

فرادرس

فراتر از یک کلاس درس
www.faradars.org

آموزش یادگیری تقویتی عمیق در پایتون پیاده‌سازی بازی مار

فصل دوم: پیاده‌سازی محیط بازی

مدرس:

سید علی کلامی هریس

دانشجوی دکترای حرفه‌ای داروسازی، فعال در حوزه یادگیری عمیق

faradars.org/fvdr1p101

اشیا موجود در محیط

در محیط ۵ حالت زیر را برای هر موقعیت در نظر می‌گیریم و هر کدام را با یک کد به خصوص می‌شناسیم:

بیرون

سرِ مار

غذا

بدن مار

خالی

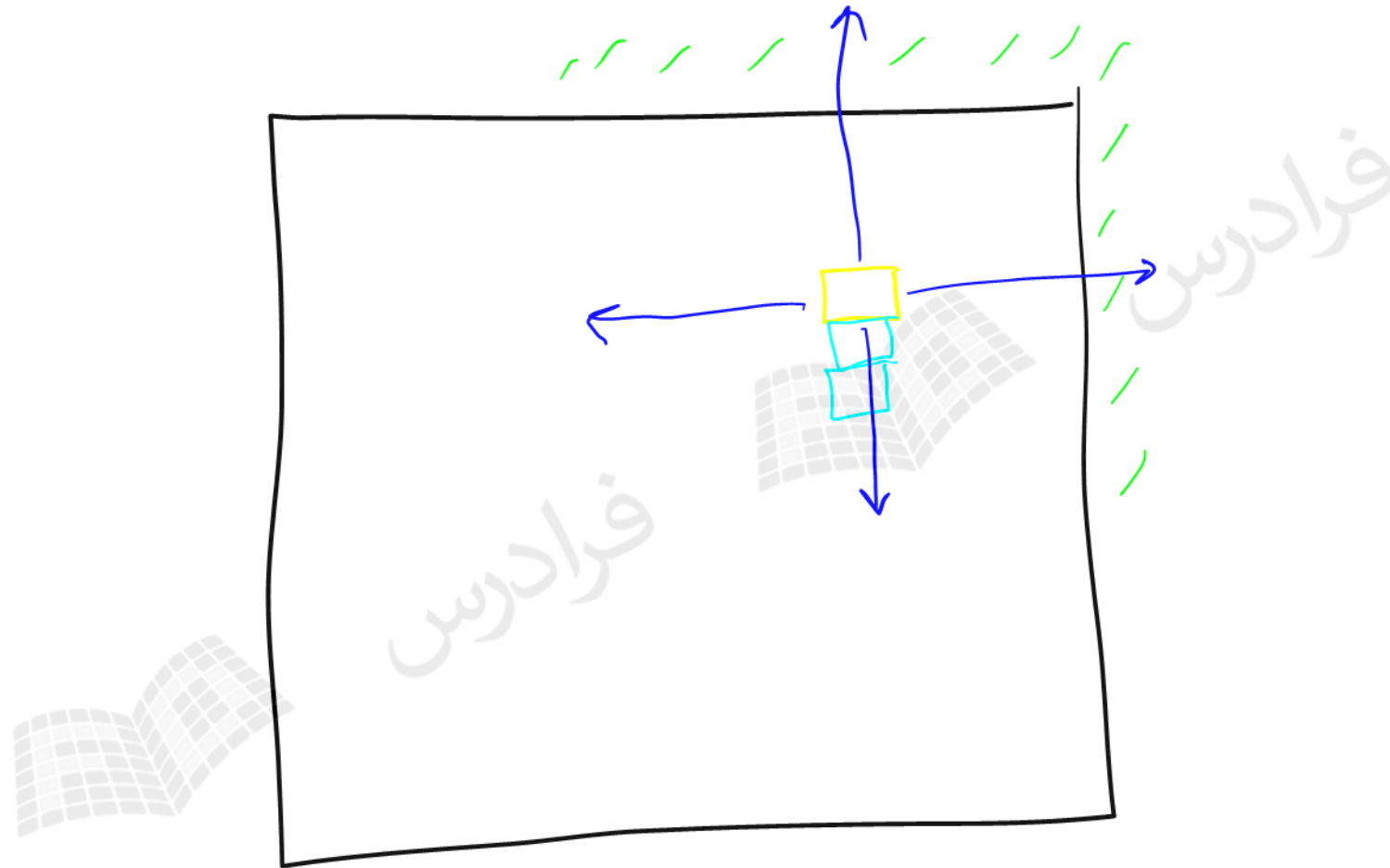
اعمال ممکن در محیط

بالا

راست

پایین

چپ



این اسلایدها بر مبنای نکات مطرح شده در فرادرس آموزش یادگیری تقویتی عمیق در پایتون پیاده‌سازی بازی مار تهیه شده است.

برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد این آموزش به لینک زیر مراجعه نمایید.

faradars.org/fvdrlp101