
<SJTU>

Schedule Tour
软件需求规约

版本 **<1.0>**

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

修订历史记录

日期	版本	说明	作者
2013.7.2	V1.0	Srs 文档初稿	孟繁宇

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

目录

1. 简介	4
1.1 目的	4
1.2 定义、首字母缩写词和缩略语	4
1.3 参考资料	4
2. 整体说明	4
3. 具体需求	4
3.1 功能	5
3.1.1 <Use case 图>	5
3.1.2 <Use case1 规约>	5
3.2 易用性	10
3.2.1 <可用性需求一>	10
3.3 可靠性	10
3.4 性能	10
3.4.1 <性能需求一>	10
3.5 可支持性	11
3.5.1 <可支持性需求一>	11
3.6 设计约束	11
3.6.1 <设计约束一>	11
3.7 联机用户文档和帮助系统需求	11
3.8 接口	11
3.8.1 用户界面	11
3.8.2 硬件接口	11
3.8.3 软件接口	11
3.8.4 通信接口	11
3.9 适用的标准	11

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

软件需求规约 (简化版)

1. 简介

1.1 目的

本文档的目的是根据最终用户需要定义运动会管理系统的需求。

1.2 定义、首字母缩写词和缩略语

本文档的适用范围是 Schedule Tour 日程管理软件，它能为用户提供日程管理，日程推荐，路线选择等功能。

1.3 参考资料

无

2. 整体说明

2.1 商机

现在的日程管理软件的展示方式单一，并且自主化程度不强。如果将事件记录与地图结合起来，在地图上能够更好地展示事件之间的地点联系，能够更直观地让用户掌握自己的日程安排，从而带来更好的日程管理体验。

2.2 问题说明

问题是	不够直观、智能的日程管理方式
影响	有日程规划习惯的人
问题的后果	用户不适应传统的日程管理方式，会渐渐舍弃它的管理方式
成功的解决方案	把日程管理与地图相结合，使用户对日程管理变得更为直观，便捷

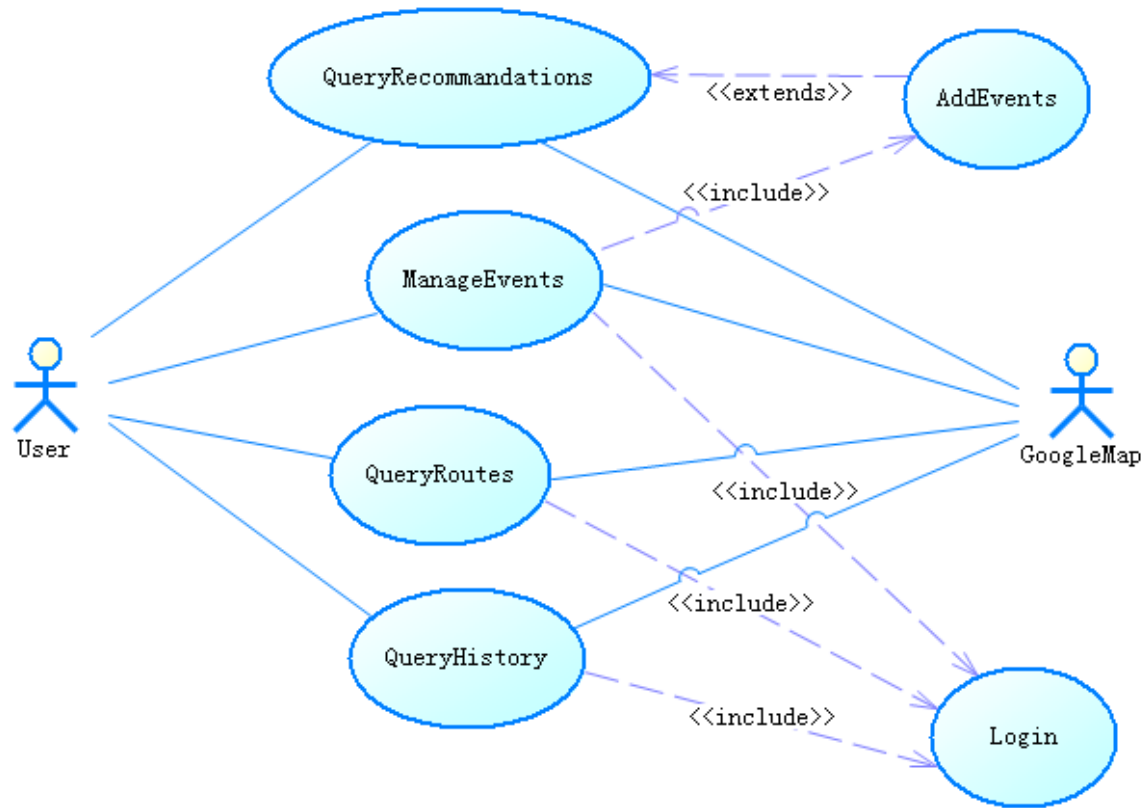
Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

