

فرادرس

فراتر از یک کلاس درس
www.faradars.org

آموزش یادگیری تقویتی عمیق در پایتون پیاده‌سازی بازی مار

فصل یکم: آشنایی با بازی مار و تعریف مساله

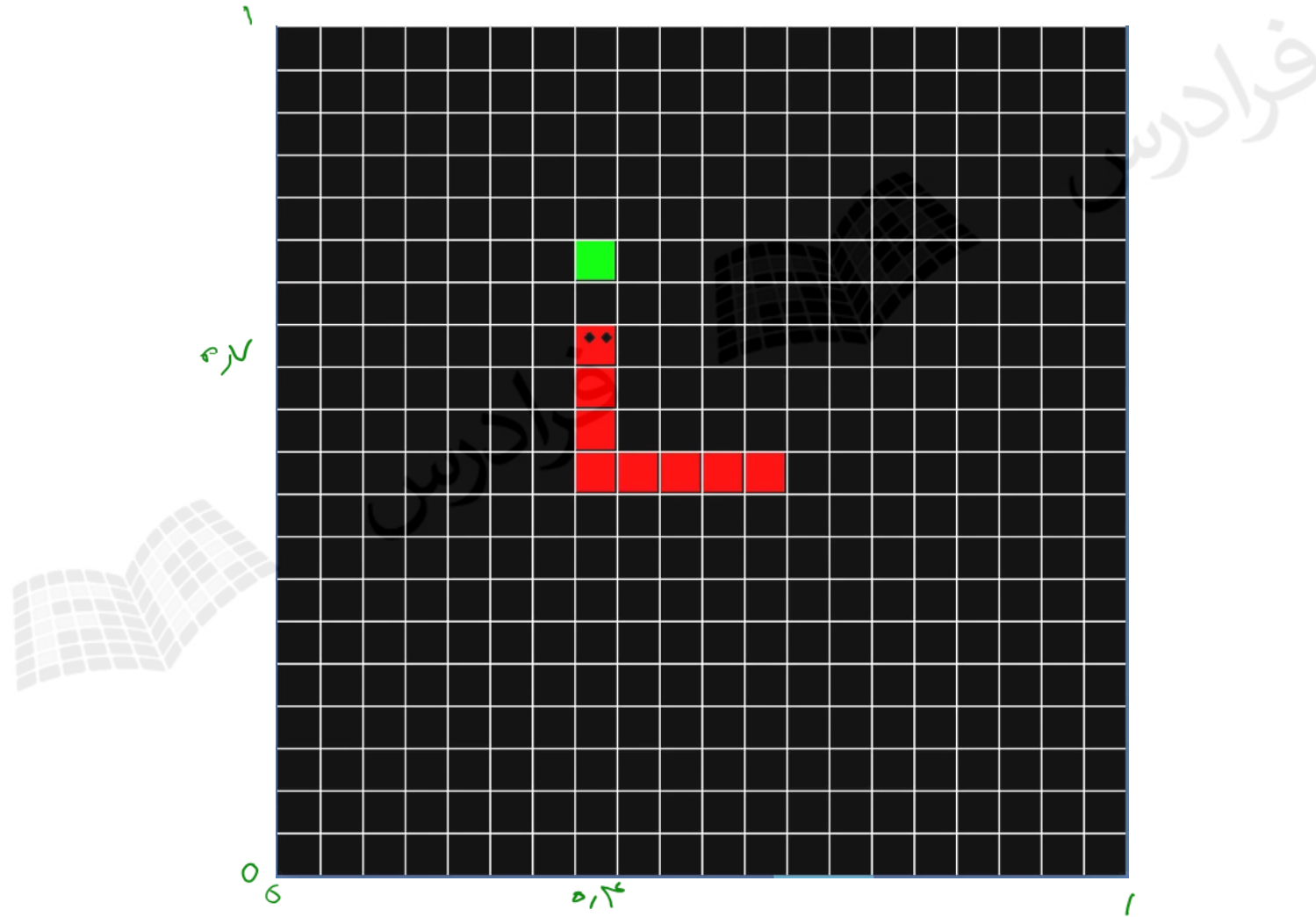
مدرس:

