
FEEDADEADF15h

Schedule Tour
软件需求规约

版本 1.1

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

修订历史记录

日期	版本	说明	作者
2013. 7. 2	V1. 0	Srs 文档初稿	孟繁宇
2013. 7. 17	V1. 1	Srs 中期文稿 1	孟繁宇

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

目录

1. 简介.....	4
1.1 目的.....	4
1.2 定义、首字母缩写词和缩略语.....	4
1.3 参考资料.....	4
2. 整体说明.....	4
2.1 商机.....	4
2.2 问题说明.....	4
3. 具体需求.....	5
3.1 功能.....	5
3.1.1 Use Case 图.....	5
3.1.2 软件用例规约.....	5
3.2 易用性.....	10
3.2.1 页面布局.....	10
3.2.2 用户接受培训时间.....	10
3.2.3 其它.....	11
3.3 可靠性.....	11
3.3.1 可靠性百分比.....	11
3.3.2 平均故障间隔时间.....	11
3.3.3 平均修复时间.....	11
3.3.4 代码容错率.....	11
3.4 性能.....	11
3.4.1 最大支持并发用户数.....	11
3.4.2 平均响应时间.....	11
3.5 可支持性.....	11
3.5.1 平台支持性.....	11
3.5.2 技术支持性.....	11
3.6 设计约束.....	11
3.6.1 设计约束一.....	11
3.7 联机用户文档和帮助系统需求.....	11
3.8 接口.....	11
3.8.1 用户界面.....	11
3.8.2 硬件接口.....	12
3.8.3 软件接口.....	12
3.8.4 通信接口.....	12
3.9 适用的标准.....	12

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

软件需求规约 (简化版)

1. 简介

1.1 目的

本文档的目的是根据最终用户需要定义运动会管理系统的需求。

1.2 定义、首字母缩写词和缩略语

本文档的适用范围是 Schedule Tour 日程管理软件，它能为用户提供日程管理，日程推荐，路线选择等功能。

1.3 参考资料

无

2. 整体说明

2.1 商机

现在的日程管理软件的展示方式单一，并且自主化程度不强。如果将事件记录与地图结合起来，在地图上能够更好地展示事件之间的地点联系，能够更直观地让用户掌握自己的日程安排，从而带来更好的日程管理体验。

2.2 问题说明

问题是	不够直观、智能的日程管理方式
影响	有日程规划习惯的人
问题的后果	用户不适应传统的日程管理方式，会渐渐舍弃它的管理方式
成功的解决方案	把日程管理与地图相结合，使用户对日程管理变得更为直观，便捷

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

3. 具体需求

3.1 功能

客户利益	支持特性
客户可以采用更直观的方式进行日程管理	将日程安排与地图展示结合起来，用户可以直接用触摸地图的形式，将事件展示出来
在多个日程冲突时对当前的安排进行合理的规划	该软件针对用户的具体坐标与时间、事件重要度等因素，给用户推荐一份合理的日程安排功能
提醒用户可能感兴趣的事情	根据用户以往的日程安排记录与地点，推荐给用户一些暂时没有添加到日程中的
规划用户一天行程的路线安排	根据用户的地点安排，结合用户的当前坐标，帮助用户规划路线

