
FEEDADEADF15h

Schedule Tour
软件需求规约

版本 1.1

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

修订历史记录

日期	版本	说明	作者
2013. 7. 2	V1. 0	Srs 文档初稿	孟繁宇
2013. 7. 17	V1. 1	Srs 中期文稿	孟繁宇
2013. 7. 19	V1. 2	Srs 第二次迭代文稿	孟繁宇

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

目录

1. 简介.....	4
1.1 目的.....	4
1.2 定义、首字母缩写词和缩略语.....	4
1.3 参考资料.....	4
2. 整体说明.....	4
2.1 商机.....	4
2.2 问题说明.....	4
3. 具体需求.....	5
3.1 功能.....	5
3.1.1 Use Case 图.....	5
3.1.2 软件用例规约.....	5
3.2 易用性.....	14
3.2.1 页面布局.....	14
3.2.2 用户接受培训时间.....	14
3.2.3 其它.....	14
3.3 可靠性.....	14
3.3.1 可靠性百分比.....	14
3.3.2 平均故障间隔时间.....	14
3.3.3 平均修复时间.....	14
3.3.4 代码容错率.....	14
3.4 性能.....	14
3.4.1 最大支持并发用户数.....	14
3.4.2 平均响应时间.....	14
3.5 可支持性.....	14
3.5.1 平台支持性.....	14
3.5.2 技术支持性.....	14
3.6 设计约束.....	15
3.6.1 技术约束.....	15
3.7 联机用户文档和帮助系统需求.....	15
3.8 接口.....	15
3.8.1 用户界面.....	15
3.8.2 硬件接口.....	15
3.8.3 软件接口.....	15
3.8.4 通信接口.....	15
3.9 适用的标准.....	15

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

软件需求规约 (简化版)

1. 简介

1.1 目的

本文档的目的是根据最终用户需要定义运动会管理系统的需求。

1.2 定义、首字母缩写词和缩略语

本文档的适用范围是 Schedule Tour 日程管理软件，它能为用户提供日程管理，日程推荐，路线选择等功能。

1.3 参考资料

无

2. 整体说明

2.1 商机

现在的日程管理软件的展示方式单一，并且自主化程度不强。如果将事件记录与地图结合起来，在地图上能够更好地展示事件之间的地点联系，能够更直观地让用户掌握自己的日程安排，从而带来更好的日程管理体验。

2.2 问题说明

问题是	不够直观、智能的日程管理方式
影响	有日程规划习惯的人
问题的后果	用户不适应传统的日程管理方式，会渐渐舍弃它的管理方式
成功的解决方案	把日程管理与地图相结合，使用户对日程管理变得更为直观，便捷

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

3. 具体需求

3.1 功能

客户利益	支持特性
客户可以采用更直观的方式进行日程管理	将日程安排与地图展示结合起来，用户可以直接用触摸地图的形式，将事件展示出来
在多个日程冲突时对当前的安排进行合理的规划	该软件针对用户的具体坐标与时间、事件重要度等因素，给用户推荐一份合理的日程安排功能
提醒用户可能感兴趣的事情	根据用户以往的日程安排记录与地点，推荐给用户一些暂时没有添加到日程中的
规划用户一天行程的路线安排	根据用户的地点安排，结合用户的当前坐标，帮助用户规划路线