سید علی کلامی هریس

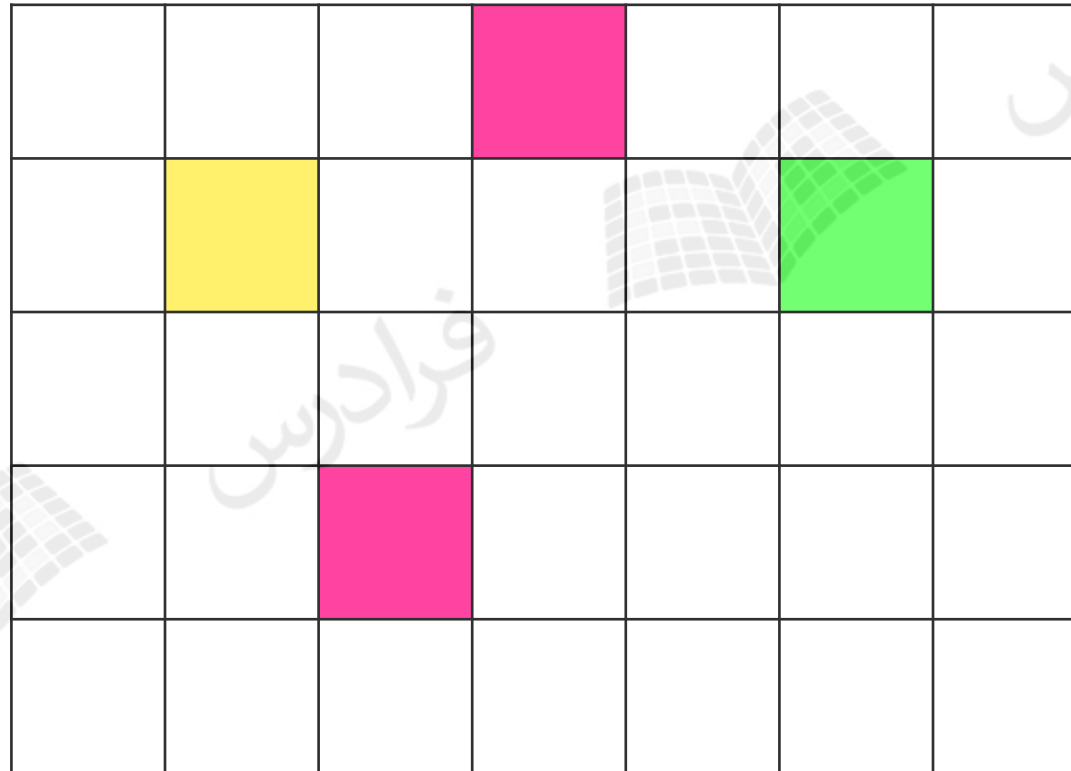
دانشجوی دکترای حرفه‌ای داروسازی، فعال در حوزه یادگیری عمیق