3.1.1 Use Case 图

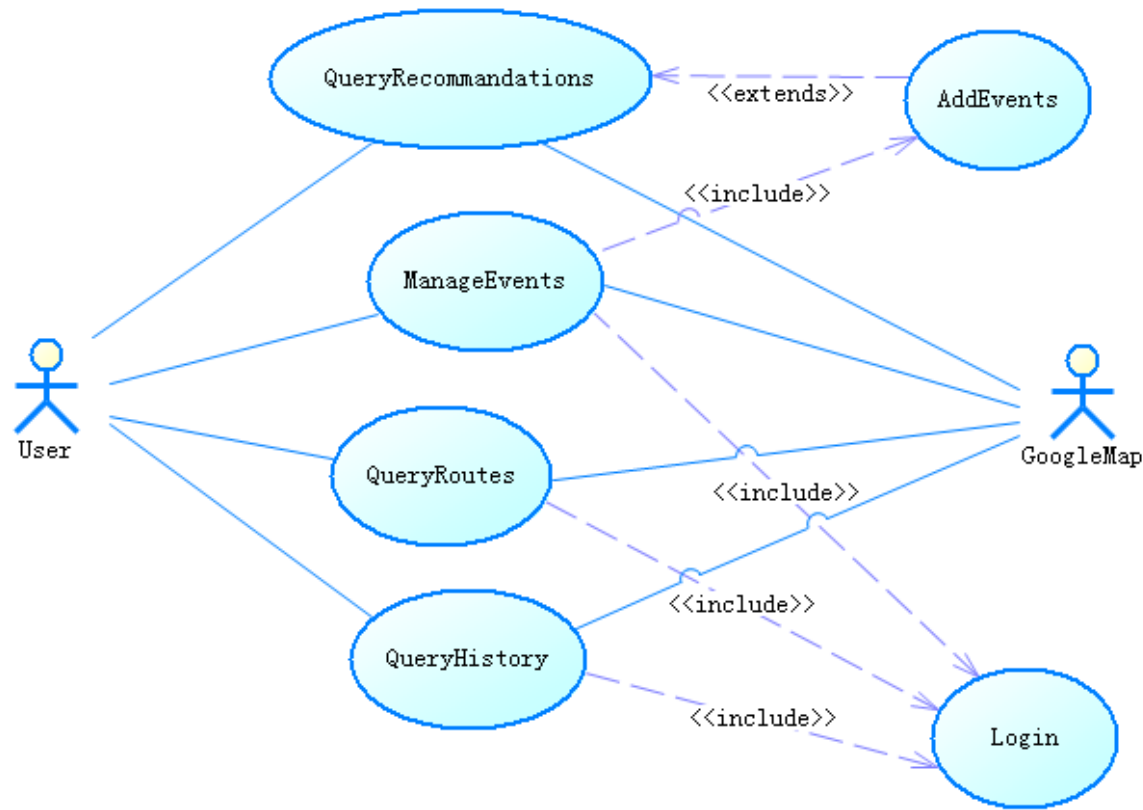


图 3.1.1.1 Schedule Tour Use Case 图

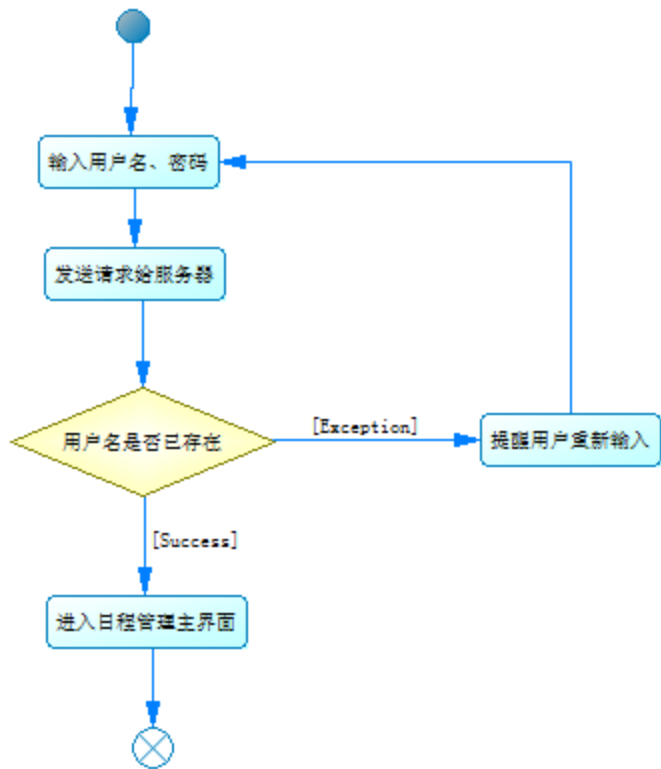
3.1.2 软件用例规约

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

3.1.2.1 用户注册用例规约：

用例编号：YL001	用例名称：用户注册
用例描述：注册新用户	用例执行者：用户
基本流：1. 用户输入自己的用户名 2. 用户输入自己的密码 3. 用户点击注册按钮 4. 系统提醒事件添加成功 备选流：3. a 用户名已经存在，系统返回用户已经注册，提醒错误 3. b 系统注册时出错，提醒用户，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户注册逻辑图：