3.1.1 Use Case 图

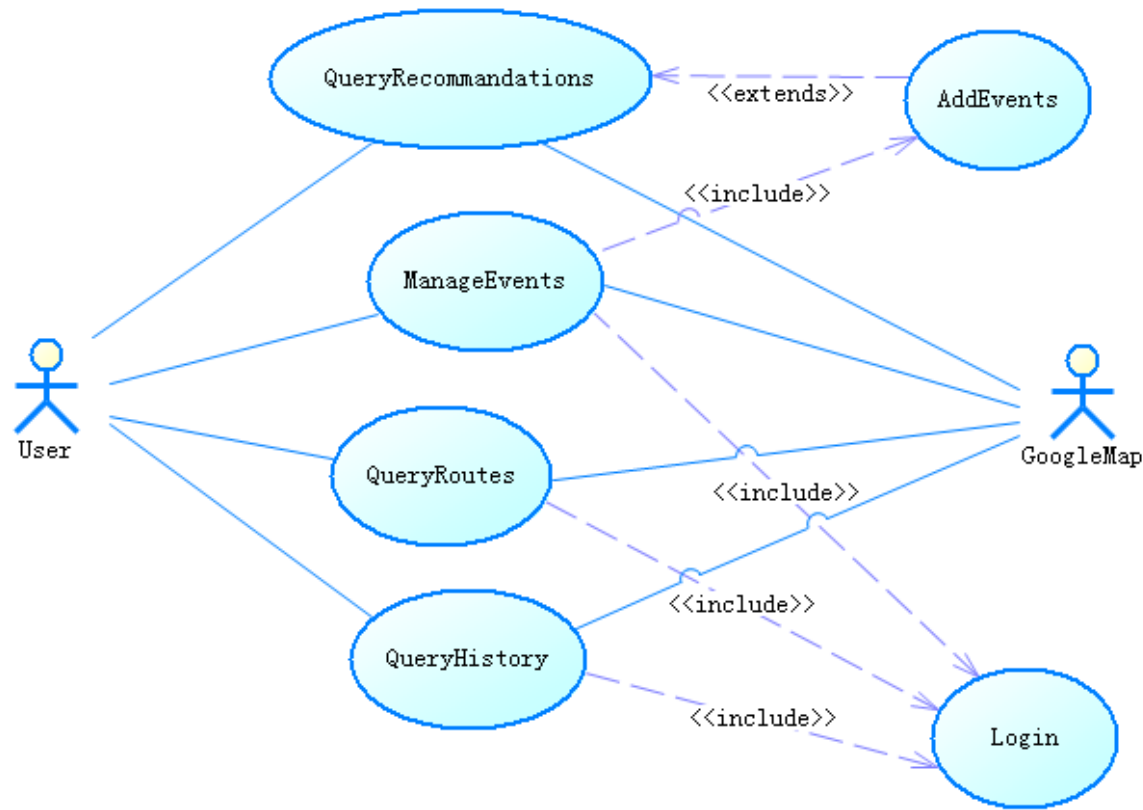


图 3.1.1.1 Schedule Tour Use Case 图

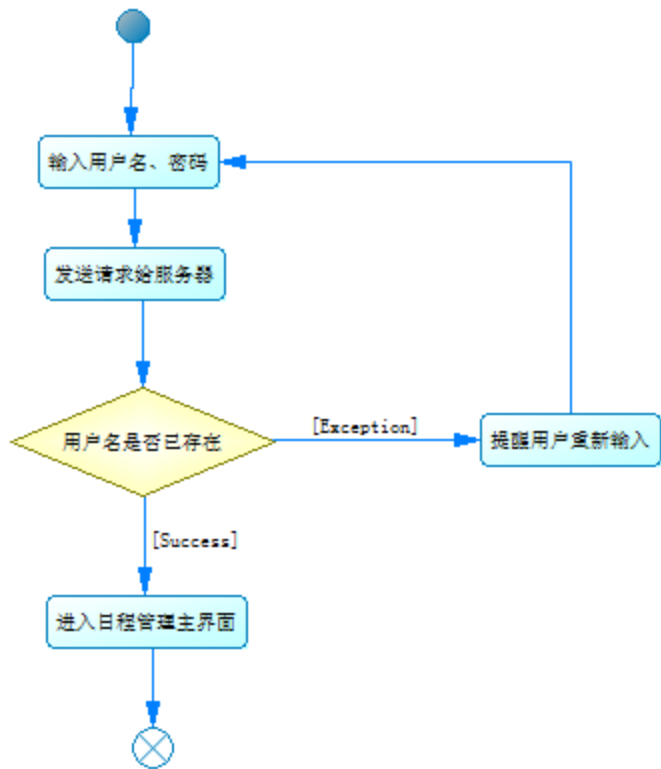
3.1.2 软件用例规约

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

3.1.2.1 用户注册用例规约：

用例编号：YL001	用例名称：用户注册
用例描述：注册新用户	用例执行者：用户
基本流：1. 用户输入自己的用户名 2. 用户输入自己的密码 3. 用户点击注册按钮 4. 系统提醒事件添加成功 备选流：3. a 用户名已经存在，系统返回用户已经注册，提醒错误 3. b 系统注册时出错，提醒用户，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户注册逻辑图：

