스프링 DI와 객체 관리

내용

- 스프링 컨테이너
- 빈설정:생성자 방식/프로퍼티 설정/메서 드 인젝선
- 빈 객체 범위
- 라이프 싸이클
- 외부 설정 프로퍼티
- 컨테이너 간 계층

스프링 컨테이너

BeanFactory

ApplicationContext

WebApplicationContext

BeanFactory

- 빈 객체를 관리하고 객체간의 의존 관계를 설정해 주는 가장 단순한 컨테이너
- 구현 클래스
 - XmlBeanFactory
 - 외부 설정정보를 읽어와 빈 객체를 생성한다.
 - Resource를 이용하여 설정정보를 전달한다.

Resource resource = **new ClassPathResource("applicationContext.xml");**BeanFactory factory = **new XmlBeanFactory(resource);**MessageBean bean = (MessageBean)factory.getBean("ob");

Resource 구현 클래스

- FileSystemResource
- InputStreamResource
- ClassPathResource
- UrlResource
- ServletContextResource

ApplicationContext

- BeanFactory 인터페이스를 상속
- 빈 객체 라이프 사이클
- 파일과 같은 자원 처리 추상화
- 메시지 지원 및 국제화 지원
- 이벤트 지원
- Xml 스키마 확장

BeanFactory, 보다는 ApplicationContext를 주로 사용

WebApplicationContext

• 웹 어플리케이션을위한 ApplicationConte xt

• 하나의 웹 어플리케이션 마다 한 개 이상 의 WebApplicationContext를 가질 수 있 다.

ApplicationContext,WebApplication nContext를 구현한 클래스

- ClassPathXmlApplicationContext
- FileSystemXmlApplicationContext
- XmlWebApplicationContext

String configLocation = "config/applicationContext.xml"; ApplicationContext context = **new ClassPathXmlApplicationContext(configLoc**al n); MessageBean <u>bean = (MessageBean)context.getBean("MessageBean");</u> String[] configLocations = new String[]{"config/applicationContext.xml", "config/aop.xml"}; ApplicationContext context = **new ClassPathXmlApplicationContext(configLoca** tions); MessageBean <u>bean = (MessageBean)context.getBean("MessageBean");</u>

Bean 생성과 의존 관계 설정

- Xml파일을 이용한 설정
- 어노테이션을 이용한 설정

빈 객체 설정 및 컨테이너를 통한 빈 객체 사용

```
<bean id="ob" class="sample3.MessageBeanEn">
</bean>
<bean id="ob" class="sample3.MessageBeanEn"/>
<bean name="ob" class="sample3.MessageBeanEn"/>
```

```
ApplicationContext context =

new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

MessageBean bean = (MessageBean)context.getBean("ob");

bean.sayHello("일동");

* 스프링 3.0

MessageBean bean = context.getBean("ob", MessageBean.class);
```

```
<bean id="ob" class="sample3.MessageBeanEn">
</bean>
```

```
public class MessageBeanEn implements MessageBean {
    private String name;

    public MessageBeanEn() {
        super();
    }

    public MessageBeanEn(String name) {
        super();
        this.name = name;
    }
}
```

<constructor-arg>를 명시 하지 않으면
-> 디폴트 생성자의 객체를생성하게 되므로
반드시 디폴트 생성자를 정의해야 함.

빈 팩토리 메서드

```
public class MemberDBBean {
    private static MemberDBBean db = new MemberDBBean();
    public static MemberDBBean getInstance()
    {
        return db;
    }
    private MemberDBBean() {
    }
}
```

```
kbean id="memberDb"
class="madvirus.spring.chap02.MemberDBBean"
factory-method="getInstance"/>
```

* 싱글톤 패턴이 적용된 클래스의 객체는 factory-method 속성으로 구할 수 있다.