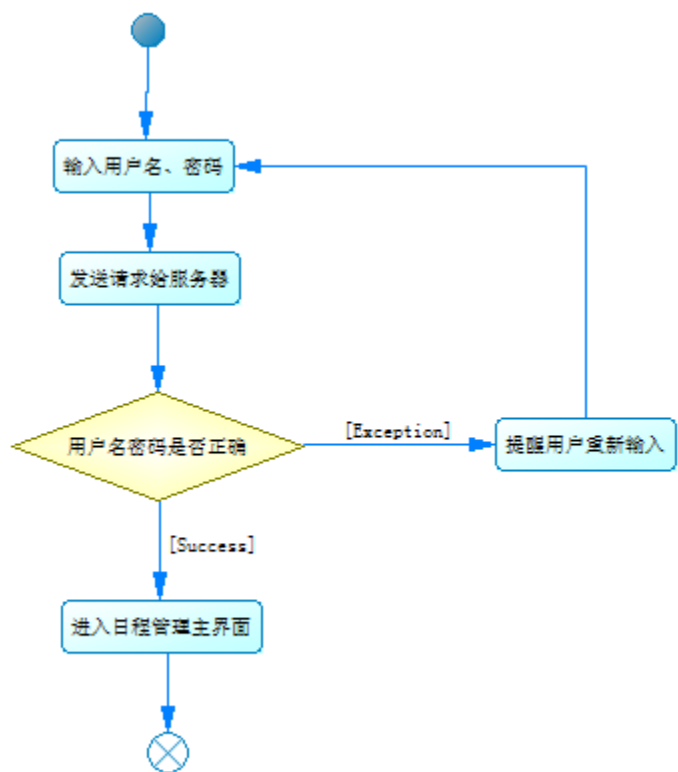


3.1.2.2 用户登陆用例规约：

用例编号：YL002	用例名称：用户登陆
用例描述：登陆 Schedule Tour 系统	用例执行者：用户
基本流：1. 用户输入自己的用户名 2. 用户输入自己的密码 3. 用户点击登陆按钮 4. 系统转入 Schedule Tour 主界面 备选流：3. a 用户名或密码错误，系统告知登录失败 3. b 系统登陆时出错，提醒用户，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户登录逻辑图：

