Code Review 紀錄內容			更新日期:2024/08/21
日期	CR 人員	題號	備註
2024/08/21	陳韻安	1. 模擬封裝與私有	HashMap.js
1. 變 數 命 名 有 意 義	修改前: var HashMap = function () { let obj = {}; 修改後: var HashMap = function () { let map = {};		
2. keys 善 用原生 方法	利用 Object.keys(map) 查看所有 修改前: keys: function () { const keySet = []; for (let k in obj) { keySet.push(k); } return keySet; }, 修改後: keys: function () { Object.keys(map); },	key	
日期	CR 人員	題號	備註
2024/08/21	陳韻安	1. 模擬封裝與私有	HashMap.html
3. 更改多字串串 連方式	多字串串連可使用反引號``將所有 HTML 包起來,再利用 \${} 插入變數 修改前: function printResult(key, value) { result.innerHTML += key + ': ' + map.get(key) + ' } 修改後: function printResult(key, value) { 		

```
提早 return 不需再寫 else 判斷
                                              修改後:
           修改前:
                                                if (!newKey) {
            if (!newKey) {
                                                    alert('請輸入key');
                alert('請輸入key');
                                                    return;
4. 判斷可
                                                };
  以提早
                                                if (map.contains(newKey)) {
             if (!map.contains(newKey)) {
  結束
                map.put(newKey,newValue);
                                                    alert('Key 已存在');
                                                    return;
                printResult(newKey, newValue);
             } else {
                                                map.put(newKey,newValue);
                alert('Key 已存在');
                                                printResult(newKey, newValue);
   日期
                   CR 人員
                                            題號
                                                                   備註
2024/08/21
                   陳韻安
                                     2. 操作 DOM 物件
                                                               DomTable.html
           修改前:
                                          修改後:
5. 使
           if (!manufacturer.value) {
                                           if (!manufacturer.value.trim()) {
  trim() 檢
               alert('請填寫製造商');
                                               alert('請填寫製造商');
  核空白
            } else if (!type.value) {
                                            else if (!type.value.trim()) {
  格輸入
               alert('請填寫類別');
                                               alert('請填寫類別');
           提早 return 不需再寫 else 判斷
           修改前:
           if (!manufacturer.value.trim()) {
               alert('請填寫製造商');
           } else if (!type.value.trim()) {
               alert('請填寫類別');
            } else {
               addData(manufacturer.value, type.value, minPrice.value, price.value);
6. 判斷可
           修改後:
  以提早
  結束
           if (!manufacturer.value.trim()) {
               alert('請填寫製造商');
               return;
            if (!type.value.trim()) {
               alert('請填寫類別');
               return;
            addData(manufacturer.value, type.value, minPrice.value, price.value);
```

```
新增按鈕中 radio 可改寫:document.createElement 搭配 setAttribute 增加屬性
            修改前:
            const radio = newRow.insertCell(0);
            radio.innerHTML = '<input type="radio" name="index">
7. 改
        寫
            修改後:
  radio 按
            const newRow = data.insertRow(data.rows.length);//tr
   銒
            const radio = newRow.insertCell(0);
            const radioBtn = document.createElement('input');
            radioBtn.setAttribute('type', 'radio');
            radioBtn.setAttribute('name', 'index');
            radio.appendChild(radioBtn);
            新增按鈕中 刪除 可改寫:document.createElement 搭配 setAttribute 增加屬性
            修改前:
               newRow.insertCell(6).innerHTML = '<button onclick="deleteRow(this)" id="delete">刪除</button>';
            deleteRow = function (e) {
               e.parentNode.parentNode.remove();//tr
8. 改寫刪
               reTable(data);
   除按鈕
            修改後:
            const deleteData = newRow.insertCell(6);
            const deleteBtn = document.createElement('button');
            deleteBtn.innerHTML = '刪除';
            deleteBtn.setAttribute('onclick', 'deleteRow(this)');
            deleteData.appendChild(deleteBtn);
            點選 radio button 沒有帶出最新資料,只帶出輸入資料時存入的值,需改選成 radio
                botton checked 的值
            修改前:
            radio.querySelector('input[type="radio"]').onclick = function () {
                manufacturer.value = manufacturerData;
                type.value = typeData;
                minPrice.value = minPriceData;
                price.value = priceData;
        TF.
9. 修
   bug
            修改後:
             radio.querySelector('input[type="radio"]').onclick = function () {
                 const radioIndex = radioBtn.parentNode.parentNode.rowIndex;
                 manufacturer.value = data.rows[radioIndex].cells[2].innerHTML;
                 type.value = data.rows[radioIndex].cells[3].innerHTML;
                 minPrice.value = data.rows[radioIndex].cells[4].innerHTML;
                 price.value = data.rows[radioIndex].cells[5].innerHTML;
```

檢核底價與售價是否為數字 修改後: if (isNaN(minPrice.value)) { alert('底價請輸入數字'); return; } if (isNaN(price.value)) { alert('售價請輸入數字'); return; }