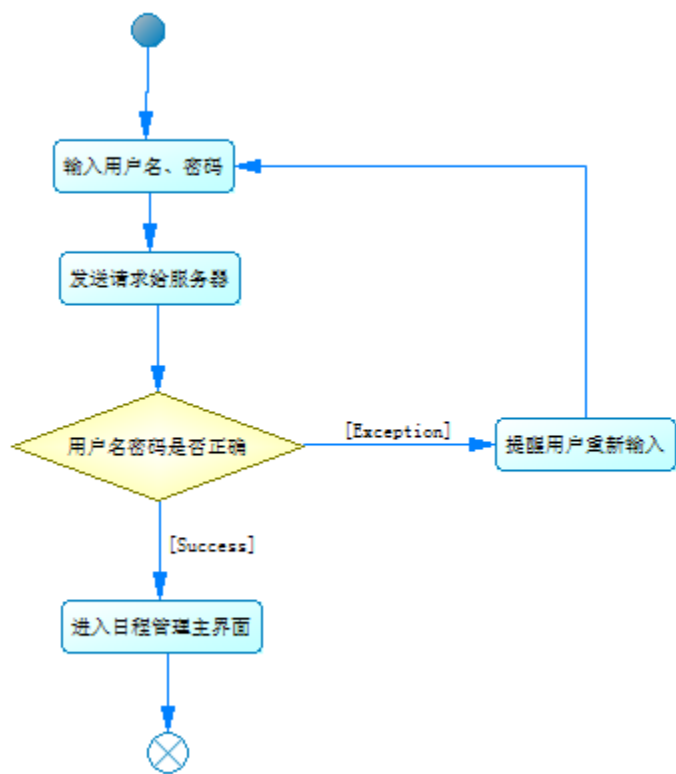


3.1.2.2 用户登陆用例规约：

用例编号：YL002	用例名称：用户登陆
用例描述：登陆 Schedule Tour 系统	用例执行者：用户
基本流：1. 用户输入自己的用户名 2. 用户输入自己的密码 3. 用户点击登陆按钮 4. 系统转入 Schedule Tour 主界面 备选流：3. a 用户名或密码错误，系统告知登录失败 3. b 系统登陆时出错，提醒用户，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户登录逻辑图：