의존관계 설정

- 생성자 방식
- 프로퍼티 설정 방식
- 룩업 메서드 인젝션 방식

생성자 방식

```
<been id="writeArticleService"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.WriteArticleServiceImpl">
    <constructor-arg>
        <ref local="articleDao"/>
    </constructor-arg>
</hean>
<been id="articleDao"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.MysqlArticleDao"/>
<been id="writeArticleService"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.WriteArticleServiceImpl">
    <constructor-arg ref="articleDao"/>
</bean>
```

생성자가 전달 받은 값이 기본자료형

생성자의 매개변수가 2개 이상

```
public class SystemMonitor {
   private long periodTime;
   private SmsSender sender;
   public SystemMonitor(long periodTime, SmsSender sender) {
       super():
       this.periodTime = periodTime;
       this.sender = sender:
<been id="systemMonitor"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.SystemMonitor">
     <constructor-arg value="10"/>
     <constructor-arg ref="smsSender"/>
</bean>
```

생성자가 두 개 이상일때

```
public class Executor {
    private Worker worker;
    public Executor(Worker worker) {
        this.worker = worker;
        System.out.println("생성자 1");
    }
    public Executor(String run) {
        System.out.println("생성자 2");
    }
```

```
<been id="worker"</pre>
    class="madvirus.spring.chap02.Worker"/>
<bean id="executor1" class="madvirus.spring.chap02.Executor">
    <constructor-arg>
        <ref local="worker"/>
    </constructor-arg>
</bean>
<bean id="executor2" class="madvirus.spring.chap02.Executor">
    <constructor-arg>
        <value>홍일동</value>
    </constructor-arg>
</bean>
```

<value>에 전달된 값은 기본적으로 String으로 처리

```
public class JobExecutor {
    public JobExecutor(String name, int seconds) {
        System.out.println("생성자호출1");
    }

    public JobExecutor(String name, long miliseconds) {
        System.out.println("생성자호출2");
    }

    public JobExecutor(String name, String seconds) {
        System.out.println("생성자호출3");
    }
}
```

```
<bean id="jobExecutor"</pre>
  class="madvirus.spring.chap02.JobExecutor">
      <constructor-arg>
           <value>홍일동
      </constructor-arg>
      <constructor-arg>
           <value>1000</value>
      </constructor-arg>
  </bean>
** String type 생성자가 없다면, 전달되는값 1000을 평가하여 int로 적용됨
** 만약 long으로 적용하려면 다음과 같이 설정한다.
<value type= "long">1000</value>
<constructor-arg value= "1000" type="long"/>
```

프로퍼티 설정 방식

```
<been id="writeArticleService"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.WriteArticleServiceImpl">
    property name="articleDao">
        <ref local="mysqlArticleDao"/>
    </property>
</bean>
<bean id="mysqlArticleDao"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.MysqlArticleDao"/>
```

```
</bean>
```

Xml 네임스페이스를 이용한 프로퍼티 설정

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/sche
    <bean id="systemMonitor"
        class="exam.test.SystemMonitor"
        p:periodTime="10"
        p:sender-ref="smsSender"/>
```

** p:프로퍼티 형식을사용할 경우 이름이 ref로 끝나는 프로퍼티를사용할 수 없음.

룩업 메서드 인젝션 방식

• 필요한 객체를 제공하는 look up 메서드를 구현하는 방식

```
public abstract class Processor {

public void process(String commandName) {

CommandFactory factory = getCommandFactory();

//의존객체를구하기위해사용되는 method

Command command = factory.createCommand(commandName);

command.execute();

}

protected abstract CommandFactory getCommandFactory();
```

```
<bean id="process"
        class="madvirus.spring.chap02.Processor" >
        <lookup-method name= 'getCommandFactory' bean="commandFactory"'>
        </bean>

<bean id= 'commandFactory''
class="madvirus.spring.chap02.CommandFactoryImpl"/>
```

D:₩spring-framework-3.0.2.RELEASE-dependencies₩net.sourcefor ge.cglib₩com.springsource.net.sf.cglib₩2.2.0

Look up 메소드의 규칙

- public이나 protected여야 한다.
- 리턴 값이 void가 아니다.(객체를 제공해야 하므로)
- 인자를 갖지 않는다.
- 추상 메소드여도 된다.
- final 이 아니다.

look up 메소드가 추상 메소드가 아닌 경우