3. 具体需求

3.1 功能

客户利益	支持特性
客户可以采用更直观的方式进行日程管理	将日程安排与地图展示结合起来，用户可以直接用触摸地图的形式，将事件展示出来
在多个日程冲突时对当前的安排进行合理的规划	该软件针对用户的具体坐标与时间、事件重要度等因素，给用户推荐一份合理的日程安排功能
提醒用户可能感兴趣的事情	根据用户以往的日程安排记录与地点，推荐给用户一些暂时没有添加到日程中的
规划用户一天行程的路线安排	根据用户的地点安排，结合用户的当前坐标，帮助用户规划路线

3.1.1 <Use case 图>



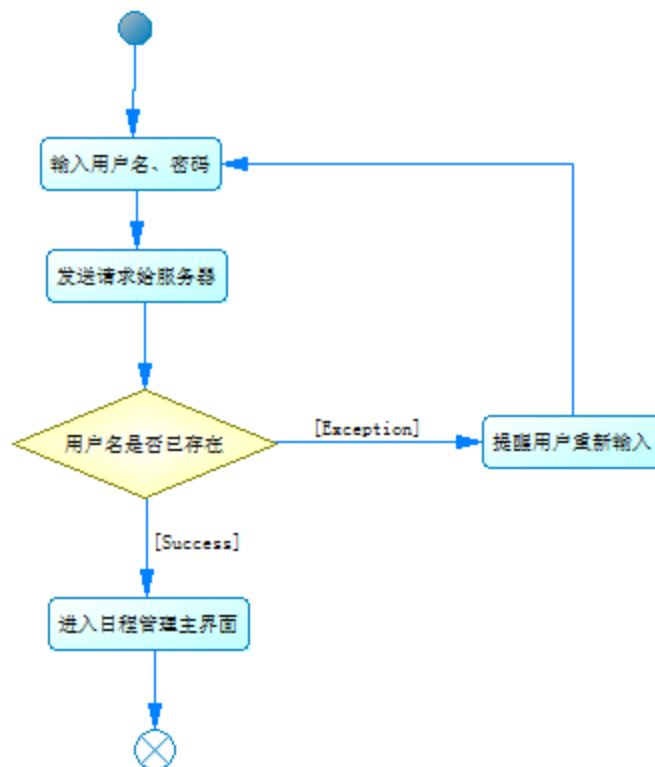
图一. Schedule Tour Use Case 图

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

用户注册用例规约：

用例编号：YL001	用例名称：用户注册
用例描述：注册新用户	用例执行者：用户
基本流：1. 用户输入自己的用户名 2. 用户输入自己的密码 3. 用户点击注册按钮 4. 系统提醒事件添加成功 备选流：3. a 用户名已经存在，系统返回用户已经注册，提醒错误 3. b 系统注册时出错，提醒用户，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户注册逻辑图：

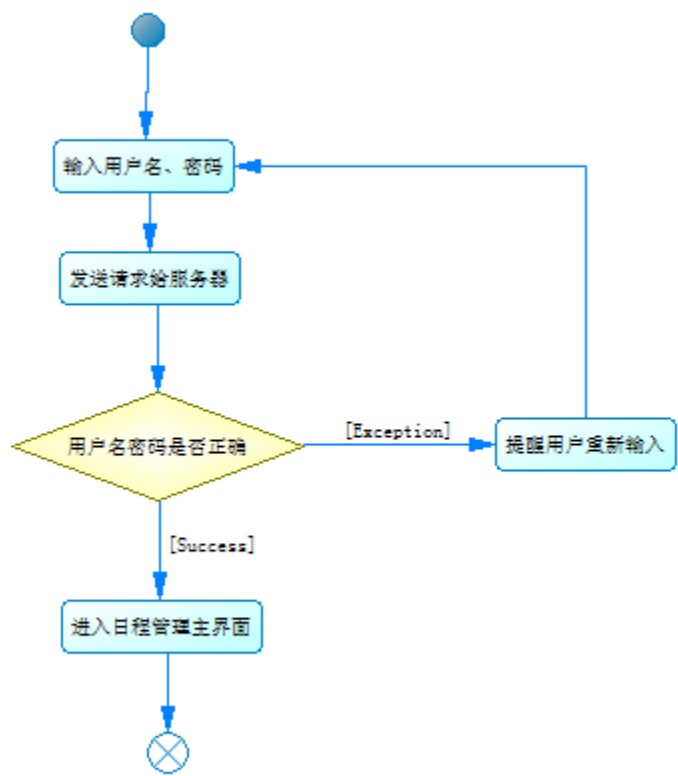


用户登陆用例规约：

用例编号：YL002	用例名称：用户登陆
用例描述：登陆 Schedule Tour 系统	用例执行者：用户
基本流：1. 用户输入自己的用户名 2. 用户输入自己的密码 3. 用户点击登陆按钮 4. 系统转入 Schedule Tour 主界面 备选流：3. a 用户名或密码错误，系统告知登录失败 3. b 系统登陆时出错，提醒用户，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户登录逻辑图：

