



ADS FS 2011

Praktikum 8: Kürzester Pfad: Routenplaner



Im File *Europe.txt* steht Ihnen eine Distanzentabelle zwischen europäischen Städten zur Verfügung. Die einzelnen Einträge sind durch Tabs voneinander getrennt. Das File *Europe.xls* enthält die gleiche Information und dient der Uebersichtlichkeit.

Amsterdam	Athínai	Barcelona	Basel	Beograd	Berlin	Bern	
_	2970	1620	760	1800	660	850	
2970	_	3250	2490	1170	2470	2520	
1620	3250		1010	2080	1840	920	
760	2490	1010		1380	860	90	
1800	1170	2080	1380		1310	1330	
660	2470	1840	860	1310		930	
850	2520	920	90	1330	930		
	2970 1620 760 1800 660	2970 2970 1620 3250 760 2490 1800 1170 660 2470	2970 1620 2970 3250 1620 3250 760 2490 1010 1800 1170 2080 660 2470 1840	2970 1620 760 2970 3250 2490 1620 3250 1010 760 2490 1010 1800 1170 2080 1380 660 2470 1840 860	2970 1620 760 1800 2970 3250 2490 1170 1620 3250 1010 2080 760 2490 1010 1380 1800 1170 2080 1380 660 2470 1840 860 1310	2970 1620 760 1800 660 2970 3250 2490 1170 2470 1620 3250 1010 2080 1840 760 2490 1010 1380 860 1800 1170 2080 1380 1310 660 2470 1840 860 1310	2970 1620 760 1800 660 850 2970 3250 2490 1170 2470 2520 1620 3250 1010 2080 1840 920 760 2490 1010 1380 860 90 1800 1170 2080 1380 1310 1330 660 2470 1840 860 1310 930

Achten Sie auf die Schreibweise der Städte.

Aufgabe 1

Lesen Sie die Distanzen zwischen den Städten aus der Datei *Europe.txt* ein und erstellen Sie einen Graphen. Für diesen Zweck soll eine Klasse RouteServer erstellt werden, die den CommandExecuter implementiert – wie gehabt.

Hinweise:

- Sie können das Interface Graph bzw. die Klasse AdjListGraph verwenden.
- Beachten Sie, dass für ungerichtete Kanten jeweils **zwei** gerichtete erstellt werden müssen.
- Lediglich die Graph-Methode addEdge wird für diese Aufgabe benötigt.
- Wenn Sie alle Verbindungen im Graphen eintragen, wird die Aufgabe natürlich trivial. Sie wollen aber von A nach B mit einem Kleinflugzeug fliegen, das nur eine begrenzte Reichweite von 650 km hat. Verbindungen zwischen zwei Städten mit über 650 km sind deshalb nicht-existent.

Aufgabe 2

Traversieren Sie den Graphen und bestimmen Sie die kürzeste Verbindung nach dem Dijkstra-Algorithmus. Start- und Zielknoten werden im Textfeld übergeben (z.B. Sofija Lisboa).

Hinweise:

- Den Algorithmus (in Pseudocode) aus dem Skript verwenden.
- Verwenden Sie die Java-Klasse PriorityQueue oder Ihre eigene
- Die Klassen Vertex (Knoten) und Edge (Kante) verwenden.
- Mit der Graph-Methode findVertex ("Zürich") kann der Start-Knoten gefunden werden.

Aufgabe 3

Geben Sie die gefundene Strecke aus.

Hinweis:

• Vom Zielknoten mittels den gesetzten prev Verweisen zurück bis zum Start.