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

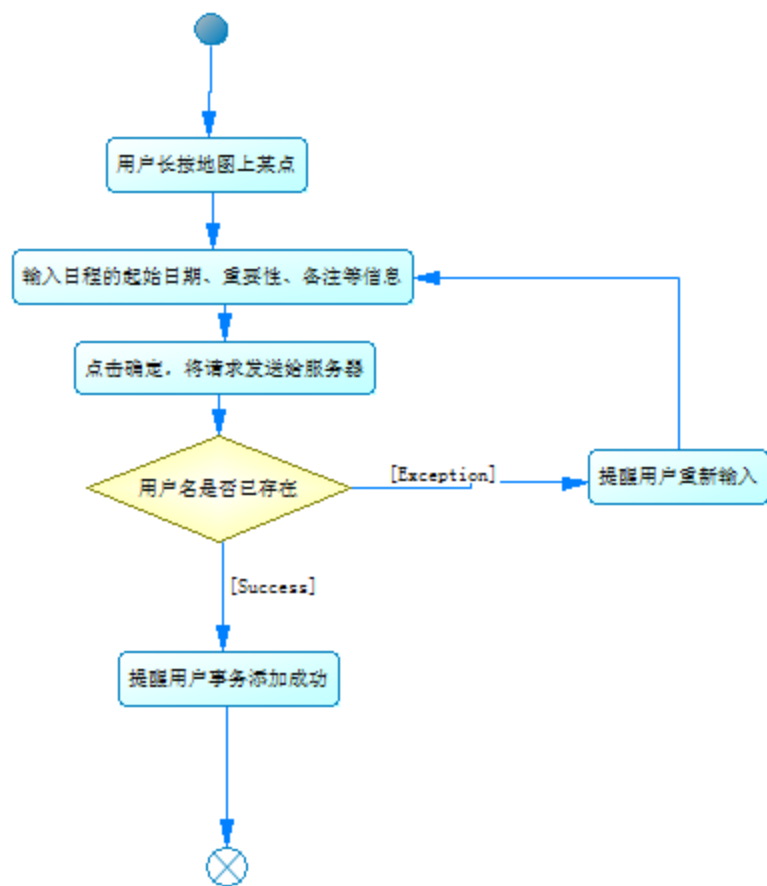


3.1.2.3 用户在地图上添加事件点用例规约:

用例编号: YL101	用例名称: 地图中添加事件
用例描述: 用户在地图上添加事件点	用例执行者: 用户
基本流: 1. 用户长按地图上的某一点 2. 用户在弹出的对话框里添加事件时间与任务备注 3. 用户选择添加的事件是必须按时完成的事件还是可选的事件 4. 用户点击确定, 完成事件的添加 备选流: 2. a 用户没有选择事件发生的时间, 则提醒错误, 通知用户完成添加 2. b 用户所选的时间段与现有事务安排存在冲突, 则提醒冲突, 通知用户进行修改 2. c 用户点击退出, 退出用例 3. a 用户没有选择事件发生的时间, 则提醒错误, 通知用户完成添加 3. b 用户点击退出, 退出用例 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