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

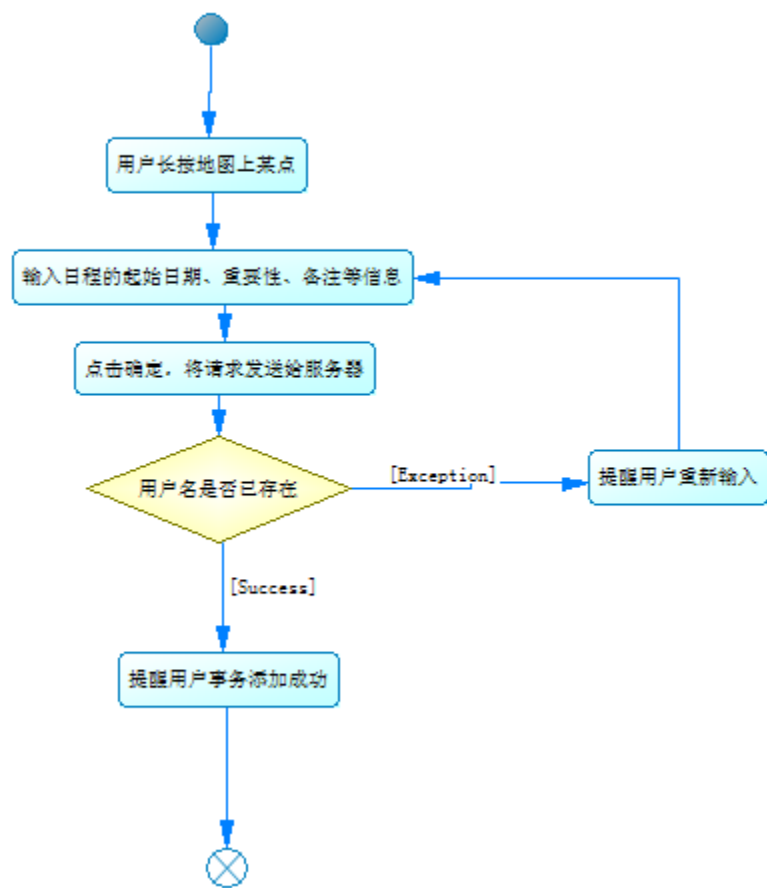


用户在地图上添加事件点用例规约：

用例编号：YL101	用例名称：地图中添加事件
用例描述：用户在地图上添加事件点	用例执行者：用户
基本流：1. 用户长按地图上的某一点 2. 用户在弹出的对话框里添加事件时间与任务备注 3. 用户选择添加的事件是必须按时完成的事件还是可选的事件 4. 用户点击确定，完成事件的添加 备选流：2. a 用户没有选择事件发生的时间，则提醒错误，通知用户完成添加 2. b 用户所选的时间段与现有事务安排存在冲突，则提醒冲突，通知用户进行修改 2. c 用户点击退出，退出用例 3. a 用户没有选择事件发生的时间，则提醒错误，通知用户完成添加 3. b 用户点击退出，退出用例 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

用户添加事件逻辑图：



用户在时间表中添加事件点用例规约：

用例编号：YL102	用例名称：时间表中添加事件
用例描述：用户在时间表上添加事件	用例执行者：用户
基本流：1. 用户在时间表中选择某一点 2. 用户选择添加事件 3. 用户填写事件发生地点信息与事件备注信息 4. 用户点击确定，完成事件的添加 备选流：1. a 用户选择时间表中的点已经有事件添加，则不能添加事件，退出用例 3. a 用户可以通过时间表，在弹出的添加事件对话框中输入地点的名称，在弹出的可选地点列表中选择相应的具体地点 3. b 用户可以通过浮动地图，在弹出的地图中点击事件的具体位置 4. a 用户点击退出，退出用例 非功能需求：每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户进行事件删除用例规约：

用例编号：YL110	用例名称：删除事件信息
用例描述：删除已经安排好日程的事件信息	用例执行者：用户

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

基本流: 1. 用户在时间表中选择某个事件
2. 系统弹出该事件的相关信息
3. 用户点击删除, 完成事件的删除
备选流: 3. a 用户点击退出, 退出用例
4. a 用户点击退出, 退出用例
非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s

用户进行事件修改用例规约:

