

---

**FEEDADEADF15h**

---

**Schedule Tour**  
**第三次测试计划**

版本 1.0

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

## 修订历史记录

日期	版本	说明	作者
1/9/2013	1.0	第三次测试计划原稿	孟繁宇

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

# 目录

1. 简介.....	4
1.1 目的.....	4
1.2 背景.....	4
1.3 范围.....	4
2. 测试环境.....	6
3. 测试需求.....	6
3.1 用例测试.....	6
3.2 功能性需求测试.....	6
3.3 非功能性需求测试.....	6
4. 测试策略.....	7
4.1 用例测试.....	7
4.1.1 好友添加.....	7
4.1.2 好友文字聊天.....	7
4.1.3 好友视频聊天.....	7
4.1.4 路线安排显示.....	7
4.1.5 地点收藏.....	8
5. 资源.....	11
5.1 角色.....	11
6. 项目里程碑.....	13
7. 可交付工件.....	14
7.1 测试用例.....	14
7.2 测试日志.....	14
7.3 缺陷报告.....	14
8. 附录 A：项目任务.....	15

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

# 测试计划

## 1. 简介

### 1.1 目的

Schedule Tour 的这一“测试计划”文档有助于实现以下目标：

检验并核收前两次迭代中所实现的成果

检验相关模块是否已经实现了非功能性需求

列举测试结果供编码人员参考，修改代码中存在的错误

### 1.2 背景

软件学院 2011 级暑假大作业 Schedule Tour 项目

### 1.3 范围

测试的主要类型为功能测试，性能测试为辅

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

#### 项目标识

下表列出了制定 *测试计划* 所用的文档，并标明了文档的可用性：

文档 (版本/日期)	已创建或可用	已被接受或已 经过复审	作者或来源	备注
需求规约	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	ST	
功能性规约	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	ST	
项目计划	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	ST	
原型	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	ST	
用户手册	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	ST	
业务模型或业务流程	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	√ 是 <input type="checkbox"/> 否	ST	
数据模型或数据流	<input type="checkbox"/> 是 √ 否	<input type="checkbox"/> 是 √ 否	--	

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

## 2. 测试环境

软件平台	操作系统	客户端: Android 4.0 Windows 8 64bits
		服务器: Windows 7 32 位旗舰版
硬件平台	客户端	Windows 平板电脑 摩托罗拉 MT788 智能手机
	客户端浏览器	Chrome 28
	服务器	联想笔记本
	CPU	服务器: 2.30 GHz
	RAM	服务器: 4G

## 3. 测试需求

下面列出了那些已被确定为测试对象的项目（用例、功能性需求和非功能性需求）。此列表说明了测试的对象。

### 3.1 用例测试

1. 注册新用户
2. 用户登陆
3. 用户浏览事件安排
4. 用户通过地图添加事件
5. 用户通过时间表添加事件
6. 用户删除事件
7. 展示不同事件地之间路线安排
8. 优化用户日程安排

### 3.2 功能性需求测试

1. 数据和数据库完整性测试
2. 消息推送测试

### 3.3 非功能性需求测试

1. 性能测试
2. 界面测试
3. 易用性测试

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

## 4. 测试策略

### 4.1 用例测试

#### 4.1.1 好友添加

测试目标:	能正确地添加相关的好友信息
方法:	用户在好友界面能够添加其他用户作为好友
完成标准:	对于合法的注册用户请求, 系统能够正确地进行好友添加操作并完成用户的请求, 将好友加入
需考虑的特殊事项:	添加重复的好友信息

#### 4.1.2 好友文字聊天

测试目标:	能够保证不同好友之间能够进行聊天请求
方法:	用户发送给对方一条信息, 对方能够正确接收并且进行回应
完成标准:	对于合法的请求, 系统能够正确地将相应的聊天信息发送给对方, 并且不会出现相应的信息丢失情况
需考虑的特殊事项:	没有添加为好友便进行聊天

#### 4.1.3 好友视频聊天

测试目标:	能够保证不同好友之间能够进行视频聊天请求
方法:	用户之间能够通过视频的方式进行聊天
完成标准:	双方的图像能够正确地显示在相应的界面中
需考虑的特殊事项:	没有添加为好友便进行聊天