用户添加事件逻辑图：

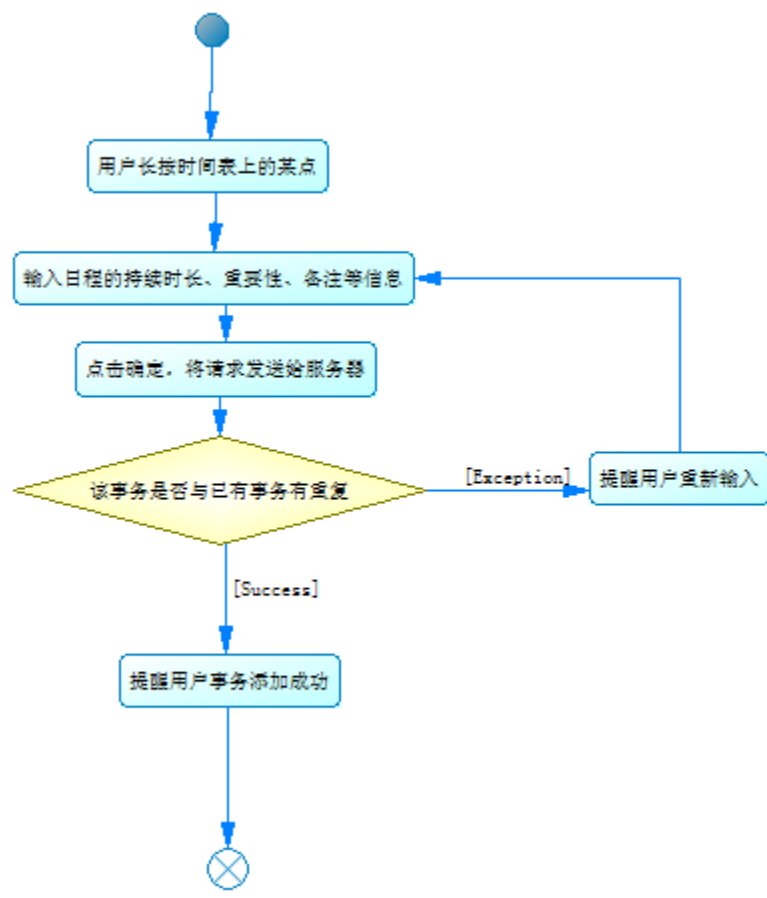


3.1.2.4 用户在时间表中添加事件点用例规约：

用例编号：YL102	用例名称：时间表中添加事件
用例描述：用户在时间表上添加事件	用例执行者：用户
基本流：1. 用户在时间表中选择某一点 2. 用户选择添加事件 3. 用户填写事件发生地点信息与事件备注信息 4. 用户点击确定，完成事件的添加 备选流：1. a 用户选择时间表中的点已经有事件添加，则不能添加事件，退出用例 3. a 用户可以通过时间表，在弹出的添加事件对话框中输入地点的名称，在弹出的可选地点列表中选择相应的具体地点 3. b 用户可以通过浮动地图，在弹出的地图中点击事件的具体位置 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户在时间表中添加事件点逻辑图：

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

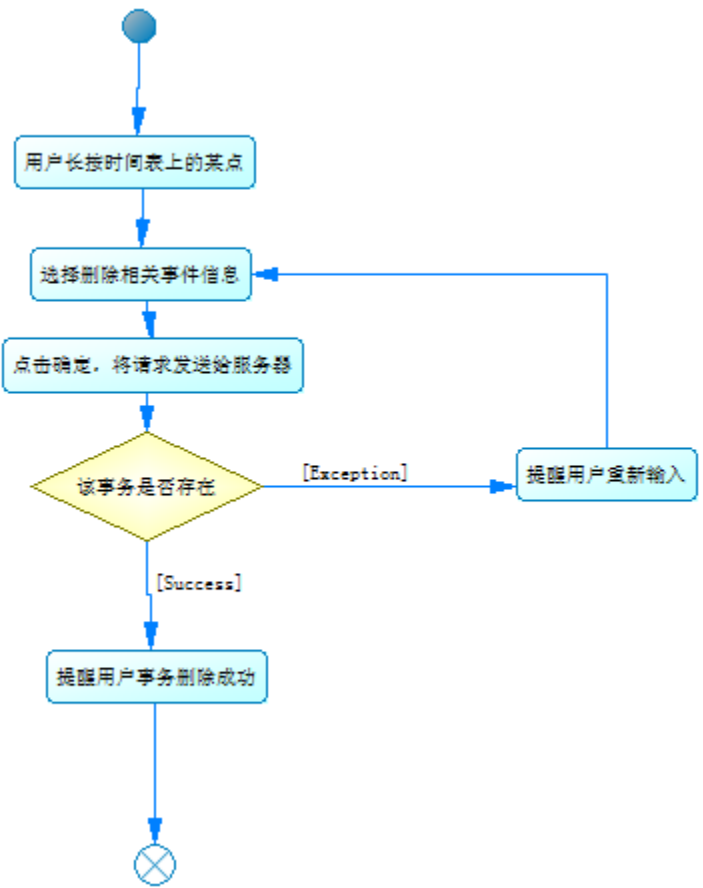


3.1.2.5 用户进行事件删除用例规约：

用例编号：YL110	用例名称：删除事件信息
用例描述：删除已经安排好日程的事件信息	用例执行者：用户
基本流：1. 用户在时间表中选择某个事件 2. 系统弹出该事件的相关信息 3. 用户点击删除，完成事件的删除 备选流：3. a 用户点击退出，退出用例 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户删除事件逻辑图：

