

---

---

# Logística Sustentável

---

---

Everson Delmaschio e Paulo Viana

# Lean Development

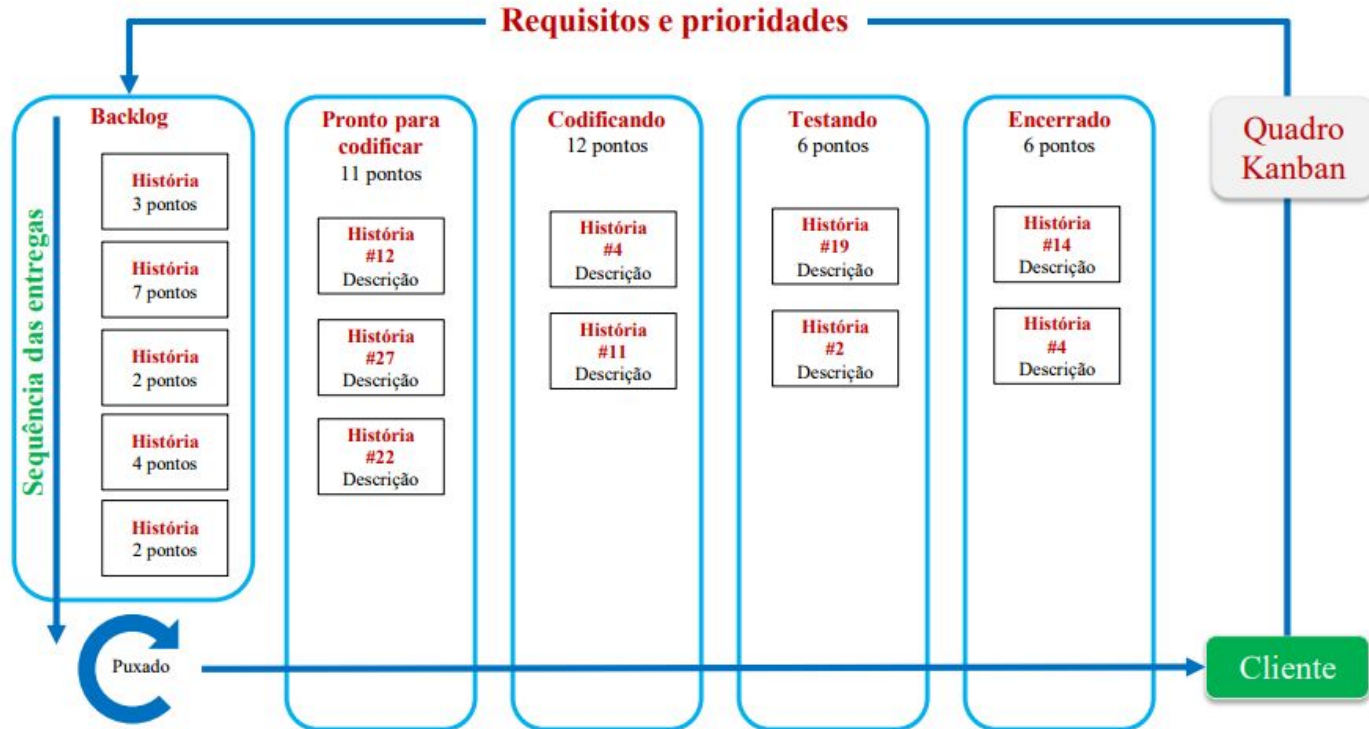
Os Processos de desenvolvimento devem ser simplificados, eficientes e voltados para a produção de resultados. Tem como base a Produção Enxuta (Lean Production) e pode ser utilizada em conjunto com outras metodologias ágeis.

# Kanban

**Iremos aproveitar das metodologias do kanban:**

- O controle do backlog será realizado pelo product owner;
- O quadro de acompanhamento do desenvolvimento;
- Reuniões diárias para acompanhamento da equipe.

# Kanban



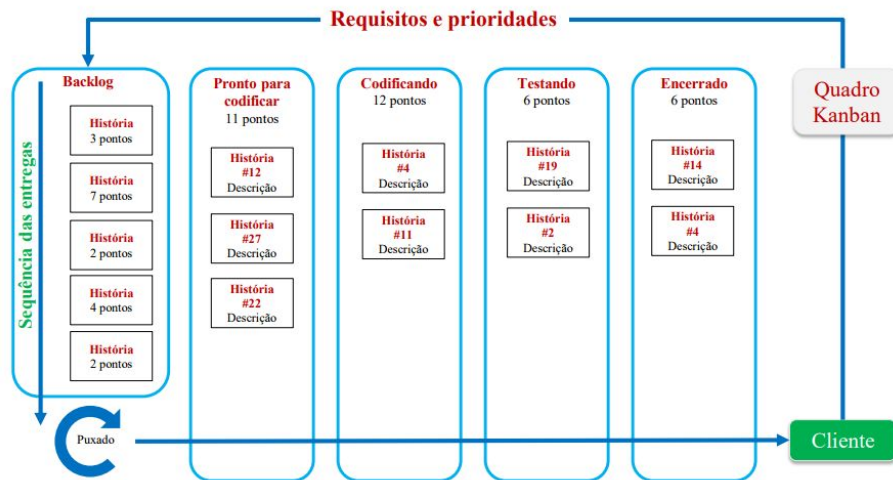
# Controle das atividades

O controle das atividades será feito através do quadro Kanban, e a priorização das histórias de usuário será feita pelo Product Owner.