用例编号: YL111	用例名称: 修改事件信息
用例描述: 修改已经安排好日程的事件信息	用例执行者: 用户
<p>基本流: 1. 用户在时间表中选择某个事件 2. 系统弹出该事件的相关信息 3. 用户对事件发生的时间, 地点等信息完成事件的信息修改 4. 用户点击确定, 完成事件的修改 备选流: 3. a 用户修改的时间与已有事件冲突, 系统提醒错误, 不能完成修改 3. b 用户修改的事件地点不存在, 系统提醒错误, 不能完成修改 3. c 用户没有选择事件的重要度, 系统提醒错误, 不能完成修改 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s</p>	

用户进行事件交换用例规约:

用例编号: YL112	用例名称: 删除事件信息
用例描述: 交换已经安排好时间的事件	用例执行者: 用户
<p>基本流: 1. 用户点击事件交换按钮 2. 用户在时间表中选择某两个事件 3. 系统弹出该事件的相关信息 4. 用户点击删除, 完成事件的删除 备选流: 2. a 用户选择事件数少于两个, 系统提醒错误, 退出用例 3. a 用户点击退出, 退出用例 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s</p>	

用户进行事件管理用例规约:

用例编号: YL120	用例名称: 管理事件
用例描述: 用户在时间表上管理事件	用例执行者: 用户
<p>基本流: 1. 用户在时间表中选择某个事件 2. 系统弹出该事件的相关信息 3. 用户对相应的事件进行管理 4. 用户点击确定, 完成事件的添加 备选流: 3. a 用户选择删除事件, 则进入删除事件用例 3. b 用户选择修改事件, 则进入修改事件用例 3. c 用户选择交换事件, 则进入交换事件用例 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s</p>	

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

系统向用户进行事件推荐用例规约:

用例编号: YL130	用例名称: 推荐事件
用例描述: 系统推荐给用户一些周边的用户可能感兴趣的事件	用例执行者: 系统
基本流: 1. 系统获得用户的当前地点 2. 系统搜索周边正在进行的热门活动 3. 系统根据用户的历史日程安排, 分析用户可能感兴趣的事件 4. 用户获悉周边存在的事件, 选择是否添加该事件 备选流: 1. a 系统无法获得用户的当前位置, 退出用例 3. a 没有获得相关符合条件的事件信息, 退出用例 4. a 用户点击退出, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户查询行程路线用例规约:

用例编号: YL140	用例名称: 查询路线
用例描述: 用户查询事件之间的相关路线	用例执行者: 用户
基本流: 1. 用户选择查询路线功能 2. 系统根据用户的日程安排, 统计出路线信息 3. 系统将相关的路线信息返回给用户 备选流: 2. a 系统无法获得相关的路线信息, 通知用户用例失败, 退出用例 3. a 路线无法显示, 通知用户用例失败, 退出用例 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

用户查询历史安排用例规约:

用例编号: YL150	用例名称: 查询历史信息
用例描述: 用户查询之前的日程安排信息	用例执行者: 用户
基本流: 1. 用户选择查询用户历史安排信息 2. 系统从服务器端获得用户的历史信息 3. 系统将相关的历史信息返回给用户 备选流: 2. a 在用户端的 cache 记录着最新的信息, 则从 cache 中提取这些信息 2. b 系统无法获得之前的历史安排信息, 报告错误 非功能需求: 每个操作之间的响应时间不超过 5s	

3.2 易用性

画面简洁明亮, 第一次使用的用户能够在 3 分钟之内熟悉界面的基本操作, 并且该产品提供完整的用户使用说明手册。

3.3 可用性

用户能够使用该软件对自己的日程进行简便快捷的规划, 并且该软件能够根据事务的重要度, 时间紧迫度等对用户当前的日程管理加以优化。

3.3 可靠性

产品可靠性能够达到 99.99%, 一年能出错次数不超过两次, 每次错误恢复时间不超过一个小时

3.4 性能

3.4.1 <最大支持并发用户数>

服务器端最多支持 1000 名用户并发访问

Schedule Tour	Version: <1.0>
软件需求规约	Date: 12/7/2013

3.4.2 <平均响应时间>

每个请求的最大响应时间不超过五秒

3.5 可支持性

3.5.1 <平台支持性>

改程序支持 *Windows Phone* , *Android* 等移动平台, 摩托罗拉 *MT788* 智能手机以及 *PC* 端平台

3.5.2 <技术支持性>

该程序使用到 *Node JS* , *Mongo DB* 的相关技术

3.6 设计约束

3.6.1 <设计约束一>

浏览器必须支持 *HTML5* 的相关特性, 同时需要运行在手机端平台

3.7 联机用户文档和帮助系统需求

联机用户文档包括面对用户的一些主要功能的操作

3.8 接口

3.8.1 用户界面

3.8.2 硬件接口

3.8.3 软件接口

3.8.4 通信接口

3.9 适用的标准

无