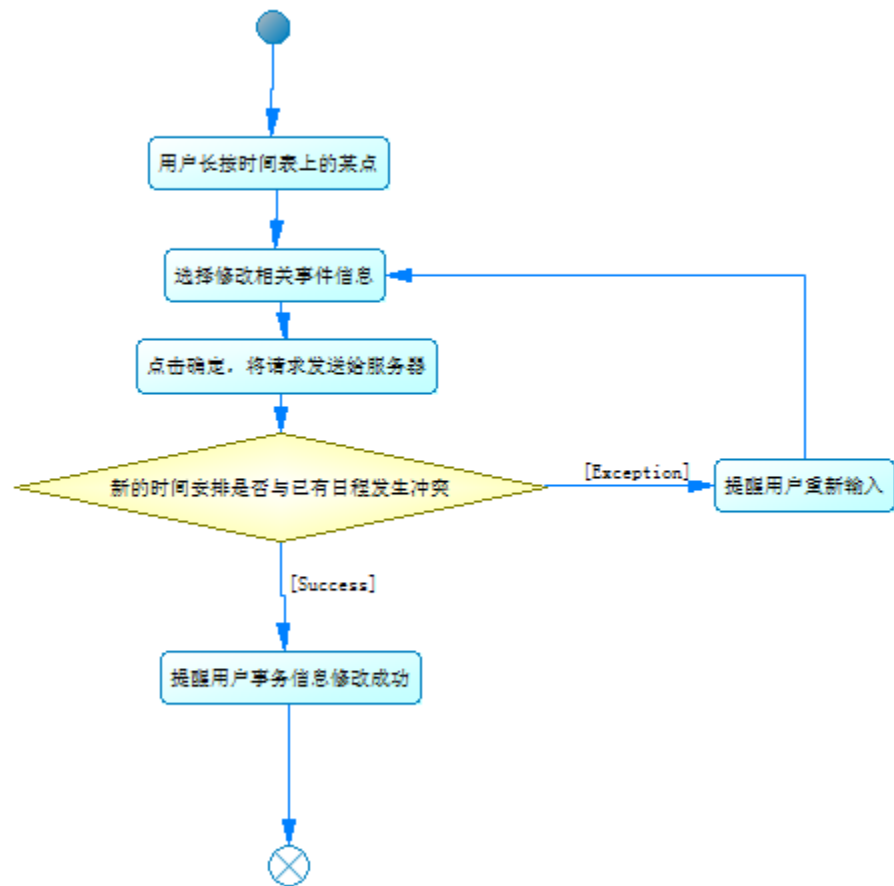
Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013



3.1.2.6 用户进行事件修改用例规约：

用例编号：YL111	用例名称：修改事件信息
用例描述：修改已经安排好日程的事件信息	用例执行者：用户
基本流：1. 用户在时间表中选择某个事件 2. 系统弹出该事件的相关信息 3. 用户对事件发生的时间，地点等信息完成事件的信息修改 4. 用户点击确定，完成事件的修改 备选流：3. a 用户修改的时间与已有事件冲突，系统提醒错误，不能完成修改 3. b 用户修改的事件地点不存在，系统提醒错误，不能完成修改 3. c 用户没有选择事件的重要度，系统提醒错误，不能完成修改 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户进行事件修改流程图：

