|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | | 更新日期：2024/08/09 | |
| 日期 | CR人員 | | 題號 | | 備註 | |
| 2024/08/09 | 林家暉 | | 1. 九九乘法表 | |  | |
| 1. 減少變數的使用 | 只使用一次可不用宣告變數  修改前：      修改後： | | | | | |
| 1. 利用printf、%2d格式化 | 修改前：    修改後： | | | | | |
| 日期 | CR人員 | | | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/09 | 林家暉 | | | 1. 樂透程式 |  | |
| 1. 變數命名須符合規範 | 命名須有意義並符合駝峰或大寫底線  修改前：  修改後： | | | | | |
| 1. 利用Set取代List | 修改前：    修改後： | | | | | |
| 1. 重複邏輯可建立方法 | 修改後： | | | | | |
| 日期 | CR人員 | 題號 | | | | 備註 |
| 2024/08/09 | 林家暉 | 1. 員工資料存取 | | | |  |
| 1. 須注意題目要求 | 注意名稱  修改前：  修改後： | | | | | |
| 1. 變數與錢有關，可使用BigDecimal | 練習BigDecimal用法  修改前：  修改後： | | | | | |
| 1. 建構子須放在最前面，屬性變數後面 | 修改前：  修改後： | | | | | |
| 1. 變數型別改為BigDecimal，並改變因應算法 | 修改前：    修改後： | | | | | |
| 1. 月薪為共同項目，可移至Employee一起打印 | 修改前：  修改後： | | | | | |
|  |  | | | | | |