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

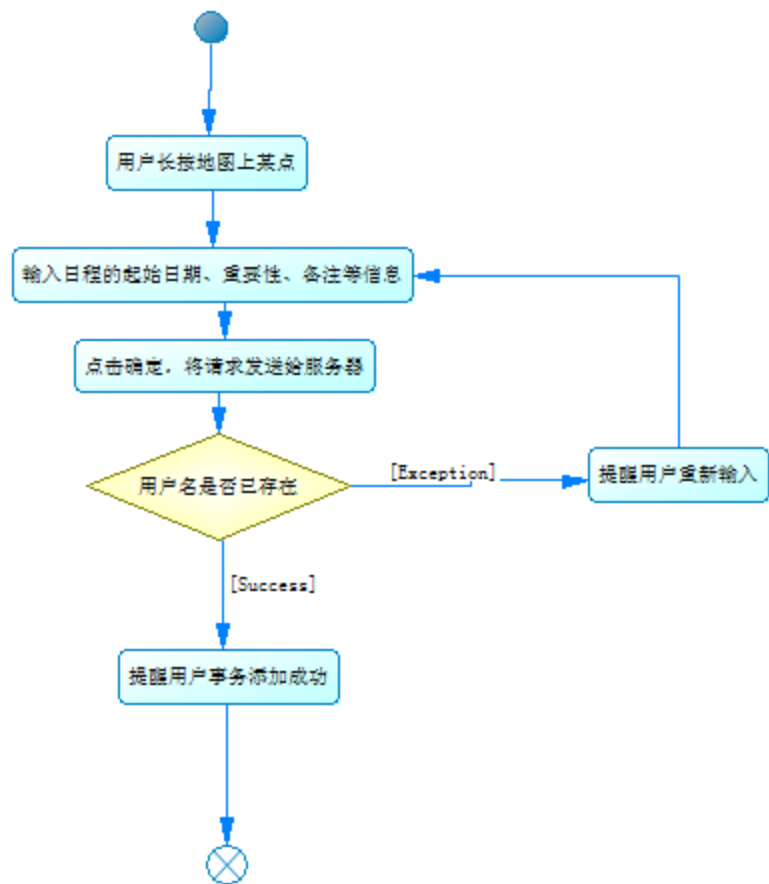


3.1.2.3 用户在地图上添加事件点用例规约:

用例编号: YL101	用例名称: 地图中添加事件
用例描述: 用户在地图上添加事件点	用例执行者: 用户
<p>基本流: 1. 用户长按地图上的某一点 2. 用户在弹出的对话框里添加事件时间与任务备注 3. 用户选择添加的事件是必须按时完成的事件还是可选的事件 4. 用户点击确定, 完成事件的添加</p> <p>备选流: 2. a 用户没有选择事件发生的时间, 则提醒错误, 通知用户完成添加 2. b 用户所选的时间段与现有事务安排存在冲突, 则提醒冲突, 通知用户进行修改 2. c 用户点击退出, 退出用例 3. a 用户没有选择事件发生的时间, 则提醒错误, 通知用户完成添加 3. b 用户点击退出, 退出用例 4. a 用户点击退出, 退出用例</p> <p>非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s</p>	

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

用户添加事件逻辑图：



3.1.2.4 用户在时间表中添加事件点用例规约：

用例编号：YL102	用例名称：时间表中添加事件
用例描述：用户在时间表上添加事件	用例执行者：用户
基本流：1. 用户在时间表中选择某一点 2. 用户选择添加事件 3. 用户填写事件发生地点信息与事件备注信息 4. 用户点击确定，完成事件的添加 备选流：1. a 用户选择时间表中的点已经有事件添加，则不能添加事件，退出用例 3. a 用户可以通过时间表，在弹出的添加事件对话框中输入地点的名称，在弹出的可选地点列表中选择相应的具体地点 3. b 用户可以通过浮动地图，在弹出的地图中点击事件的具体位置 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.1.2.5 用户进行事件删除用例规约：

用例编号：YL110	用例名称：删除事件信息
用例描述：删除已经安排好日程的事件信息	用例执行者：用户

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

基本流: 1. 用户在时间表中选择某个事件
 2. 系统弹出该事件的相关信息
 3. 用户点击删除, 完成事件的删除
 备选流: 3. a 用户点击退出, 退出用例
 4. a 用户点击退出, 退出用例
 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s

3.1.2.6 用户进行事件修改用例规约:

用例编号: YL111	用例名称: 修改事件信息
用例描述: 修改已经安排好日程的事件信息	用例执行者: 用户
基本流: 1. 用户在时间表中选择某个事件 2. 系统弹出该事件的相关信息 3. 用户对事件发生的时间, 地点等信息完成事件的信息修改 4. 用户点击确定, 完成事件的修改 备选流: 3. a 用户修改的时间与已有事件冲突, 系统提醒错误, 不能完成修改 3. b 用户修改的事件地点不存在, 系统提醒错误, 不能完成修改 3. c 用户没有选择事件的重要度, 系统提醒错误, 不能完成修改 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.1.2.7 用户进行事件交换用例规约:

用例编号: YL112	用例名称: 删除事件信息
用例描述: 交换已经安排好时间的事件	用例执行者: 用户
基本流: 1. 用户点击事件交换按钮 2. 用户在时间表中选择某两个事件 3. 系统弹出该事件的相关信息 4. 用户点击删除, 完成事件的删除 备选流: 2. a 用户选择事件数少于两个, 系统提醒错误, 退出用例 3. a 用户点击退出, 退出用例 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.1.2.8 用户进行事件管理用例规约:

