

Manual do Usuário

1. Introdução

Este programa foi feito para a matéria de Processamento de Imagens Digitais, no Curso de C. Computação - UNIOESTE

2. Requisitos do Sistema

O programa usa as seguintes bibliotecas Python

obs: É necessário ter python instalado

- OpenCV
 - NumPy
 - Matplotlib
-

3. Como Executar o Programa

No Windows

1. No Terminal da IDE, digite python main.py

Observação: Pode demorar até 1 minuto para rodar após inserir o caminho da imagem, pois a função de grayscale é automaticamente aplicada à imagem.

No Linux

1. No Terminal da IDE, digite python3 main.py

Observação: Pode demorar até 1 minuto para rodar após inserir o caminho da imagem, pois a função de grayscale é automaticamente aplicada à imagem.

4. Opções do Menu

Após carregar a imagem, o programa exibe um menu interativo com as seguintes opções:

1 - Ver imagem em Greyscale

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

2 - Aplicar Marr-Hildreth

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

3 - Aplicar Canny

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

4 - Aplicar Método de Otsu

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

5 - Aplicar Watershed

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

6 - Contar Objetos

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

7 - Cadeia de Freeman

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

8 - Filtro Box

Suaviza a imagem aplicando o **Filtro Box** nos tamanhos:

- (2x2)
- (3x3)
- (5x5)
- (7x7)

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

9 - Segmentação por Intensidade

obs: Pode demorar até 1 minuto por conta do processamento.

0 - Sair

Fecha o programa.

5. Contato para Suporte

Caso encontre problemas, verifique se o Python e as bibliotecas estão corretamente instaladas.

Se necessário, me mande uma mensagem

WPP: (45)99984-3839

Email: pedropes2010pedropes@gmail.com

Email Institucional: pedro.berti@unioeste.br