

# Function 对象



- JavaScript中创建函数的三种方式
  - 使用function关键字声明方式创建命名函数
  - 使用直接量赋值方式创建命名函数
  - 使用Function构造方法创建函数







```
    使用声明方式创建函数:

            function 函数名(形参1,形参2,...){
            函数体
            return 返回值
```

• 问题: 会被声明提前

**}**;





回顾: 声明提前(hoist)——在js程序开始执行前,引擎会 查找所有var声明的变量和function声明的函数,集中到 当前作用域的顶部集中创建。赋值留在原地。

```
console.log(i);
var i=10;
console.log(i);
```





回顾: 声明提前(hoist)——在js程序开始执行前,引擎会查找所有var声明的变量和function声明的函数,集中到当前作用域的顶部集中创建。赋值留在原地。

```
hoist; //undefined
console.log(i); //undefined
var i=10;
console.log(i); //10
```



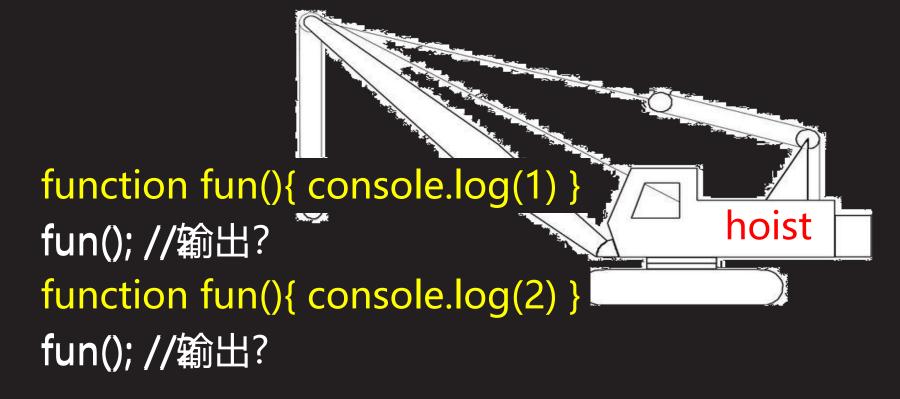


- 重现声明提前问题:
  - console.log(i);
  - var i=10;
  - console.log(i);
  - 一问:以上程序是否可正常执行,如果可以正常执行, 输出结果是什么?如果不能正常执行,则报什么错?
  - 答案: 可以正常执行,输出: undefined 10





回顾: 声明提前(hoist)——在js程序开始执行前,引擎会查找所有var声明的变量和function声明的函数,集中到当前作用域的顶部集中创建。赋值留在原地。







- 重现声明提前问题:
  - function fun(){ console.log(1) }
  - fun();
  - function fun(){ console.log(2) }
  - fun();
  - 问: 以上程序输出结果是?
  - 答案: 2 2





- 声明提前是JS一个广受诟病的缺陷,因为破坏了程序正常的执行顺序,极易产生歧义
- 如何避免函数声明提前: 改声明方式为赋值方式创建函数
- 使用赋值方式创建函数:

```
var function 函数名 (形参1,形参2,...){
    函数体;
    return 返回值;
}
```

• 因为是赋值方式,所以不会被声明提前,按程序书写顺序 执行





- 重现声明提前问题:
  - var fun=function(){ console.log(1) }
  - fun();
  - var fun=function(){ console.log(2) }
  - fun();
  - 问:以上程序输出结果是?
  - 答案: 1 2





- JS中函数的本质:
  - 1. 函数其实是一个保存一段代码的对象
  - 2. 函数名其实只是一个普通的变量。函数名变量通过对象 地址引用了一个函数对象,所以使用函数名变量等效于使用 函数对象
- 比如:
  - 无论: function fun(){ console.log(1) }
  - 还是: var fun=function(){ console.log(1) }
  - 实际上都是:







- 重现声明提前问题:
  - var fun=function(){ console.log(1) }
  - fun();
  - var fun=function(){ console.log(2) }
  - fun();
  - var fun=100;
  - console.log(fun);
  - fun();
  - 问:以上程序输出结果是?
  - 答案: 1 2 100 报错: fun不是一个函数





使用 Function 对象直接创建函数

```
var 函数名 = new Function("形参1", "形参2",..., "函数体")
```

• 问题: 代码可读性差,效率低,所以很少用