```
public class Processor {
      public void process(String commandName) {
          CommandFactory factory = getCommandFactory();
          Command command = factory.createCommand(commandName);
3
          command.execute();
      protected CommandFactory getCommandFactory() {
          return null;
Ł
```

식별값을 갖지 않는 빈 객체 전달

컬렉션 타입을 입력받기 위한 스프링 태그

- <
- <map>
- <set>
- <properties>

list 타입과 배열

```
public class ProtocolHandler {
    private List<Filter> filters;

public void setFilters(List<Filter> filters) {
    this.filters = filters;
}
```

```
<bean id="handler" class="madvirus.spring.chap02.ProtocolHandler">
   property name="filters">
      t>
         <ref bean="encryptionFilter"/>
         <ref bean="zipFilter"/>
         </list>
   </bean>
<bean id="zipFilter" class="madvirus.spring.chap02.ZipFilter"/>
<bean id="encryptionFilter" class="madvirus.spring.chap02.EncryptionFilter"/>
```

List에 저장될 객체가 String이 아닌 경우

```
public class PerpformanceMonitor {
    private List deviations;

    public void setDeviations(List deviations) {
       this.deviations = deviations;
    }
}
```

```
<bean id="perpformanceMonitor"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.PerpformanceMonitor">
   cpronerty name="deviations">
       t value-type="java.lang.Double">
           <value>0.2</value>
           <value>0.3</value>
       </property>
</bean>
<bean id="perpformanceMonitor2"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.PerpformanceMonitor">
   property name="deviations">
        Klista
            <value type="java.lang.Double">0.2</value>
            <value type="java.lang.Double">0.3</value>
        </list>
   </bean>
```

```
public class PernformanceMonitor {
    private List (Double) deviations;
    public void setDeviations(List deviations) {
        this.deviations = deviations;
<bean id="perpformanceMonitor"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.PerpformanceMonitor">
    cproperty name="deviations">
        kvalue>0.2
           <value>0.3
        </list>
    </property>
</bean>
```

** 자바 5 부터 generic을 이용할 경우 타입을 명시 하지않아도 알맞게 변환됨.

list의 값을 표현하기 위한 태그

- <ref>
- <bean>
- <value>
- <
- <map>
- props>
- <set>
- <null>

Map 타입

```
public class ProtocolHandlerFactory {
    private Map<String, ProtocolHandler> handlers;

    public void setHandlers(Map<String, ProtocolHandler> handlers) {
        this.handlers = handlers;
    }
}
```

```
<bean id="handlerFactory"</pre>
        class="madvirus.spring.chap02.ProtocolHandlerFactory">
   property name="handlers">
       <map>
            <entry>
                <key><value>soap</value></key>
                <ref bean="soapHanlder"/>
            </entry>
            <entry>
                <key><value>rest</value></key>
                <ref bean="restHanlder"/>
            </entry>
        </map>
   </bean>
<bean id="soapHanlder" class="madvirus.spring.chap02.ProtocolHandler"/>
<bean id="restHanlder" class="madvirus.spring.chap02.ProtocolHandler"/>
```

map 태그의 간략한 표현

Properties 타입

```
public class BookClient {
    private Properties config;

    public void setConfig(Properties config) {
        this.config = config;
    }
}
```

의존 관계 자동 설정

 의존관계가 복잡하거나 많아지게 되면 설 정파일도 그만큼 복잡하고 커지게 된다.

 의존 객체를 자동으로 설정하게 되면 설정 파일의 크기를 줄일 수 있다.

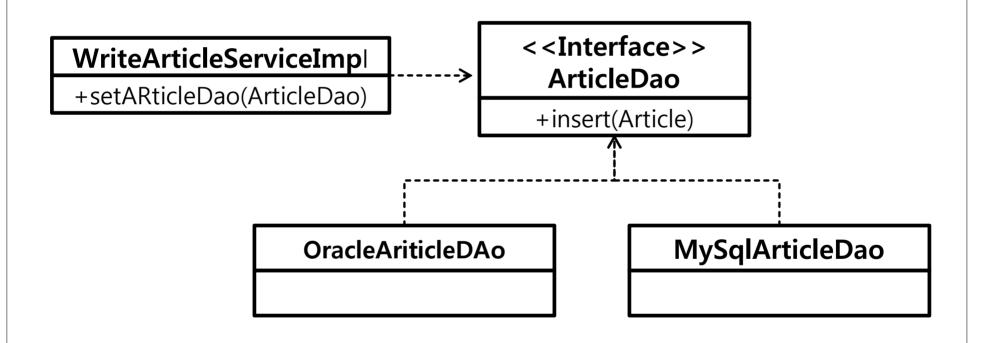
의존 관계 자동 설정

- byName
- byType
- Constructor
- autodetect
 - 생성자를 먼저 적용하고, byType에 의한 설정

byName 프로퍼티 이름으로 의존 관계 자동 설정