faradars.org/fvdrlp101

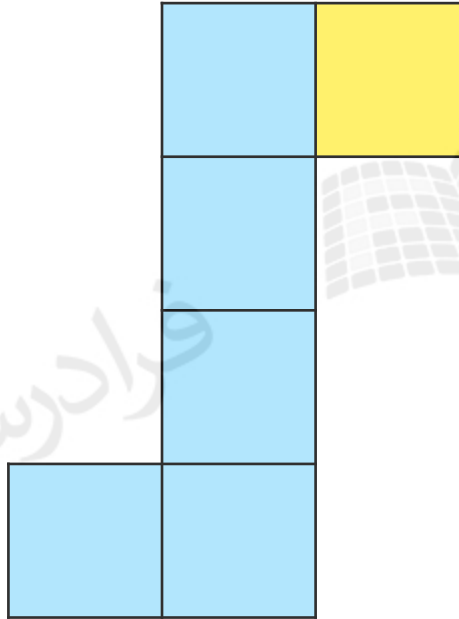
بازی مار چیست؟



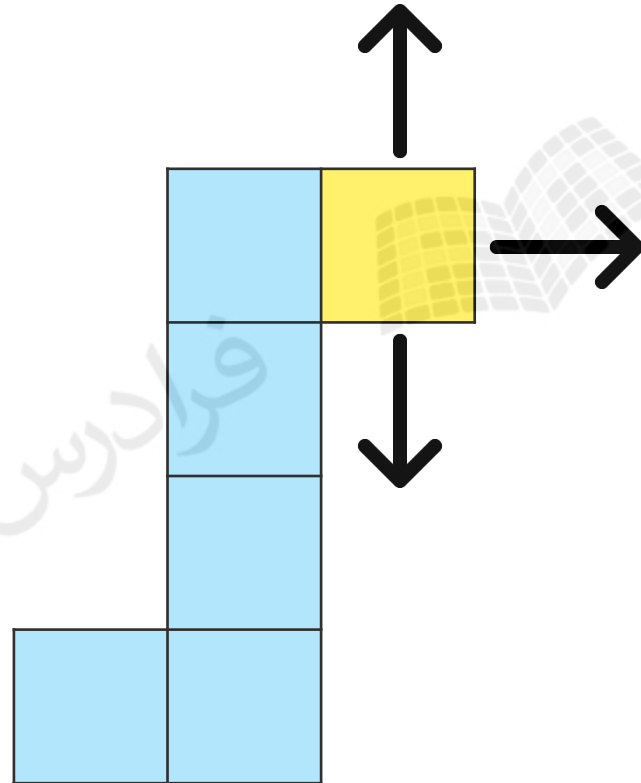
تعریف محیط



تعریف عامل



تعریف عامل



تعریف پاداش

خورده‌شدن غذا توسط مار دارای پاداش مثبت بزرگی می‌باشد.

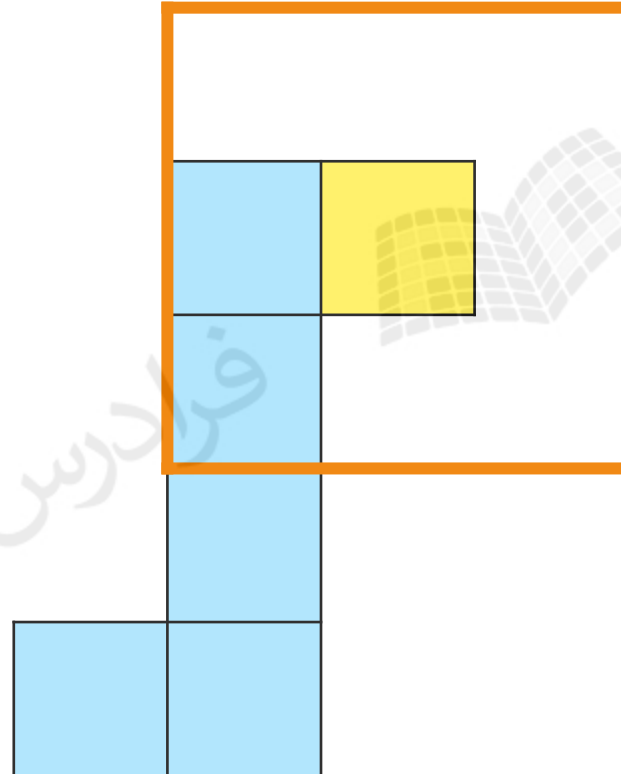
برخورد مار با دیوار دارای پاداش منفی بزرگی می‌باشد.

برخورد مار با خودش دارای پاداش منفی بزرگی می‌باشد.

حرکت مار اگر در جهت نزدیک‌شدن به غذا باشد، دارای پاداش مثبت کوچکی می‌باشد.

حرکت مار اگر در جهت دورشدن از غذا باشد، دارای پاداش منفی کوچکی می‌باشد.

تعریف شرایط



این اسلایدها بر مبنای نکات مطرح شده در فرادرس آموزش یادگیری تقویتی عمیق در پایتون پیاده‌سازی بازی مار تهیه شده است.

برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد این آموزش به لینک زیر مراجعه نمایید.

faradars.org/fvdrlp101