|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | | | | | 更新日期：2024/08/14 | |
| 日期 | CR人員 | | | | 題號 | | | 備註 | |
| 2024/08/09 | 林家暉 | | | | 1. 九九乘法表 | | |  | |
| 1. 減少變數的使用 | 只使用一次可不用宣告變數  修改前：      修改後： | | | | | | | | |
| 1. 利用printf、%2d格式化 | 修改前：    修改後： | | | | | | | | |
| 日期 | CR人員 | | | | | 題號 | | 備註 | |
| 2024/08/09 | 林家暉 | | | | | 1. 樂透程式 | |  | |
| 1. 變數命名須符合規範 | 命名須有意義並符合駝峰或大寫底線  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 利用Set取代List | 修改前：    修改後： | | | | | | | | |
| 1. 重複邏輯可建立方法 | 修改後： | | | | | | | | |
| 日期 | CR人員 | | | 題號 | | | | | 備註 |
| 2024/08/09 | 林家暉 | | | 1. 員工資料存取 | | | | |  |
| 1. 須注意題目要求 | 注意名稱  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 變數與錢有關，可使用BigDecimal | 練習BigDecimal用法  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 須符合規範 | 建構子須放在最前面，並在屬性變數的後面  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 變數型別改為BigDecimal，並改變因應算法 | 修改前：    修改後： | | | | | | | | |
| 1. 月薪為共同項目，可移至Employee一起打印 | 修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 日期 | CR人員 | | 題號 | | | | 備註 | | |
| 2024/08/09 | 林家暉 | | 1. 輸出員工資料 | | | |  | | |
| 1. Try catch內資源須關閉 | 使用 try with resource 關閉資源  修改前： | | | | | | | | |
| 1. Try catch內資源須關閉 | 使用 try with resource 關閉資源  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 優化程式碼 | 相同條件可用同一個迴圈  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 日期 | CR人員 | 題號 | | | | | 備註 | | |
| 2024/08/14 | 林家暉 | 1. 熟悉日期相關類別操作 | | | | |  | | |
| 1. 減少變數的使用 | 只使用一次可不用宣告變數  修改前： | | | | | | | | |
| 1. 減少變數的使用 | 修改後： | | | | | | | | |
| 日期 | CR人員 | | 題號 | | | | 備註 | | |
| 2024/08/14 | 林家暉 | | 1. 熟悉資料分群累計 | | | |  | | |
| 1. 價格排序用BigDecimal | 使用String只會比較第一位數字  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. String Builder類別要使用時再建立 | 放在所需迴圈前，以免下方程式碼有誤無法進入迴圈  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 重複用方法取值應宣告為變數 | 重複使用list.get(i)，將其宣告為Map<String, String> mapDateil  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 日期 | CR人員 | | 題號 | | | | 備註 | | |
| 2024/08/14 | 林家暉 | | 1. 資料庫 | | | |  | | |
| 1. SQL查詢不要使用\* | 須將所有欄位列出，否則效能差 修改前：  修改後：： | | | | | | | | |
| 1. 注意判斷式、處理邏輯細節 | 若將doDelete放在else，輸入亂碼也會執行  修改前：    修改後： | | | | | | | | |
| 1. 移除無用變數，若成員變數已宣告可重複使用 | 前面已宣告CONN\_URL成員變數可直接使用  修改前：    修改後： | | | | | | | | |
| 1. 程式碼優化 | 將已建立的conn連線作為參數，傳進方法使用減少建立額外的連線  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 程式碼優化 | doSelect()內查詢結果邏輯優化，減少建立額外變數，可直接print結果  ※補充：若要印出carMapList應放在迴圈外否則會重複印出  修改前：  修改後： | | | | | | | | |
| 1. 關閉scanner資源 | 利用try with resource關閉資源  修改後： | | | | | | | | |
| 1. Catch至少印出異常訊息 | 修改前：    修改後： | | | | | | | | |