```
public class WriteArticleServiceImpl
            implements WriteArticleService {
    private ArticleDao articleDao;
    private ArticleDao mysqlArticleDao;
    public void setArticleDao(ArticleDao articleDao) {
        this.articleDao = articleDao:
    public void setMysqlArticleDao(ArticleDao mysqlArticleDao) {
        this.mysqlArticleDao = mysqlArticleDao;
```

byType 프로퍼티 타입 이용 의존 관계자동 설정



```
<been id="writeArticleService"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.WriteArticleServiceImpl"
autowire='byType'/>
<bean id="mysqlArticleDao"</pre>
    class="madvirus.spring.chap02.MysqlArticleDao"/>
```

- ** 동일한 타입의 객체가 두 개 이상 존재 하게 되면 예외 발생
- ** 동일한 타입의 빈 객체를 여러 개 설정해야 할 경우 byType을 사용할 수 없다.

constructor 생성자에 의한 자동 설정

```
<bean id="writeArticleService"
class="madvirus.spring.chap02.WriteArticleServiceImpl"
autowire="constructor"/>
<bean id="mysqlArticleDao"
    class="madvirus.spring.chap02.MysqlArticleDao"/>
```

** 생성자에 의해 의존관계를 설정할 때 내부적을 byType으로 설정되므로 동일한 객체가 유일해야 한다.

자동설정과 직접설정의 혼합

```
Khean id="writeArticleService"
class="madvirus.spring.chap02.WriteArticleServiceImpl"
autowire="byName">
    cproperty name="eventListener" ref="emailAdpater"/>
</bean>
<bean id="mysqlArticleDao"</pre>
   class="madvirus.spring.chap02.MysglArticleDao"/>
<bean id="emailAdpater"</pre>
class="madvirus.spring.chap02.EmailAdpater"/>
** 자동 설정 기능은 디버깅을 어렵게 만들므로 가급적이면 의존관계를 명시
해주는 직접설정을 사용함
```

부모 빈을 통한 설정 재사용

```
<been id="doorMonitor"</pre>
    class="madvirus.spring.chap02.SystemMonitor">
    property name="periodTime" value="10"/>
    property name="sender" ref="smsSender"/>
</hean>
<bean id="lobbyMonitor"</pre>
    class="madvirus.spring.chap02|SystemMonitor">
    property name="periodTime" value="10"/>
    property name="sender" ref="smsSender"/>
</hear>
<been id="roomMonitor"</pre>
    class="madvirus.spring.chap02|SystemMonitor">
    property name="periodTime" value="20"/>
    property name="sender" ref="smsSender"/>
</hear>
<been id="smsSender"</pre>
    class="madvirus.spring.chap02.SmsSender"/>
```

```
<bean id="commonMonitor" class="madvirus.spring.chap02.SystemMonitor"</pre>
        abstract="true"
    cproperty name="periodTime" value="10"/>
    property name="sender" ref="smsSender"/>
</bean>
<bean id="doorMonitor" parent="commonMonitor"</pre>
<bean id="lobbyMonitor" parent="commonMonitor"/>
<begn id="roomMonitor" narent="commonMonitor"</pre>
   kproperty name="periodTime" value="20"/>
</bean>
<been id="smsSender"</pre>
    class="madvirus.spring.chap02.SmsSender"/>
```

class 속성을 이용 클래스를 새롭게 지정

