**MineGame**

**Автор: Илья Кострюков**

Проект представляет собой интерпретацию культовой игры «Сапёр» в 3D. Предусмотрен большой диапазон уровней: на поле может быть от 50 до 250 бомб.

**Особенности**

* 3D
* Анимации
* Звуковое сопровождение
* Красивое главное меню
* Режим отладки

**Реализация**

Создается поле, в ячейках которого могут находиться бомбы. Затем игрок может ставить или убирать флажки, чтобы отметить возможную бомбу. Если он ошибется и щелкнет на ячейку с миной, то игра завершится, а если же он отметит все бомбы, то появится окно, сообщающее о победе (в случае поражения, соответственно, о поражении). Присутствует секундомер, отсчитывающий время продолжительности игры.

**Технологии**

В проекте была использована библиотека PyGame.

**Снимки экрана**

