复习

学习一门编程语言的基本步骤

(1)了解背景知识：历史、现状、特点、应用场景。

(2)搭建开发环境，编写hello world

(3)变量和常量

(4)数据类型

(5)运算符

(6)逻辑结构

(7)通用小程序

(8)函数和对象

(9)第三方库、框架

(10)实用的项目

1.匿名函数

没有名字的函数 function(){ }

|  |
| --- |
| 创建函数——函数声明  function 函数名称(){} |

(1)创建函数——函数表达式

|  |
| --- |
| var 函数名称=function(形参列表){  函数体  return 返回值;  }  调用：函数名称(实参列表) |

**对比函数声明和函数表达式的区别**

函数声明存在函数提升，在任何的位置都可以调用

函数表达式不存在函数提升，必须先创建再调用

练习：使用函数表达式来计算1~100之间的和。

(2)匿名函数自调用

创建函数(局部)作用域，防止造成全局污染。

|  |
| --- |
| (function(){  函数体//就是局部作用域,创建的变量和函数都是不能被外部访问  })(); |

(3)作为回调函数

把匿名函数作为实参传递给形参，此时的形参就是函数名称

|  |
| --- |
| function fn(num){  //num就是函数的名称  num(); //调用传递的匿名函数  }  fn(function(){ ... }); |

练习：创建函数add，传递2个参数，2个参数都是以匿名函数的形式传递；在匿名函数中分别返回1个数字。

最后在add中计算两个数字相加。

2.系统函数(全局函数)

encodeURI 对一个url进行编码

decodeURI 对一个已经编码的url进行解码

parseInt 将数据转为整型

parseFloat 将数据转为浮点型

isNaN 检测一个数据是否为NaN 是->true 不是->false

isFinite 检测一个数据是否为有限值，是->true 不是->false 1/0 -> Infinity 无限值

eval 执行字符中的表达式 eval('1+2') -> 3

练习：使用弹出提示框输入一组运算，使用eval执行这组运算。 06\_eval.html 06\_eval.js

3.对象

是一种引用类型的数据，存储在堆内存中。

对象：是一组**属性**(property)和**方法/功能**(method)的集合

哪些是对象？

一个手机: 属性有颜色，品牌，尺寸，厚度... 功能有打电话、发短信、照相、聊天、游戏....

一辆汽车：属性有品牌、外观、车型... 功能有代步、撞人、拉货、取暖、乘凉...

(1)JS中的对象

内置对象：JS提供的

宿主对象：根据不同的执行环境来划分

自定义对象：自己创建的对象

(2)创建自定义对象

①对象字面量(直接量)

②内置构造函数

③自定义构造函数

4.使用对象字面量创建对象

使用大括号{ }创建空对象

属性名和属性值之间用冒号隔开

多组属性之间用逗号隔开

属性名中引号可加可不加，如果出现特殊字符，必须添加引号

|  |
| --- |
| var phone={ color:'red', 'made-in':'china' }; |

练习：创建一个部门对象，属性有部门编号，名称，员工数量

练习：创建一个员工对象，属性有编号，姓名，性别，生日，工资，所在部门

5.使用内置构造函数创建对象

|  |
| --- |
| var book=new Object(); //创建一个空对象  book.id=103; //添加属性，属性名不能添加引号  book['titlte']='三国演义'; //添加属性，属性名必须加引号；如果不加引号，会被认为是变量. |

练习：创建一个汽车对象，属性有编号，品牌，颜色，价格

练习：创建一个电脑对象，属性有型号，品牌，尺寸，产地

6.访问对象中的属性

(1)获取属性值

|  |
| --- |
| emp.eid  emp['ename']  如果要获取的属性名不存在，返回undefined |

(2)遍历对象中的属性(for-in)

获取对象中每一个属性名，进而获取属性值

|  |
| --- |
| for(var key in emp){  //emp 要遍历的对象  //key 要遍历的每一个属性名  //emp[key] 通过属性名获取对应的属性值  } |

**注意：**for-in不能遍历预定义(JS默认为每一个对象添加的)属性。

练习：创建一个商品对象，包含编号，标题，价格，是否在售(isOnsale)，商品库存量(stockCount)，使用for-in遍历所有的属性。

7.检测对象中是否含有某个属性

'属性名' in 对象 // true->存在 false->不存在

对象.hasOwnProperty('属性名') //true->存在 false->不存在

对象.属性名=== undefined //true->不存在 false->存在

8.对象中的方法

|  |
| --- |
| var person={  name: 'tom',  say: function(){  this.name //this指代当前的对象  }  }  person.say(); //调用对象中的方法 |

课后任务：

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习：

创建一个圆对象，添加属性半径，圆周率；添加方法计算周长(getLength)和计算面积(getArea)；分别返回圆的周长和面积

(3)预习JS中的数组