```
public class SystemMonitor {
4
      private long periodTime;
5
      private SmsSender sender;
  public class ExtendedSystemMonitor {
      private long periodTime:
      private SmsSender sender;
      private String defaultResolution;
```

빈 객체 범위

```
kbean id="monitor"
     class="madvirus.spring.chap02.SystemMonitor"/>
SystemMonitor monitor1 = (SystemMonitor)context.getBean ("monitor);
SystemMonitor monitor2 = (SystemMonitor)context.getBean( 'monitor");
if (monitor1 == monitor2)
   System. out.println("서로 같은 객체를 참조함.");
<bean id="monitor" </pre>
    class="madvirus.spring.chap02.SystemMonitor"/>
<been id="monitorBackup" </pre>
         class="madvirus.spring.shap02.SystemMonitor"/>
                                                 서로 다른 객체
```

빈 범위 설정

```
<bean id="memory"
class="madvirus.spring.chap02.Memory"
scope="singleton"/>
```

```
sigleton 스프링 컨테이너에 한 개의 객체만 존재(기본값)
prototype 빈을 사용할 때 마다 생성
request http 요청 마다 생성(WebApplicationContext에서 적용)
session http 세션 마다 새성(WebApplicationContext에서 적용)
```

서로 다른 범위 빈에 대한 의존 처리

```
public class Executor {
    private Worker worker;

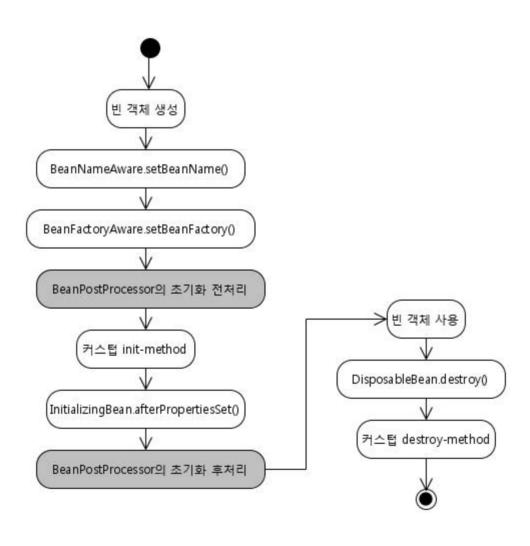
public void setWorker(Worker worker) {
        this.worker = worker;
    }

public void execute(WorkUnit work)
    {
        worker.work(work);//매번 새로운 Worker가 적용되지 않음.
}
```

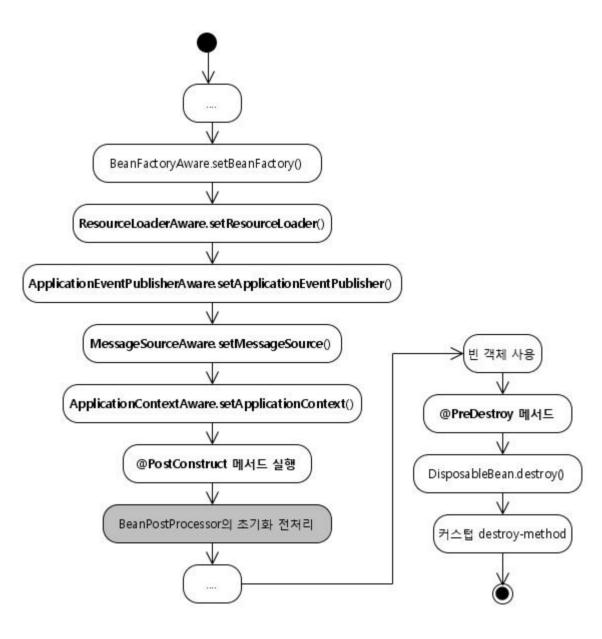
```
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
xsi:schemaLocation=||http://www.springframework.org/schema/beans|
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
http://www.springframework.org/schema/aop
http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-3.0.xsd">
khean id="workerBean"
        class="madvirus.spring.chap02.Worker"
        scope="prototype">
    <aop:scoped-proxy/>
</bean>
<been id="executor"</pre>
        class="madvirus.spring.chap02.Executor">
    cproperty name="worker" ref="workerBean"/>
</hear>
```

- •<aop:scopted-proxy> 태그를 이용하면 해당 객체에 접근 할 때 마다 새로를 객체를 생성 해 줌.
- •CGLIB 라이브러리를 추가해야 함.
- •org.aopalliance₩com.springsource.org.aopalliance₩1.0.0 포함.

BeanFactory에서의 빈 라이프 사이클



ApplicationContext를사용할 때 라이프 사이클



XmlBeanFactory. removeBeanDefinition(String beanName)

• 해당 빈 객체를 컨테이너에서 제거한다.