用例编号: YL120	用例名称: 管理事件
用例描述: 用户在时间表上管理事件	用例执行者: 用户
基本流: 1. 用户在时间表中选择某个事件 2. 系统弹出该事件的相关信息 3. 用户对相应的事件进行管理 4. 用户点击确定, 完成事件的添加 备选流: 3. a 用户选择删除事件, 则进入删除事件用例 3. b 用户选择修改事件, 则进入修改事件用例 3. c 用户选择交换事件, 则进入交换事件用例 4. a 用户点击退出, 退出用例	

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s

3.1.2.9 系统向用户进行事件推荐用例规约：

用例编号：YL130	用例名称：推荐事件
用例描述：系统推荐给用户一些周边的用户可能感兴趣的事件	用例执行者：系统
基本流：1. 系统获得用户的当前地点 2. 系统搜索周边正在进行的热门活动 3. 系统根据用户的历史日程安排，分析用户可能感兴趣的事件 4. 用户获悉周边存在的事件，选择是否添加该事件 备选流：1. a 系统无法获得用户的当前位置，退出用例 3. a 没有获得相关符合条件的事件信息，退出用例 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.1.2.10 用户查询行程路线用例规约：

用例编号：YL140	用例名称：查询路线
用例描述：用户查询事件之间的相关路线	用例执行者：用户
基本流：1. 用户选择查询路线功能 2. 系统根据用户的日程安排，统计出路线信息 3. 系统将相关的路线信息返回给用户 备选流：2. a 系统无法获得相关的路线信息，通知用户用例失败，退出用例 3. a 路线无法显示，通知用户用例失败，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.1.2.11 用户查询历史安排用例规约：

用例编号：YL150	用例名称：查询历史信息
用例描述：用户查询之前的日程安排信息	用例执行者：用户
基本流：1. 用户选择查询用户历史安排信息 2. 系统从服务器端获得用户的历史信息 3. 系统将相关的历史信息返回给用户 备选流：2. a 在用户端的 cache 记录着最新的信息，则从 cache 中提取这些信息 2. b 系统无法获得之前的历史安排信息，报告错误 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.2 易用性

3.2.1 页面布局

画面简洁明亮，页面布局合理，简洁；

3.2.2 用户接受培训时间

没有接受过培训的用户能够在 5 分钟之内熟悉该软件的基本操作；

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

3.2.3 其它

该软件提供完整的用户使用说明手册

3.3 可靠性

3.3.1 可靠性百分比

产品可靠性能够达到 99.99%

3.3.2 平均故障间隔时间

平均故障时间为 3 周

3.3.3 平均修复时间

每个故障的平均修复时间不超过 20 分钟

3.3.4 代码容错率

每千行代码中错误处不超过四处；每个功能点的错误数不超过 1

3.4 性能

3.4.1 最大支持并发用户数

服务器端最多支持 1000 名用户并发访问

3.4.2 平均响应时间

每个请求的最大响应时间不超过 3 秒

3.5 可支持性

3.5.1 平台支持性

改程序支持 Windows Phone , Android 等移动平台, 摩托罗拉 MT788 智能手机以及 PC 端平台

3.5.2 技术支持性

该程序使用到 Node JS, Mongo DB 的相关技术

3.6 设计约束

3.6.1 技术约束

该软件所运行的浏览器须支持 HTML5 的相关特性，并同时需要运行在手机端平台；

3.7 联机用户文档和帮助系统需求

联机用户文档包括面对用户的一些主要功能的操作

3.8 接口

3.8.1 用户界面

暂无

Schedule Tour	Version: 1.1
软件需求规约	Date: 17/7/2013

3.8.2 硬件接口

暂无

3.8.3 软件接口

暂无

3.8.4 通信接口

HTTP 协议标准

3.9 适用的标准

HTTP 协议标准