

## Tabellarische Übersicht der Arbeitsanteile

### LWB-Adventure

Wie besprochen sind die kursiv geschriebenen Minigames nur Zusatz und im Zweifel bitte nicht nachteilig zu bewerten.

Name	Minigames	Klassen	Pakete
<b>A. Cyriacus</b>	SQLgame, MainGame, <i>Vaderobi</i>	vierecke, texteditoren, vaderobi (robi von St. Schmidt leicht verändert)	darstellung, eingabe, editor + editor1line (auf Basis von St. Schmidt angepasst)
<b>P. Liehm</b>	BugAttack, <i>FachJargon</i>	textboxen, bugs, ladebalken,	bugPackage, fachJargonPackage audioloops
<b>B. Schneider</b>	Muster, <i>Moorhuhn</i>	Objekte, texte	
<b>M. Seiß</b>	BauelementeSpiel, MainGame, <i>Getraenkeautomat</i> , <i>theNETgame</i> ,	bauelemente, leitungen, schaltungen, buttons, beLevel, netze, spielstaende, theNETgameSpielfeld	