```
Resource resource = new ClassPathResource("beans1.xml");
XmlBeanFactory beanFactory = new XmlBeanFactory(resource);
String beanName = "memory";
Memory memory = (Memory)beanFactory.getBean(beanName);
```

beanFactory.removeBeanDefinition(beanName);

AbstractApplicationContext의 close

```
AbstractApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("beans1.xml");
String beanName = "memory";
Memory memory = (Memory)context.getBean(beanName);
context.close();

** ApplicationContext는 개별 bean의 제거 기능 제공 X

** ApplicationContext를 구현한 AbstractApplicationContext의 close를 이용하여 등록된 모든 빈을 제거할 수 있다.
```

registerShutdownHook

```
AbstractApplicationContext context
= new ClassPathXmlApplicationContext("beans1.xml");
context.registerShutdownHook();

** JVM이 종료될 때 ApplicationContext를 종료 하는작업을 수행
```

• 스프링 MVC는 웹 어플리케이션이 종료 될 때 WebApplicationContext를 종료 시켜 주므로 명시적으로 종료 시킬 필요 없다.

BeanNameAware 인터페이스

```
<bean id="monitor"
    class="madvirus.spring.chap02.SystemMonitor"/>

    U 객체가 자기 자신의 이름을 알아야 하는 경우에 사용.

public interface BeanNameAware {
    void setBeanName(String beanName);
}
```

```
public class JobExecutor implements BeanNameAware {
    private String beanName;

@Override
    public void setBeanName(String beanName) {
        // TODO Auto-generated method stub
        this.beanName = beanName;
}
```

- BeanFactoryAware:
 - BeanFactory를 빈에 전달 할 때 사용.
- ApplicationContextAware:
 - ApplicationContext를 빈에 전달 할 때 사용

InitializingBean 인터페이스

• 객체를 생성하고 프로퍼티를 초기화 하고 컨테이너 관련 설정을 완료한 뒤에 호출되는 메서드

DisposableBean 인터페이스

• 빈 객체를 제거하기 전에 사용된 자원을 반납하기 위해 사용되는 메소드

```
public interface DisposableBean {
    public void destroy() throws Exception;
}
```

커스텀 초기화 및 소멸 메서드

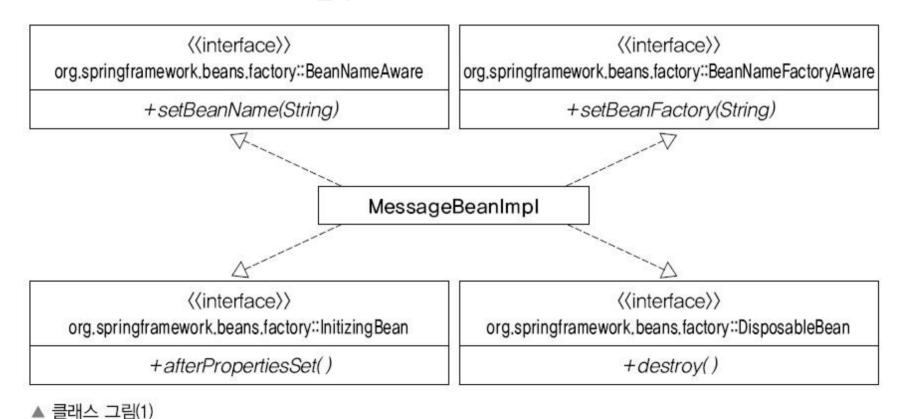
```
public class Monitor {
  public void start()
  {
    //모니터링 작업 시작
  }
  public void stop()
  {
    //모니터링 종료
  }
}
```