#### 4.1.4 新用户帮助

测试目标:	用户在第一次登陆时能够显示相应的帮助信息
方法:	测试第一次登陆时能否出现相应的帮助信息
完成标准:	正确地显示相应的帮助信息
需考虑的特殊事项:	后续登陆时是否依然会显示相应的登录信息

#### 4.1.5 路线安排信息显示

测试目标:	用户能够查看不同地点之间路线安排的详细信息
方法:	通过点击线路, 在旁边显示出路线相应具体的文字信息
完成标准:	能够正确地显示出路线的相应信息

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

需考虑的特殊事项:	信息显示的准确性
-----------	----------

#### 4.1.6 收藏事件点

测试目标:	能保证用户正确收藏事件点
方法:	添加相关收藏事件点, 观测事件点是否已正确收藏
完成标准:	能够正确地收藏指定的事件
需考虑的特殊事项:	相关事件点尚未添加便可以收藏

## 5. 资源

### 5.1 角色

下表列出了在此项目的人员配备方面所作的各种假定。

人力资源		
角色	推荐的最少资源 (所分配的专职角色数量)	具体职责或注释
测试经理, 测试项目经理	孟繁宇	进行管理监督。 职责: <ul style="list-style-type: none"> <li>提供技术指导</li> <li>获取适当的资源</li> <li>提供管理报告</li> </ul>
测试设计员	孟繁宇、董明凯	确定测试用例、确定测试用例的优先级并实施测试用例。 职责: <ul style="list-style-type: none"> <li>生成测试计划</li> <li>生成测试模型</li> <li>评估测试工作的有效性</li> </ul>
测试员	孟繁宇	执行测试。 职责: <ul style="list-style-type: none"> <li>执行测试</li> <li>记录结果</li> <li>从错误中恢复</li> <li>记录变更请求</li> </ul>



Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

数据库管理员	邱喆	<p>确保测试数据（数据库）环境和资产得到管理和维护。</p> <p>职责：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 管理测试数据（数据库）</li> </ul>
设计员	张凯源	<p>确定并定义测试类的操作、属性和关联。</p> <p>职责：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 确定并定义测试类</li> <li>• 确定并定义测试包</li> </ul>
实施员	张凯源	<p>实施测试类和测试包，并对它们进行单元测试。</p> <p>职责：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 创建在测试模型中实施的测试类和测试包</li> </ul>

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

## 6. 项目里程碑

里程碑任务	工作量	开始日期	结束日期
制定测试计划	1	2013. 8. 24	2013. 8. 25
设计测试	1	2013. 8. 25	2013. 8. 25
实施测试	1	2013. 8. 26	2013. 8. 26
执行测试	2	2013. 8. 26	2013. 8. 26
评估测试	2	2013. 8. 27	2013. 8. 27

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

## 7. 可交付工件

### 7.1 测试用例

测试结束后，将把测试用例提交给编码人员

### 7.2 测试日志

测试结束后，将发布测试结果以及软件在整个测试过程中的整个系统状态

### 7.3 缺陷报告

测试结束后，将没有达到预期目标的测试结果告知编码组，以供其参考

Schedule Tour	Version: 1.0
第三次测试计划	Date: 25/8/2013

## 8. 附录 A: 项目任务

以下是一些与测试有关的任务:

- 制定测试计划
  - 确定测试需求
  - 评估风险
  - 制定测试策略
  - 确定测试资源
  - 创建时间表
  - 生成测试计划
- 设计测试
  - 准备工作量分析文档
  - 确定并说明测试用例
  - 确定并结构化测试过程
  - 复审和评估测试覆盖
- 实施测试
  - 记录或通过编程创建测试脚本
  - 确定设计与实施模型中的测试专用功能
  - 建立外部数据集
- 执行测试
  - 执行测试过程
  - 评估测试的执行情况
  - 恢复暂停的测试
  - 核实结果
  - 调查意外结果
  - 记录缺陷
- 评估测试
  - 评估测试用例覆盖
  - 评估代码覆盖
  - 分析缺陷
  - 确定是否达到了测试完成标准与成功标准