

PHILIPPE MONGEAU

<http://phmongeau.com> - ph.mongeau@gmail.com - 514 341 3449

Sommaire

Artiste 3D et programmeur possédant:

- Excellente capacité d'apprentissage
- Forte compétences en informatique
- Maitrise du français et de l'anglais

Formation

Cégep du Vieux Montréal

Diplôme d'Études Collégial : Animation 3D et synthèse d'images	2011 - 2014
Diplôme d'Études Collégial : Art plastique	2009 - 2011

Expérience de travail

EXO U Inc. :	Programmeur	2012 - 2013
Miranda Technologies Inc. :	Assemblage électronique	été 2008

Réalisations

Réalisation d'un court métrage d'animation 3D :	Le Siège	2014
Conception et programmation d'un jeu flash :	Marble	2010

Compétences

Animation 3D - Autodesk Maya

- Modélisation, rigging et animation de personnages.
- Modélisation texturation et éclairage d'accessoires et d'environnements 3D.
- Identification et résolution de problèmes dans des projets d'animation.
- Écrire des scripts pour accélérer les tâches répétitives ou complexes

Programmation

- Développement web: html5, javascript et css
- Autres langages: Python, Java, C++, ActionScript3, MelScript