```
Monitor monitor = new Monitor();
monitor.start();
//...
monitor.stop();
```

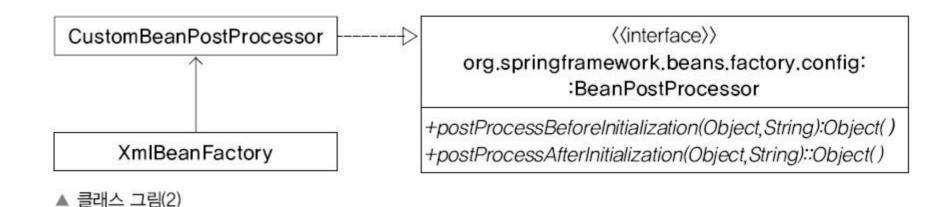
Monitor 클래스를 빈 객체로 등록하고 스프링컨테이너가 시작되고 종료 될 때 자동으로 Monitor 객체도 시작되고 종료되도록 설정

빈의 라이프사이클과 스프링이 호출한 메소드의 호출 타이밍과 순서에 대해서 살펴보자.

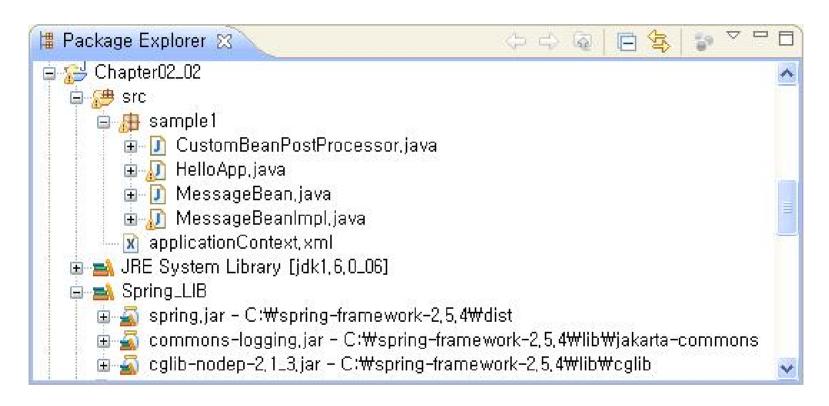
MessageBeanImpl 클래스는 org.springframework.beans.factory 패키지에서 제공되고 있는 BeanNameAware, BeanFactoryAware, InitializingBean, Disposa bleBean 4개 인터페이스가 설정되어 있다.



org.springframework.beans.factory.config.BeanPostProcessor 인터페이스를 갖는 CustomBeanPostProcessor 클래스를 작성하여 빈 팩토리와 관련 지을 수 있다.



▼ 파일 구성



다음으로 빈 팩토리에 XmlBeanFactory 클래스가 빈(MessageBeanImpl)을 생성하고 그 빈이 이용 가 능한 상태가 될 때까지의 흐름을 보도록 하겠다.

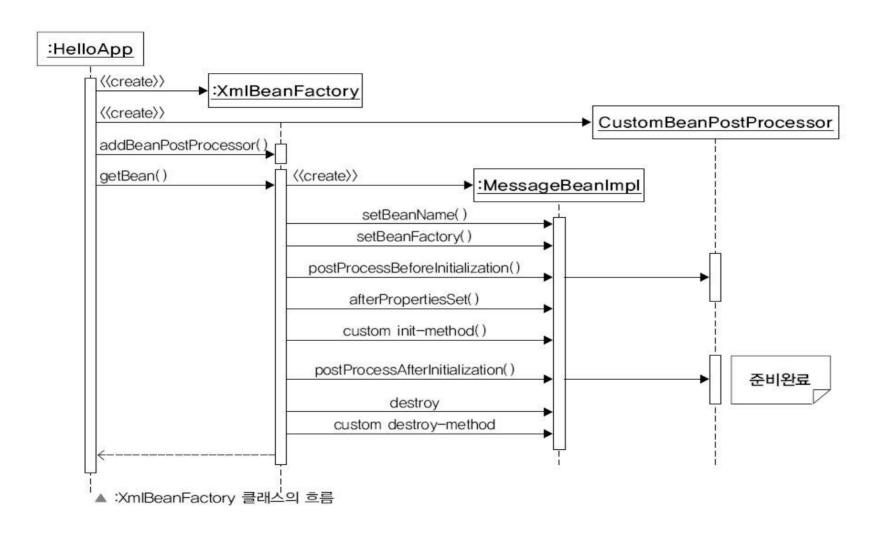
- ① 빈의 인스턴스화(생성자 호출)
- ② 필드값 설정
- ③ setBeanName() 메소드 호출(BeanNameAware 인터페이스를 설 치하고 있을 경우)
- ④ setBeanFactory() 메소드 호출(BeanFactoryAware 인터페이스를 설치하고 있을 경우)
- ⑤ BeanPostProcessor의 postProcessBeforeInitialization() 메소드 호출(BeanFacotry에 BeanPostProcessor 클래스가 관련되어 있을 경우)

- ⑥ afterPropertiesSet() 메소드 호출(InitializingBean 인터페이스를 설치하고 있을 경우)
- ⑦ Custom 초기화 메소드 호출(Custom 초기화 메소드가 정의되어 있을 경우)
- ⑧ BeanPostProcessor의 postProcessAfterInitialization() 메소드 호출(BeanFactory에 BeanPostProcessor 클래스가 관련되어 있을 경우)

그리고 컨테이너가 종료할 때에는 다음 순 서로 메소드가 호출된다.

- ① destroy() 메소드 호출 (DisposableBean 인터페이스를 설치하고 있는 경우)
 - ② Custom Destroy 메소드 호출

▼ 시퀀스 그림



외부 설정 프로퍼티

• PropertyPlaceholderConfigurer 클래스를 빈으로 등록하여 외부에 저장된 정보를 설정파일에서 사용할 수 있다.

- ** 한 개 이상의 프로퍼티 파일을 지정하려면 <list> 태그를 이용한다.
- ** 외부 환경에 따라 설정정보가 변경되는 경우에 프로퍼티 파일을 유용하게 사용할 수 있다.

<context:property-placeholder>를 사용한 외부설정 프로퍼티 사용

PropertyPlaceholderConfigurer 사용시 주의사항

