



Quentin Yann PIDOUX

Développeur iOS

quentin@pidoux.net
+33 6 24 25 31 78

Expériences



Squadeasy / Développeur iOS et lead développeur mobile

AOÛT 2020 – MARS 2024

Lead développeur mobile (2 ans et 6 mois)

- Participation à la définition des besoins produits;
- Spécification Technique;
- Conception et implémentation d'un Design System;
- Co-conception des composants graphiques avec l'équipe design;
- Migration UIKit vers SwiftUI;
- Migration RXSwift vers Async Await;
- Migration de l'architecture vers The composable Architecture (TCA 1.8);

Développeur iOS (1 an et 5 mois)

Mise en place de la stack iOS:

- Architecture clean-architecture et MVI;
- Décomposition des layers en SPM (Swift Package Manager);
- Source de données: APIs, Firebase, CoreData;
- Abstraction de bibliothèques d'analytics;
- Utilisation des bibliothèques RXSwift, RXAlamofire;

- Formation des développeurs aux bonnes pratiques;
- Animation des rituels et sensibilisation agiles;



Fitnext / Développeur iOS

JANVIER 2019 – JUIN 2020

Refonte total de l'application iOS:

- Migration Realm Database vers CoreData;
 - Changement d'architecture de MVC vers principe de clean-architecture;
 - Source de données: APIs, Firebase, Realm/CoreData;
 - Abstraction de bibliothèques d'analytics (Firebase, Mixpanel, Intercom);
 - Utilisation des bibliothèques RXSwift, RXAlamofire;
 - Développement d'un chatbot like;
 - Thème sombre pour iOS13;
 - Migration de Cocoapods vers Swift Package Manager.
 - Participation à la définition de nouveaux point APIs, A l'ajout de fonctionnalités Back (Microservices GoLang)
- Au développement d'un site React JS à destination de potentiels clients B2B.



Connectiv'IT / Président et Développeur iOS

JUILLET 2014 – SEPT 2019

En tant que fondateur, j'effectue de nombreuses tâches allant de la prospection au développement en passant par le chiffrage des temps et des coûts de développement.

Les principales technologies que j'utilise sont AngularJS / MongoDB (APIs), Xamarin iOS/Android et SDK iOS.

Éducation

EPITECH / Kremlin bicêtre

2009 – 2015

Master en technologies de l'information

Apprentissage du développement par divers projets réalisés seul ou en groupe. Cette formation a pour objectif de nous rendre autonomes et polyvalents en se fondant principalement sur l'auto-apprentissage de nouveaux langages et l'adaptation rapide à tout nouveau cadre de travail

Compétences & Langues

Compétences:



Swift



Xcode



Git



SwiftUI



UIKit



Figma

Design system

Langues:



Français (Maternel)



English (Professional working)