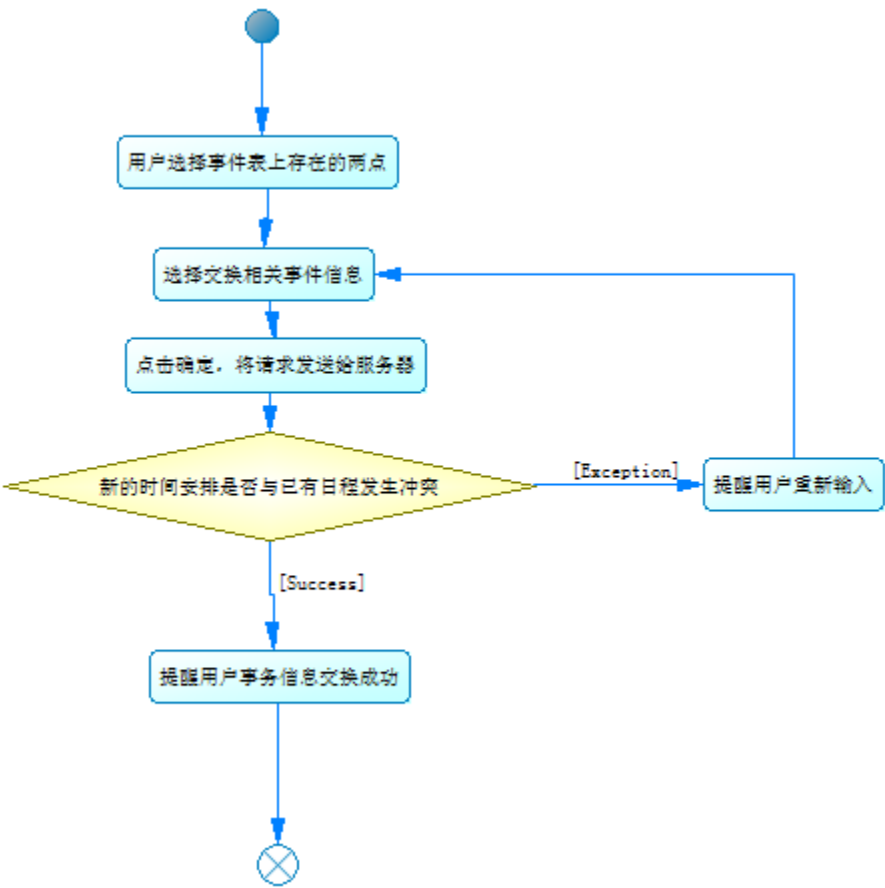


3.1.2.7 用户进行事件交换用例规约：

用例编号：YL112	用例名称：删除事件信息
用例描述：交换已经安排好时间的事件	用例执行者：用户
基本流：1. 用户点击事件交换按钮 2. 用户在时间表中选择某两个事件 3. 系统弹出该事件的相关信息 4. 用户点击删除，完成事件的删除	
备选流：2. a 用户选择事件数少于两个，系统提醒错误，退出用例 3. a 用户点击退出，退出用例 4. a 用户点击退出，退出用例	
非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