```
# jdbc1.properties
jdbc.driver=com.mysql.jdbc.Driver
jdbc.url=jdbc:mysql://dbserver:3306/springbook
```

jdbc2.properties
jdbc.username=springbook
jdbc.password=springbook

```
<bean class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">
   property name="locations">
      <value>classpath:config/jdbc1.properties</value>
   </property>
</bean>
<bean class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">
   cproperty name="locations">
      <value>classpath:config/jdbc2.properties</value>
   </property>
</bean>
<bean id="dataSource"</pre>
   class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource"
   destrov-method="close">
   property name="url" value="${jdbc.url}"/>
   cproperty name="password" value="${jdbc.password}"/>
</bean>
```

** PropertyPlaceholderConfigurer 빈은 서로 프로퍼티 정보를 공유 하지 않으므로 첫번째 PropertyPlaceholderConfigurer 빈이 분석하는 과정에서 usern ame이 없으므로 예외가 발생한다.

컨테이너 간 계층

 컨테이너간 계층 구조를 구성하면 자식 컨테이너는 부모 컨테이너 에 정의된 객체에 접근할 수 있다.

```
String[] parentConfigLocations = new String[] { "parent.xml" };
AbstractApplicationContext parentContext = new ClassPathXmlApplicationContext(
        parentConfiqLocations);
String[] childConfigLocations = new String[] { "child.xml" };
AbstractApplicationContext childContext = new ClassPathXmlApplicationContext(
        childConfigLocations, parentContext;
parent.xml
<bean id="smsSender" class="madvirus.spring.chap02.SmsSender" />
child.xml
<bean id="monitor" class="madvirus.spring.chap02.SystemMonitor" >
     cproperty name="periodTime" value="10" />
     property name= "sender">
           <ref bean="smsSender"/>
     </property>
</bean>
```