mov r1,1

mov r2,1

mov r3,0

b .l1

.l1:

mul r5,r2,r2

mul r5,r5,r2

add r4,r2,1

cmp r1,r5

bgt .l2

add r1,r1,1

mov r2,1

mov r3,0

b .l1

.l2:

mul r6,r4,r4

mul r6,r4,r6

cmp r1,r6

bgt .l3

add r3,r3,1

b .l1

.l3:

add r7,r6,r5

cmp r1,r7

beq .block

add r4,r4,1

b .l2

.block:

add r2,r2,1

add r3,r3,1

cmp 2,r2

bgt .l1

exit