어노테이션 기반 객체 생성

```
3 public class MemberService {
4 public boolean update(String memberId)
5 {
6 System.out.println(memberId +
7 "의정보를 수정하였습니다.");
8 return true;
9 }
10 }
```

어노테이션 기반 객체의 생성

@Bean

어노테이션 기반 객체 생성

```
6 @Configuration
   public class SpringConfig {
       @Bean
 80
       public MemberService member1()
1.0
            return new MemberService();
12
13 }
14
   ** 다음과 같은 xml 설정과 동일한 빈을 정의한다.
  <bean id="member1" class="com.exam4.MemberService"/>
```

어노테이션 기반 객체 생성

```
12 public class HelloApp {
13
       public static void main(String[] args) {
140
15
           // TODO Auto-generated method stub
16
17
18
          ApplicationContext context
19
           = new AnnotationConfigApplicationContext(SpringConfig.class);
20
          MemberService m= context.getBean("member1", MemberService.class);
21
22
          m.update("tiger");
23
24 }
```

어노테이션 기반 객체 생성시 의존 관계설정

```
public class UpdateInfo {
   private String id;
   public String getId() {
        return id;
    }
   public void setId(String id) {
        this.id = id;
                      3 public class MemberService {
                            UpdateInfo info;
                            public void setInfo(UpdateInfo info) {
                                 this.info = info;
                            public UpdateInfo getInfo() {
                      80
                      9
                                return info;
                      0
                      10
                            public boolean update(String memberId)
                     12
                     13
                                 System.out.println(memberId + "의 정보를 "+
                                         info.getId()+"로 수정하였습니다.");
                     4
                     15
                                return true;
                      16
                      17 }
```

어노테이션 기반 객체 생성시 의존 관계설정

```
7 @Configuration
 8 public class SpringConfig {
       @Bean
10
       public MemberService member1()
11
           MemberService member = new MemberService();
12
13
           member.setInfo(info1());
14
           return member;
15
16
17⊖
       @Bean
18
       public UpdateInfo info1()
19
20
           UpdateInfo info = new UpdateInfo();
21
           info.setId("lion");
22
           return info;
23
24 }
25
```

@Bean 어노테이션의 autowire 속성을 이용한 연관 관계 자동 설정

```
8 @Configuration
 9 public class SpringConfig {
     @Bean(autowire=Autowire.BY NAME)
100
      public MemberService member1()
11
12
13
          MemberService member = new MemberService():
14
          //member.setInfo(info1());
          return member:
15
16
17
180
      @Bean
19
      public UpdateInfo info()
20
          UpdateInfo info = new UpdateInfo();
2.1
22
          info.setId("lion");
23
          return info;
24
25 }
** 다음과 같은 xml 설정과 동일한 빈을 정의한다.
  kbean id="member1" class="com.exam4.MemberService"
           autowire="byName"/>
  <bean id="info" class="com.exam4.UpdateInfo">
       cproperty name="id" value="lion"/>
  </bean>
```

한개 이상의 @Configuration 어노테이션 클래스의 사용

```
12 public class HelloApp {
13
       public static void main(String[] args) {
215
           // TODO Auto-generated method stub
16
17
           ApplicationContext context
           = new AnnotationConfigApplicationContext(SpringConfig.class,
18
19
                   ArticleServiceConfig.class);
2.0
21
           MemberService m= context.getBean("member1", MemberService.class);
22
           m.update("tiger");
23
24 }
```

xml 설정 파일에서 @Configuration 어노 테이션 클래스 사용하기

```
<bean
    class="org.springframework.context.annotation.ConfigurationClassPo
stProcessor"/>
<bean class="com.exam4.SpringConfig"/>
    or

<context:component-scan base-package="com.exam4"/>
```

@Configuration설정 클래스에서 xml사용하기 -@ImportResource사용

```
2 <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       ymlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
      <bean id="info" class="com.exam4.UpdateInfo">
16
          property name="id" value="lion"/>
17
18
      </hean>
19
20 </beans>
              🕠 SpringConfig,java 🚃 🚉
             % 3. import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowire; □
               9 @Configuration
              10 @ImportResource("classpath:/beans4.xml")
              11 public class SpringConfig {
                     @Bean (autowire=Autowire.BY NAME)
              129
              13
                     public MemberService member1()
              14
              15
                         MemberService member = new MemberService();
              16
                         return member:
```