Alterando o Modelo padrão do Kanban

As atividades não serão “Puxadas”.

iremos definir sprint's para cada entrega.



# Contrato

Iremos apresentar 2 modelos de contrato para o cliente:

Contrato de CUSTOS REEMBOLSÁVEIS.

Contrato de TEMPO E MATERIAL

Ambos os contratos tem como objetivo o pagamento por tarefa entregue, e o acompanhamento frequente do comprador, já que o contrato não possui um preço final pré-estabelecido.

# Release Plan



# Plano de Iterações

A princípio com o prazo de 6 meses, previmos um número total de 11 interações.

As 2 Interações Iniciais serão de 3 Semanas.

as demais 9 Interações serão de 2 semanas.

Levamos em consideração:

- Período de análise e levantamento de requisitos.
- Período aprendizagem no início do projeto
- Reuniões semanais com Product Owner



# Backlog Inicial

Semana 1			
Eu como representante de comitê desejo cadastrar os indicadores;	Eu como representante de comitê desejo realizar o cadastro dos membros do comitê;	Eu como representante de comitê desejo cadastrar as áreas de atuação;	Eu como representante de comitê desejo cadastrar as metas;
Semana 2			
Eu como diretor desejo realizar o cálculo de linha base por indicadores	Eu como diretor desejo cadastrar planos de ações para cada área de atuação.	Eu como gerente desejo atualizar as informações dos indicadores do meu campus.	Eu como direto desejo controlar o acesso dos demais usuários do sistema.
Semana 3			
Eu como diretor desejo um período semestral de atualização das informações.	Eu como direto desejo bloquear o acessos dos gerentes após o fim do período corrente.	Eu como diretor desejo uma interface semelhante a interface do libre project	Eu como direto desejo fazer um Benchmark dos campos.

# Equipe x Product Owner

- A equipe será dividida em grupos de no mínimo 2.
- Iremos nos reunir com o Product Owner no início de cada interação/semana.
- Teremos uma reunião diária no início do dia para levantamento das atividades e dificuldades de cada equipe.
- Sempre que necessário o Product Owner será convidado para vir até a empresa para esclarecimentos.
- cada entrega será validada pelo Product Owner.

# Entrega e validação

Ao fim de cada interação o produto entregue será validado pelo Product Owner. Para o mesmo, teremos ATAs de reunião que serão assinadas pelo gerente de projeto junto com o product owner.

Sprint X				
Historias	Eu como representante de comitê desejo realizar o cadastro dos membros do comitê	Eu como representante de comitê desejo cadastrar os indicadores;	Eu como representante de comitê desejo cadastrar as áreas de atuação	Eu como representante de comitê desejo cadastrar as metas.
Validação	Validado	Alteração	Errado	Validado
Obs:		Alterar a interface.	Alteração de projeto	

# Gerenciamento de riscos

Planilha de riscos			
Risco	Impacto	Probabilidade	Plano de ação
Não disponibilizar servidor em tempo hábil	muito alto	baixa	verificar disponibilidade ao chegar aos 70% do projeto concluído
O cliente nao participar das reuniões	Alto	media	Definição prévia de um representante.
Tempo previsto para entrega do projeto	Muito Alto	media	Cronograma das atividades a serem desenvolvidas

# Gerenciamento de Riscos

O gerenciamento de riscos será feito a cada interação.

Ao finalizar cada entrega, iremos Analisar se os riscos identificados anteriormente permanecem ativos, e iremos atualizar as informações relacionadas ao mesmo.

Após analisar os riscos anteriores, iremos analisar se a partir desta entrega foram identificados novos riscos, e caso seja verdade, iremos documentá-los, analisá-los e propor medidas.

# Gerenciamento de Riscos

Iremos criar um calendário levando-se em consideração o princípio das decisões tardias. E para manter o cliente presente no projeto solicitamos que o cliente delegue um Product Owner, que deverá estar sempre presente junto com a equipe. Como medida de segurança iremos acrescentar ao contrato uma “Zona de Pouso” em relação a entrega final do projeto.

# Custos do Projeto

Para cálculos de custos levaremos em consideração:

- Homem/hora da equipe.
- Equipamento/hora para o desenvolvimento
- Taxa de 5% do valor projeto para possíveis riscos.

(Taxa que nos propomos a devolver caso o risco não venha a ocorrer.)

