# Programmation web et multimédia 4 – 2024

# **Sommatif 2 (20%)**

#### Remise

- Remettre l'exercice par Léa avant la date prescrite.
  - Inclure l'URL du projet vers timunix2 dans la remise LÉA.
- Les remises se feront par équipe de 2 personnes (ou sinon individuel si vous préférez).
- Faire une remise par équipe.
- Nommer le dossier *gr1\_nom1DefamilleInitial\_nom2DefamilleInitial\_som2*.

#### Préreguis :

- Lire <u>attentivement</u> les fiches de notes et y référer au besoin.
- Utiliser le dossier **démo** comme point de départ de l'exercice.

### Cas d'utilisation:

#### Description

• Ajouter une validation côté serveur à un formulaire de contact.

#### **Contraintes**

- Actuellement la validation côté client est activée à titre d'exemple.
  - o Il faut désactiver la validation pour implanter la validation côté serveur :
    - Le formulaire doit être en mode **novalidate**;
    - Le fichier validation.js doit être déplacé (ou renommé) pour ne pas être exécuté.
- Validation :
  - La validation serveur doit être complètement fonctionnelle sans JavaScript;
  - C'est la méthode php inserer() du controleur Controleur Controleur qui est responsable de la validation;
- Si tout est valide: inserer le contact dans la table contacts, rediriger vers la page d'accueil.
- S'il y a des erreurs, réafficher le formulaire :
  - Les valeurs :
    - Le formulaire sera repeuplé de toutes les valeurs saisies entre chaque soumission d'essai (Ne pas perdre les informations soumises par le visiteur).
  - Les messages d'erreur :
    - La page sort tous les messages d'erreurs au même moment afin d'éviter des allerretours avec le serveur.
    - Les messages serveur auront la même apparence visuelle et le même positionnement que ceux provenant de la validation cliente (saupoudrage dans la même balise HTML via PHP).
    - D'ailleurs ce sera exactement les mêmes libellés de message puisque nous irons prendre les mêmes messages via JSON. Par contre, ils sont préfixés de "Serveur:" Cela facilitera vos tests et ma correction pour s'assurer que ce sont bien les messages serveurs qui s'affichent. Cela fait partie des critères de correction.
    - Ne pas modifier le fichier CSS.
  - o Balises HTML à connaître pour modifier l'apparence du formulaire:
    - Pour afficher le crochet vert dans la balise :

```
<span class="spriteRETRO spriteRETRO--ok"></span>
```

Pour afficher le point d'exclamation en cas d'erreur :

```
<span class="spriteRETRO spriteRETRO--warning">
```

- Nom de la classe à utiliser pour rendre le contour du champ rouge en cas d'erreur : class="erreur"
- Utiliser les directives Blade pour l'affichage des messages conditionnels : @if() @elseif()
   @endif.
- o Passage des données de validation entre deux requêtes:
  - Les données de validation sont transférées d'une requête à l'autre par une variable session dans \$\_SESSION.

# Règles de validation à implanter :

Champ	Remplissage	RegEx
nom	requis	#^[a-zA-ZÀ-ÿ' -]+\$#
courriel	requis	^[a-zA-Z0-9][a-zA-Z0-9]+([.][a-zA-Z0-9]+)*[@][a-zA-Z0-9 ]+([.][a-zA-Z0-9]+)*[.][a-zA-Z]{2,}\$
telephone	requis	Numérique seulement. 10 chiffres.
acceptation_partage	facultatif	Doit être une des values possibles des boutons radio. Coché (on).
sujet	requis	#^[0-9a-zA-ZÀ-ÿ';!?éèàùâêîôûäëïöüœçÇ'«»=@:]*\$#
message	requis	#^[0-9a-zA-ZÀ-ÿ';!?éèàùâêîôûäëïöüœçÇ'«»=@:]*\$#
responsable_id	requis	Numérique seulement.

# Résultat attendu avec erreurs et sans erreur :

<ul> <li>Accueil</li> <li>À propos</li> <li>Contact</li> </ul>		
Contact		
Nom Nom		
Serveur: Vous devez entrer votre nom complet		
Courriel		
A Serveur: Vous devez entrer votre adresse courriel		
Numéro de téléphone (10 chiffres)		
Serveur: Vous devez entrer votre numéro de téléphone		
☐ J'AUTORISE LE PARTAGE DE MON NUMÉRO AVEC UN ÉTUDIANT-GUIDE.		
Destinataire Choisir un responsable		
Serveur: Vous devez choisir un.e destinataire.		
Sujet Sujet		
Serveur: Vous devez entrer un sujet.		
Message Message		
Serveur: Vous devez entrer un message.		
Soumettre		
Pied de page		