事件交换流程图：

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

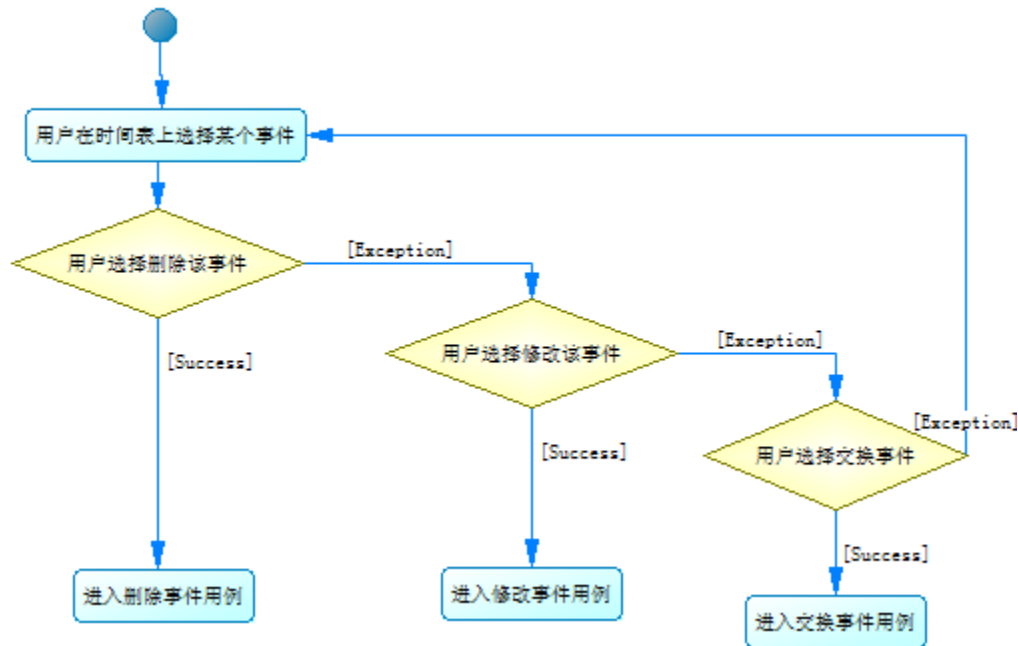


3. 1. 2. 8 用户进行事件管理用例规约：

用例编号：YL120	用例名称：管理事件
用例描述：用户在时间表上管理事件	用例执行者：用户
基本流：1. 用户在时间表中选择某个事件 2. 系统弹出该事件的相关信息 3. 用户对相应的事件进行管理 4. 用户点击确定，完成事件的添加 备选流：3. a 用户选择删除事件，则进入删除事件用例 3. b 用户选择修改事件，则进入修改事件用例 3. c 用户选择交换事件，则进入交换事件用例 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户事件管理流程图：

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013



3.1.2.9 系统向用户进行事件推荐用例规约:

用例编号: YL130	用例名称: 推荐事件
用例描述: 系统推荐给用户一些周边的用户可能感兴趣的事件	用例执行者: 系统
基本流: 1. 系统获得用户的当前地点 2. 系统搜索周边正在进行的热门活动 3. 系统根据用户的历史日程安排, 分析用户可能感兴趣的事件 4. 用户获悉周边存在的事件, 选择是否添加该事件 备选流: 1. a 系统无法获得用户的当前位置, 退出用例 3. a 没有获得相关符合条件的事件信息, 退出用例 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.1.2.10 用户查询行程路线用例规约:

用例编号: YL140	用例名称: 查询路线
用例描述: 用户查询事件之间的相关路线	用例执行者: 用户
基本流: 1. 用户选择查询路线功能 2. 系统根据用户的日程安排, 统计出路线信息 3. 系统将相关的路线信息返回给用户 备选流: 2. a 系统无法获得相关的路线信息, 通知用户用例失败, 退出用例 3. a 路线无法显示, 通知用户用例失败, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.1.2.11 用户查询历史安排用例规约:

用例编号: YL150	用例名称: 查询历史信息
用例描述: 用户查询之前的日程安排信息	用例执行者: 用户

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

基本流: 1. 用户选择查询用户历史安排信息
2. 系统从服务器端获得用户的历史信息
3. 系统将相关的历史信息返回给用户
备选流: 2. a 在用户端的 cache 记录着最新的信息, 则从 cache 中提取这些信息
2. b 系统无法获得之前的历史安排信息, 报告错误
非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s

3.2 易用性

3.2.1 页面布局

画面简洁明亮, 页面布局合理, 简洁;

3.2.2 用户接受培训时间

没有接受过培训的用户能够在 5 分钟之内熟悉该软件的基本操作;

3.2.3 其它

该软件提供完整的用户使用说明手册

3.3 可靠性

3.3.1 可靠性百分比

产品可靠性能够达到 99.99%

3.3.2 平均故障间隔时间

平均故障时间为 3 周

3.3.3 平均修复时间

每个故障的平均修复时间不超过 20 分钟

3.3.4 代码容错率

每千行代码中错误处不超过四处; 每个功能点的错误数不超过 1

3.4 性能

3.4.1 最大支持并发用户数

服务器端最多支持 1000 名用户并发访问

3.4.2 平均响应时间

每个请求的最大响应时间不超过 3 秒

3.5 可支持性

3.5.1 平台支持性

改程序支持 Windows Phone , Android 等移动平台, 摩托罗拉 MT788 智能手机以及 PC 端平台

3.5.2 技术支持性

该程序使用到 Node JS, Mongo DB 的相关技术

Schedule Tour	Version: 1.2
软件需求规约	Date: 19/7/2013

3.6 设计约束

3.6.1 技术约束

该软件所运行的浏览器须支持 HTML5 的相关特性，并同时需要运行在手机端平台；

3.7 联机用户文档和帮助系统需求

联机用户文档包括面对用户的一些主要功能的操作

3.8 接口

3.8.1 用户界面

暂无

3.8.2 硬件接口

暂无

3.8.3 软件接口

暂无

3.8.4 通信接口

HTTP 协议标准

3.9 适用的标准

HTTP 协议标准