
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de Bicicletas Compartilhadas

T3.5

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Usuário

- ❖ **Atributos:** email, senha, nacionalidade, cpf, nome Completo, data de Nascimento, localização, id do usuario, plano de assinatura, bicicleta.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar.

❖ Bicicleta

- ❖ **Atributos:** localização, id da bicicleta, estado de uso, tempo de uso, idade da bicicleta, qrCode.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar, gerenciar Bicicleta.

❖ Posto

- ❖ **Atributos:** localização, bicicletas alocadas, espacos disponiveis.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar.

❖ Plano de assinatura

- ❖ **Atributos:** localização, valor, tipo de plano, metodo de pagamento, id do usuario.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar.

❖ Mapa

- ❖ **Atributos:** bicicleta, localização, id do usuario, posto.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar.

❖ Telefone

- ❖ **Atributos:** numero, ddi, ddd

-
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de usuário.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de bicicleta.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de plano de assinatura.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de telefone.
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de posto.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de mapa.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível buscar pelos postos disponíveis.
- ❖ **RF8:** Deve ser possível buscar pelas bicicletas disponíveis e não disponíveis.
- ❖ **RF9:** Deve ser possível buscar pelos usuários cadastrados no software.
- ❖ **RF10:** Deve ser possível visualizar o mapa com os postos e bicicletas.
- ❖ **RF11:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF11, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF6, RF7, RF8, RF9
3	RF10