두개 이상의 xml설정 파일의 사용

서로 다른 @Configuration 어노테이션 클래스 간의 의존 관계 설정

```
6 @Configuration
7 public class UpdateConfig {
8
9     @Bean
10     public UpdateInfo info()
11     {
12          UpdateInfo info = new UpdateInfo();
13          info.setId("cat");
14          return info;
15     }
16 }
17
```

```
10 @Configuration
11 public class SpringConfig {
129
       @Autowired
13
       private UpdateInfo info;
14
159
       @Bean
16
       public MemberService member1()
17
18
           MemberService member = new MemberService();
19
           member.setInfo(info);
20
           return member:
21
22 }
```

서로 다른 @Configuration 어노테이션 클래스 간의 의존 관계 설정

```
12 public class HelloApp {
13
149
       public static void main(String[] args) {
15
           // TODO Auto-generated method stub
16
17
           ApplicationContext context
18
           = new AnnotationConfigApplicationContext(SpringConfig.class,
19
                   UpdateConfig.class);
20
21
           MemberService m= context.getBean("member1", MemberService.class);
22
           m.update("tiger");
23
24 }
```

- ** 두 개의 파일을 모두 포함해야 함.
- ** 개발자가 모든 @Configuration 목록을 기억해야 하는 번거로움이 있음.

서로 다른 @Configuration 어노테이션 클래스 간의 의존 관계 설정

```
10 @Configuration
11 public class SpringConfig {
       //@Autowired
13
       //private UpdateInfo info;
14
15
       //@Bean
169
       @Bean(autowire=Autowire.BY NAME)
       public MemberService member1()
18
19
           MemberService member = new MemberService();
20
           //member.setInfo(info);
21
           return member;
23 }
```

** autowire 속성을 이용하여 연관 관계 자동 설정 할 수 있음.

여러개의 @Configuration 클래스를 하나로 묶기 - @Import

```
11 @Configuration
   12 @Import ({UpdateConfig.class, ShopConfig.class})
   13 public class SpringConfig {
           //@Autowired
           //private UpdateInfo info;
   16
           //@Bean
           @Bean (autowire=Autowire.BY NAME)
   18⊜
   19
          public MemberService member1()
   20
   21
               MemberService member = new MemberService():
   22
               //member.setInfo(info);
   23
               return member:
                                                  모든 @Configuration 목록을 기억할 필요 없이
   24
                                                  @Import 어노테이션이 적용된 클래스만 기억하
                                                  면 손쉽게 설정 정보 추적이 가능
   25 }
12 public class HelloApp {
13⊖
       public static void main(String[] args) {
14
15
           ApplicationContext context
            = new AnnotationConfigApplicationContext (SpringConfig.class);
16
17
```

라이프 사이클 처리

```
3 public class MemberService {
4    private UpdateInfo info;
5    public void init()
6    {
7     System.out.println("init 수행됨");
8    }
9
10    public void setInfo(UpdateInfo info) {
```

** initMethod, destoryMethod 속성을 이용해서 초기화, 종료 메서드를 지정할 수 있다.

```
11 @Configuration
12 @Import({UpdateConfig.class})
13 public class SpringConfig {
14 //@Autowired
15
       //private UpdateInfo info;
16
17
       //@Bean
       @Bean(autowire=Autowire.BY NAME, initMethod="init")
19
       public MemberService member1()
20
21
           MemberService member = new MemberService();
22
           //member.setInfo(info);
23
           return member:
24
       }
25 }
```

객체의 유효 범위 설정-@Scope

```
12 @Configuration
13 @Import ({UpdateConfig.class})
14 public class SpringConfig {
15
       //@Autowired
16
       //private UpdateInfo info;
17
18
       //@Bean
199
       @Bean (autowire=Autowire.BY NAME, initMethod="init")
                                                              ** 생략하면 디폴트
20
      @Scope(value="prototype")
                                                               는 singletone
21
       public MemberService member1()
22
23
           MemberService member = new MemberService():
               12 public class HelloApp {
                      public static void main(String[] args) {
                          ApplicationContext context
                          = new AnnotationConfigApplicationContext(SpringConfig.class);
               17
                          MemberService m1= context.getBean("member1", MemberService.class);
                          MemberService m2= context.getBean("member1", MemberService.class);
               20
                          System.out.println("m1:"+m1);
               21
                          System.out.println("m2:"+m2);
```