INSERT INTO unterricht VALUES (6,5,2);
109  INSERT INTO unterricht VALUES (7,1,3);
110  INSERT INTO unterricht VALUES (8,6,3);
111  INSERT INTO unterricht VALUES (9,2,3);
112  INSERT INTO unterricht VALUES (10,1,4);
113  INSERT INTO unterricht VALUES (11,2,4);
114  INSERT INTO unterricht VALUES (12,4,4);
115  INSERT INTO unterricht VALUES (13,6,4);
116  INSERT INTO unterricht VALUES (14,3,4);
117
118
119  -- aufenthaltsorte (!$npcNr, !$raumNr)
120  INSERT INTO aufenthaltsorte VALUES (7, 0);
121  INSERT INTO aufenthaltsorte VALUES (7, 4);
122  INSERT INTO aufenthaltsorte VALUES (7, 5);
123  INSERT INTO aufenthaltsorte VALUES (8, 0);
124  INSERT INTO aufenthaltsorte VALUES (9, 0);
125  INSERT INTO aufenthaltsorte VALUES (9, 4);
126
127
128  -- assistenz (!$vNr,!npcNr)

```

```
129 INSERT INTO assistenz VALUES (1,1);
130 INSERT INTO assistenz VALUES (2,5);
131 INSERT INTO assistenz VALUES (3,1);
132 INSERT INTO assistenz VALUES (4,4);
133 INSERT INTO assistenz VALUES (10,2);
134 INSERT INTO assistenz VALUES (12,3);
135 INSERT INTO assistenz VALUES (14,4);
136
137
138 -- spielstaende (!$gameNr, !$spNr, Note, Punktzahl)
139 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 1, 1.7, 1333);
140 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 2, 1.3, 1456);
141 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 3, 1.0, 1800);
142 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 4, 2.3, 999);
143 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 5, 2.0, 1210);
144 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 6, 4.0, 400);
145 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 7, 1.0, 2000);
146 INSERT INTO spielstaende VALUES (1, 8, 3.0, 789);
147
148 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 1, 1.3, 29);
149 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 2, 1.0, 33);
150 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 3, 1.3, 29);
151 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 4, 1.7, 27);
152 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 5, 2.0, 25);
153 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 6, 3.7, 17);
154 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 7, 1.0, 33);
155 INSERT INTO spielstaende VALUES (2, 8, 2.7, 22);
156
157 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 1, 1.0, 630);
158 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 2, 2.3, 432);
159 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 3, 1.3, 555);
160 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 4, 1.7, 512);
161 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 5, 2.0, 487);
162 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 6, 3.3, 333);
163 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 7, 1.0, 650);
164 INSERT INTO spielstaende VALUES (3, 8, 1.0, 600);
165
166 INSERT INTO spielstaende VALUES (4, 1, 1.3, 5);
167 INSERT INTO spielstaende VALUES (4, 2, 1.0, 6);
168 INSERT INTO spielstaende VALUES (4, 3, 1.7, 4);
169 INSERT INTO spielstaende VALUES (4, 4, 1.3, 5);
170 INSERT INTO spielstaende VALUES (4, 5, 2.0, 3);
171 INSERT INTO spielstaende VALUES (4, 6, 3.0, 2);
172 INSERT INTO spielstaende VALUES (4, 7, 1.0, 6);
173
174 INSERT INTO spielstaende VALUES (5, 1, 1.0, 100);
```

```
175 INSERT INTO spielstaende VALUES (5, 2, 1.7, 88);
176 INSERT INTO spielstaende VALUES (5, 3, 1.3, 96);
177 INSERT INTO spielstaende VALUES (5, 4, 2.0, 79);
178 INSERT INTO spielstaende VALUES (5, 6, 6.0, 44);
179 INSERT INTO spielstaende VALUES (5, 7, 1.0, 100);
180 INSERT INTO spielstaende VALUES (5, 8, 2.3, 73);
181
182 INSERT INTO spielstaende VALUES (6, 1, 2.3, 71);
183 INSERT INTO spielstaende VALUES (6, 2, 2.0, 76);
184 INSERT INTO spielstaende VALUES (6, 3, 1.7, 83);
185 INSERT INTO spielstaende VALUES (6, 4, 1.0, 99);
186 INSERT INTO spielstaende VALUES (6, 7, 1.0, 100);
187
188 INSERT INTO spielstaende VALUES (7, 1, 1.7, 456);
189 INSERT INTO spielstaende VALUES (7, 2, 2.3, 369);
190 INSERT INTO spielstaende VALUES (7, 3, 1.0, 555);
191 INSERT INTO spielstaende VALUES (7, 4, 1.3, 512);
192 INSERT INTO spielstaende VALUES (7, 7, 1.0, 600);
193
194 INSERT INTO spielstaende VALUES (8, 1, 1.3, 140);
195 INSERT INTO spielstaende VALUES (8, 2, 1.0, 150);
196 INSERT INTO spielstaende VALUES (8, 3, 1.7, 128);
197 INSERT INTO spielstaende VALUES (8, 4, 1.3, 138);
198 INSERT INTO spielstaende VALUES (8, 7, 1.0, 160);
199
200 INSERT INTO spielstaende VALUES (9, 1, 3.0, 3210);
201 INSERT INTO spielstaende VALUES (9, 2, 2.0, 3775);
202 INSERT INTO spielstaende VALUES (9, 3, 1.3, 4252);
203 INSERT INTO spielstaende VALUES (9, 4, 1.0, 4999);
204 INSERT INTO spielstaende VALUES (9, 7, 1.0, 5000);
205
206
```