day09

一.尺寸和边框

1.尺寸属性

2.溢出处理

|  |
| --- |
| overflow overflow-x overflow-y  当内容多，元素区域小的时候，就会产生溢出效果  默认是纵向溢出  取值：  1.visible 可见的，默认值，溢出可见  2.hidden 隐藏的，溢出的内容不可见  3.scroll 显示滚动条，不管是否溢出，都添加横向和纵向滚动条，(不溢出不可用)  4.auto 溢出的部分，显示滚动条，并可用 |

3.边框属性

|  |
| --- |
| border:width style color;  width:边框的宽度，以px为单位的数字  style:边框的样式  取值 solid实线  dotted虚线(点点)  dashed虚线(短线)  double 双实线  color:边框的颜色，合法的颜色值 (transparent 透明色)  这种写法，同时设置4个边框，是一种简写方式  取消边框 border:none/0; |

练习

|  |
| --- |
| 创建一个div，id=content 尺寸200\*200  设置4个方向的边框，2px 实线 橙色 |
| 单边设置  border-top/right/bottom/left  border-top:5px solid orange;  border-right:3px dotted #f00;  border-bottom:7px dashed #0ff;  border-left:11px double #f0f; |
| 单属性设置  border-color:#f00;  border-style:dotted;  border-width:10px; |
| 单边单属性  border-方向-属性(共12个)  border-top-style:double;  border-top-color:#44f; |
| 边框的倒角(圆角)  将直角倒成圆角  border-radius：  取值 以px为单位的数字  % 设置圆形(50%)  单角设置  使用两条边去确认一个角，先写上下后写左右  border-top-left-radius:左上  border-top-right-radius:右上  border-bottom-left-radius:左下  border-bottom-right-radius:右下 |
| 边框阴影  box-shadow: h-shadow v-shadow blur spread color  h-shadow 水平方向阴影偏移，必须值  v-shadow 垂直方向偏移量，必须值  以下可选参数  blur：阴影的模糊距离，可选值，越大模糊距离越明显  spread：阴影的尺寸，指定要在基础阴影上扩出的大小  color：阴影颜色  inset：把默认的外部阴影设置为内部阴影 |

练习：

|  |
| --- |
| 设置一个圆形发光的效果(太阳，日食) |

6.轮廓

|  |
| --- |
| 轮廓指的是边框的边框，绘制与边框外边的线条  outline:width style color; |

练习:尝试完成一个乒乓球拍

二.框模型（盒子模型）

|  |
| --- |
| 页面元素皆为框（盒子）  定义了元素框处理元素内容，内边距，外边距以及边框的一种计算模式  定义了一个元素占地大小的计算方式  盒子模型默认的计算方式：    元素实际占地宽度=左外边距+左边框的宽度+左内边距+内容区域的宽度+右内边距+右边框的宽度+右外边距  元素实际占地高度=上外+上边框+上内+内容区域高度+下内+下边框+下外  内边距：元素边框与内容之间的空白间距  外边距：围绕在元素边框外的空白区域(元素与元素之间的距离) |

1.外边距

|  |
| --- |
| margin 定义4个方向外边距  margin-top/right/bottom/left 定义某一个方向的外边距  取值  1.以px为单位的数字  为正数 top，元素往下移动  left, 元素往右移动  为负数 top,元素往上移动  left,元素往左移动  2.取值为%，相对于父元素尺寸的百分比  3.auto，自动计算块级元素的外边距，控制块级元素在水平方向居中对齐  margin的效果，改变元素在页面上的位置，多用于微调 |
| 简写方式  margin:value; 设置4个方向外边距  margin：v1 v2; v1:上下外边距 v2：左右外边距  margin：0 auto; 控制块级元素在水平方向居中对齐  margin:v1 v2 v3; v1:上外边距 v2:左右外边距 v3：下外边距  margin:v1 v2 v3 v4; 上 右 下 左(顺时针) |

练习

|  |
| --- |
| 05\_ex创建两个div 300\*300，随意设置两个不同背景颜色  两个div之间的间距为50px  第二个div水平居中显示 |

3.自带外边距的元素有哪些

|  |
| --- |
| h1~h6,p,body,ol,ul,dl,pre  通常要清除这些元素的自带外边距\*{margin:0;padding:0} |

4.外边距的特殊效果

|  |
| --- |
| 1.外边距的合并  当两个垂直外边距相遇时，他们将合并成一个外边距  最终的取值，取决于两个外边距中距离大的值 |
| 2.行内元素以及行内块元素的外边距  行内元素垂直外边距无效(img除外)，水平外边距相遇两个值会相加  行内块，设置垂直外边距，整行元素跟着发生变化 |

练习

|  |
| --- |
| 06\_ex创建两个div , #d1 #d2 200\*200 不同的背景颜色  在#d2中添加一个div#d3 100\*100 添加不同背景颜色  最后设置d3的上外边距为50px.查看页面效果 |

3.外边距溢出

|  |
| --- |
| 在特殊条件下，给子元素设置的上外边距，会作用到父元素上  特殊条件：1父元素没有上边框，2只有第一个子元素设置上边距时  解决方案：  1.为父元素增加上边框；弊端：元素实际占地高度变大  2.为父元素添加上内边距；弊端：元素实际占地高度变大  3.在父元素的第一个子元素位置添加一个空的<table></table> |

内边距

|  |
| --- |
| 不会影响其他元素，但是会改变元素自己的占地尺寸，会变大 |
| padding:value;设置4个方向的内边距  padding-top/right/bottom/left 定义单方向的内边距  取值  以px为单位的数字  %  简写方式  padding:value; 设置4个方向的内边距  padding:v1 v2; v1:上下 v2:左右 padding没有auto  padding:v1 v2 v3: v1:上 v2:左右 v3:下  padding:v1 v2 v3 v4;上 右 下 左 |

box-sizing属性

|  |
| --- |
| 设置盒子模型的计算方式  默认计算方式：  元素实际占地宽度=左外边距+左边框+左内边距+内容区域宽度+右内边距+右边框+右外边距  元素实际占地高度=上外边距+上边框+上内边距+内容区域高度+下内边距+下边框+下外边距 |
| box-sizing取值  content-box 默认值，会采用默认计算方式  border-box 元素的尺寸(定义宽高)，包含border,padding和内容区域宽高  元素实际占地宽度=左右外边距+设置的宽度width  元素实际占地高度=上下外边距+设置的高度height |

块级元素，行内元素，行内块

|  |
| --- |
| 块级元素：独立成行，可以设置宽高，margin上下有效 |
| 行内元素：与其他行内元素和行内块，共用一行  宽高无效，margin上下无效 |
| 行内块：与其他行内元素和行内块，共用一行  可以设置宽高，margin上下有效  一行行内元素，其中一个设置了上下margin,整行都跟着移动 |

作业：

1.实现外边距的合并效果

2.实现外边距溢出下过，及其解决方案

3.观察行内元素以及行内块元素的外边距效果

4.使用倒角，边框阴影，完成宇智波族徽